

Πτυχιακή εργασία του φοιτητή Άξιου Θεόδωρου



ΑΛΕΞΑΝΔΡΕΙΟ Τ.Ε.Ι. ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗΣ
ΣΧΟΛΗ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΩΝ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ
ΤΜΗΜΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ



ΠΤΥΧΙΑΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ

Ανάπτυξη Δομημένων CMS Εφαρμογών



Του φοιτητή
Άξιου Θεόδωρου
Αρ. Μητρώου: 01-1707

Επιβλέπων καθηγητής
Σαλαμπάσης Μιχαήλ

Θεσσαλονίκη 2011

Περίληψη

Το θεματικό αντικείμενο της παρούσας πτυχιακής είναι η ανάπτυξη ενός Συστήματος Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου , με σκοπό την εισαγωγή από το διαχειριστή ενός καταλύματος των στοιχείων του υπό διαχείριση του καταλύματος στο σύστημα της ιστοσελίδας.

Ο διαχειριστής του καταλύματος θα έχει την δυνατότητα εισαγωγής στοιχείων όπως :

- Η γεωγραφική τοποθεσία του καταλύματος.
- Οι υπηρεσίες που παρέχει στους επισκέπτες του , το κατάλυμα .
- Φωτογραφίες του καταλύματος.
- Στοιχεία επικοινωνίας με το διαχειριστή του καταλύματος.
- Ενδεικτική τιμή του καταλύματος
- Ένα κείμενο στο οποίο θα παρουσιάζονται επιπρόσθετες πληροφορίες.
- Την τοποθεσία του καταλύματος εισηγμένη σε χάρτη του σύστημα γεωγραφικού προσανατολισμού Google Maps .

Ο επισκέπτης του ιστοχώρου θα έχει την δυνατότητα να κάνει εξελιγμένη αναζήτηση με βάση τις ιδιότητες και τις παρεχόμενες υπηρεσίες του καταλύματος και να επιλέξει το κατάλυμα που καλύπτει τις ανάγκες του .Θα μπορεί να εκτυπώνει τα στοιχεία ,να πληροφορείται για την διαδρομή που θα ακολουθήσει ως τον επιθυμητό προορισμό μέσω χάρτη του σύστημα γεωγραφικού προσανατολισμού Google Maps. Ακόμη θα μπορεί μέσω φόρμας επικοινωνίας να έρχεται σε επαφή με τον διαχειριστή του καταλύματος .

Απώτερος σκοπό είναι η δημιουργία ενός καταλόγου καταλυμάτων όπου οι διαχειριστές καταλυμάτων θα έχουν την δυνατότητα να εισάγουν στοιχεία για τα υπό διεύθυνση τους καταλύματα . Τα στοιχεία αυτά θα πλαισιώνονται από ένα εξελιγμένο σύστημα παρουσίασης το οποίο θα επιτρέπει στον επισκέπτη του ιστοχώρου να έχει άμεση πληροφόρηση για το κατάλυμα .

Περιεχόμενα

Περίληψη	2
Ευρετήριο σχημάτων	7
Εισαγωγή	9
Κεφάλαιο 1^ο : Εισαγωγή	11
1.1. Το πρόβλημα	11
1.2. Η εφαρμογή δομημένου ΣΔΔΠ κατάλογου καταλυμάτων είναι η λύση	12
1.3.1. HTML	13
1.3.2. CSS.....	14
1.3.3. PHP.....	14
1.3.4. Mysql.....	14
1.3.5. Javascript.....	15
Κεφάλαιο 2^ο : Σύστημα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου (Web Content Management System - WCM)	16
Εισαγωγή	16
2.1.Τι είναι ένα Σύστημα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου.....	16
(Web Content Management System - WCM).....	16
2.2. Ανατομία ενός Συστήματος διαχείρισης διαδικτυακού Περιεχομένου	18
2.3. Οι στόχοι ενός Συστήματος Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου	19
2.4. Πλεονεκτήματα Συστημάτων Διαχείρισης Περιεχομένου	22
Κεφάλαιο 3^ο : Η αρχιτεκτονική ενός CMS ανοιχτού κώδικα- Joomla	24
3.1. Η ιστορία του Joomla	24
3.2. Χαρακτηριστικά του Joomla	25
3.3. Η αρχιτεκτονική του Joomla	25
3.3.1. Το υποσύστημα συλλογής (Collection System)	26
3.3.2. Το υποσύστημα διαχείρισης (Management System).....	27
3.3.3. Το υποσύστημα δημοσίευσης (Publishing System)	28
Κεφάλαιο 4^ο : Η δομή του Joomla	30
4.1.1. Δημόσιο τμήμα και περιοχή διαχείρισης (Front-end και Back-end)	30
4.1.2. Δικαιώματα πρόσβασης (Access Rights)	30
4.1.3. Περιεχόμενο (Content)	30
4.1.4. Επεκτάσεις (Extensions)	30
4.1.5. Εφαρμογές (Components)	31

4.1.6. Πρότυπα (Templates)	31
4.1.7. Πρόσθετα (Plug-ins).....	31
4.1.8. Ενθέματα (Modules).....	31
4.1.9. Διαμόρφωση Ρυθμίσεων (Configuration Settings)	31
4.1.10. Ροή εργασίας (Workflow)	32
4.1.11. Application Programming Interface (API)	32
Κεφάλαιο 5^ο : Απαιτήσεις συστήματος	33
Εισαγωγή.....	33
5.1. Περιγραφή συστήματος.....	33
5.2. Κατηγορίες χρηστών	33
5.3. Λειτουργίες του Συστήματος και Λειτουργικές Απαιτήσεις.....	34
5.3.1. Δυνατότητα γρήγορης επιλογής περιοχής.....	34
5.3.2. Αναζήτηση καταλύματος	34
5.3.3. Λεπτομερής αναζήτηση καταλύματος	34
5.3.5. Εισαγωγή καταλύματος στην λίστα του επισκέπτη.....	34
5.3.5. Εγγραφή επισκέπτη στο ιστοχώρο.....	34
5.3.6. Εγγραφή συνεργάτη – διαχειριστή καταλύματος	35
5.3.7. Εισαγωγή καταλύματος.....	35
5.3.8. Τροποποίηση καταλύματος.....	35
5.3.9. Φόρμα επικοινωνίας.....	35
5.3.10. Διαχείριση χρηστών	35
5.3.11. Διαχείριση καταλυμάτων	35
5.3.13. Εισαγωγή Περιοχών.....	35
5.3.14. Εισαγωγή κατηγοριών καταλυμάτων.....	36
5.3.15. Προβολή τελευταίων ή δημοφιλέστερων καταλυμάτων	36
5.3.16. Επεξεργασία ρυθμίσεων ΣΔΔΠ καταλόγου καταλυμάτων.....	36
5.4. Μη – Λειτουργικές Απαιτήσεις.....	36
5.5. Διάγραμμα ροής αναζήτησης καταλύματος.....	37
5.6. Διάγραμμα ροής δημιουργίας καταλύματος	38
Κεφάλαιο 6^ο : Τεχνολογίες και εργαλεία ανάπτυξης της Πτυχιακής.....	39
Εισαγωγή.....	39
6.1. HTML	39
6.1.1. Δομή ενός εγγράφου HTML	40

6.2. CSS.....	40
6.2.1. Βασικές Αρχές του CSS	41
6.2.2. Τρόποι επισύναψης Style Sheet	42
6.2.2.1. Ένθετα Στυλ (Inline Style)	42
6.2.2.2. Ενσωματωμένα Στυλ (Embedded Style Sheets).....	42
6.2.2.3. Εξωτερικά Φύλλα Στυλ (External Style Sheet)	43
6.3. JavaScript	43
6.3.1. Πλεονεκτήματα της JavaScript	44
6.4. PHP.....	45
6.4.1. Βασικά χαρακτηριστικά	45
6.4.2. Λειτουργικά Χαρακτηριστικά.....	46
6.5. SQL.....	47
6.6. MySQL.....	47
6.6.1. Πλεονεκτήματα της MySQL.....	47
6.6.2. Λόγοι επιλογής της MySQL.....	48
6.6.3. phpMyAdmin	48
Κεφάλαιο 7^ο : Βάση Δεδομένων του ΣΔΔΠ.....	49
Εισαγωγή.....	49
7.1. Σχεδιασμός σχεσιακών βάσεων δεδομένων	49
7.2. Η Βάση Δεδομένων της εφαρμογής μας	50
7.2.1. Πίνακας Property.....	51
7.2.2. Πίνακας Property_categories	52
7.2.3. Πίνακας Property_images	53
7.2.4. Πίνακας Property_type	54
7.2.5. Πίνακας Contact.....	54
Κεφάλαιο 8^ο : Αρχιτεκτονική της εφαρμογής του ΣΔΔΠ.....	56
Εισαγωγή.....	56
8.1. Αρχιτεκτονική των Εφαρμογών (Components) του ΣΔΔΠ Joomla	57
8.1.1. Διαχωρισμός δημόσιου και διαχειριστικού τμήματος	57
8.2. Αρχεία και ο ρόλος τους στην αρχιτεκτονική των εφαρμογών	57
8.2.1. Αρχεία του δημοσίου τμήματος	57
8.2.1.1. Index.html.....	58
8.2.1.2. Αρχεία ροής (php)	58

8.2.1.3. Αρχεία helpers (php)	59
8.2.1.4. Αρχεία μορφοποίησης (php , css)	60
8.2.1.5. Φάκελος φωτογραφιών	61
8.2.1.6. INI αρχεία	62
8.2.2. Αρχεία του διαχειριστικού τμήματος	63
8.2.2.1. Index html, Αρχεία ροής (php), Αρχεία helpers (php), Αρχεία μορφοποίησης (php , css), Φάκελος φωτογραφιών	63
8.2.2.2. Install php	64
8.2.2.3. Uninstall php	64
8.2.2.4. Install sql	65
8.2.2.5. Manifest.xml	66
8.2.2.6. Configuration php	66
8.2.2.7. Tables	67
Κεφάλαιο 9^ο : Ανάπτυξη ΣΔΔΠ Ξενοδοχείων	68
9.1. Εγγραφή συνεργάτη από το δημόσιο τμήμα του ΣΔΔΠ.	68
9.2. Εγγραφή και διαχείριση συνεργάτη από το διαχειριστικό τμήμα του ΣΔΔΠ.	69
9.3. Εισαγωγή , τροποποίηση , διαγραφή εγγραφής καταλύματος στο δημόσιο τμήμα του ΣΔΔΠ.	71
9.3.1. Μενού συνεργάτη	72
9.3.2. Δημοσίευση , απόσυρση καταλύματος	72
9.3.3. Δημιουργία καταλύματος	73
9.4. Εισαγωγή , τροποποίηση , διαγραφή εγγραφής καταλύματος στο διαχειριστικό τμήμα του ΣΔΔΠ	77
9.4.1. Διαφορές κεντρικού μενού	78
9.4.2. Δημιουργία , επεξεργασία καταλύματος	79
9.5. Εμφάνιση αποτελεσμάτων	80
9.5.1. Επιλογές ταξινόμησης	81
9.5.2. Στοιχεία των καταλυμάτων που παραθέτονται στην εμφάνιση αποτελεσμάτων	81
9.6. Εμφάνιση λεπτομερειών καταλύματος	83
9.6.1. Επιπρόσθετες λειτουργίες λεπτομερειών καταλύματος	85
9.6.1.1. Εκτύπωση σε αρχείο Pdf	86
9.6.1.2. Αποστολή με Email	86
9.6.1.3. Επικοινωνία με Email με των συνεργάτη	87

9.7. Γρήγορη αναζήτηση	88
9.7.1. Μέθοδοι της γρήγορης αναζήτησης	89
9.8. Λεπτομερής αναζήτηση.....	90
9.9. Λίστα προτιμήσεων καταλυμάτων επισκέπτη.....	92
9.10. Ρυθμίσεις ΣΔΔΠ.....	93
9.10.1. Γενικές ρυθμίσεις.....	94
9.10.2. Διάταξη.....	95
9.10.2. Αναζήτηση.....	96
9.10.3. Gallery.....	97
9.10.4. Frontend Administration	98
9.10.5. Ρυθμίσεις Google Maps	99
9.11. Διαδραστικός Χάρτης	100
9.11.1. Δημιουργία του διαδραστικού χάρτη σε Flash	101
9.12. Cross-browser προγραμματισμός	104
ΑΝΑΦΟΡΕΣ.....	105
ΒΙΒΛΙΟΓΡΑΦΙΑ	106

Ευρετήριο σχημάτων

Σχήμα 1: Δημιουργία περιεχομένου , διαχείριση περιεχομένου , δημοσίευση , παρουσίαση.	18
Σχήμα 2: Η αρχιτεκτονική ενός CMS	26
Σχήμα 3: Σχηματική απεικόνιση των λειτουργιών του υποσυστήματος συλλογής	27
Σχήμα 4: Σχηματική απεικόνιση των λειτουργιών του υποσυστήματος διαχείρισης	28
Σχήμα 5: Σχηματική απεικόνιση των λειτουργιών του υποσυστήματος δημοσίευσης	29
Σχήμα 6: Σχηματική απεικόνιση κανόνα css.....	41
Σχήμα 7: Αρχεία του δημοσίου τμήματος	57
Σχήμα 8: Αρχεία του διαχειριστικού τμήματος	63
Σχήμα 9: Καρτέλα εισαγωγής εγγραφής συνεργάτη	68
Σχήμα 10: Καρτέλα διαχείρισης εγγραφών συνεργατών	70

Σχήμα 11: Καρτέλα εισαγωγής εγγραφής συνεργάτη από το διαχειριστικό τμήμα	71
Σχήμα 12: Καρτέλα κεντρικού μενού συνεργάτη	72
Σχήμα 13: Καρτέλα γενικά στην εισαγωγή καταλύματος	73
Σχήμα 14: Καρτέλα λεπτομέρειες στην εισαγωγή καταλύματος	74
Σχήμα 15: Καρτέλα τοποθεσία καταλύματος στην εισαγωγή καταλύματος	74
Σχήμα 16: Καρτέλα GoogleMap στην εισαγωγή καταλύματος.....	75
Σχήμα 17: Καρτέλα εισαγωγής φωτογραφιών καταλύματος.....	76
Σχήμα 18: Καρτέλα κεντρικού μενού καταλυμάτων διαχειριστικού τμήματος	78
Σχήμα 19: Καρτέλα εισαγωγής καταλύματος διαχειριστικού τμήματος	79
Σχήμα 20: Καρτέλα εμφάνισης αποτελεσμάτων δημοσίου τμήματος	80
Σχήμα 21: Καρτέλα σύντομης περιγραφής καταλύματος δημοσίου τμήματος	81
Σχήμα 22: Καρτέλα εμφάνισης λεπτομερειών καταλύματος δημοσίου τμήματος .	83
Σχήμα 23: Καρτέλα εκτύπωσης λεπτομερειών καταλύματος δημοσίου τμήματος	85
Σχήμα 24: Καρτέλα αποστολής στοιχείων καταλύματος με Email	86
Σχήμα 25: Φόρμα επικοινωνίας μέσω Email με τον διαχειριστή του καταλύματος	87
Σχήμα 26: Καρτέλα γρήγορης αναζήτησης.....	88
Σχήμα 27: Καρτέλα λεπτομερούς αναζήτησης	90
Σχήμα 28: Καρτέλα συνεπτυγμένης εμφάνισης καταλύματος με την λειτουργία της λίστας	92
Σχήμα 29: Καρτέλα εμφάνισης καταλυμάτων αποθηκευμένων στην λίστα.....	93
Σχήμα 30: Καρτέλα γενικά των ρυθμίσεων του ΣΔΔΠ.....	93
Σχήμα 31: Καρτέλα διάταξη των ρυθμίσεων του ΣΔΔΠ.....	94
Σχήμα 32: Καρτέλα αναζήτηση των ρυθμίσεων του ΣΔΔΠ.....	96
Σχήμα 33: Καρτέλα Gallery των ρυθμίσεων του ΣΔΔΠ	97
Σχήμα 34: Καρτέλα Frontend Administration των ρυθμίσεων του ΣΔΔΠ.....	98
Σχήμα 35: Καρτέλα Google Maps των ρυθμίσεων του ΣΔΔΠ	99
Σχήμα 36: Εικόνα διαδραστικού χάρτη Flash	100
Σχήμα 37: Εικόνα διαχωρισμού οντοτήτων χάρτη Flash	101
Σχήμα 38: Εικόνα στιγμιότυπων οντότητας χάρτη Flash.....	101
Σχήμα 39: Εικόνα των ενεργειών των οντοτήτων του χάρτη Flash.....	102

Εισαγωγή

Ζητούμενο της εν λόγω πτυχιακής αποτελεί η ανάπτυξη εφαρμογής δομημένου Συστήματος Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου, σκοπός του οποίου είναι η υλοποίηση ιστοχώρου καταλόγου καταλυμάτων .

Η εφαρμογή εξασφαλίζει το δομημένο τρόπο εισαγωγής και παρουσίασης των στοιχείων των καταλυμάτων του ΣΔΔΠ , εξασφαλίζοντας με τον τρόπο αυτό την ορθότητα και πληρότητα του περιεχομένου. Αλλά και τον ιεραρχημένο και καλαίσθητο τρόπο παρουσίασης των ιδιοτήτων των καταλυμάτων .

Βασικό σημείο αποτελεί η παρουσίαση των ιδιοτήτων ενός καταλύματος με δομημένο τρόπο , έτσι ώστε να παρέχονται γρήγορα και άμεσα οι πληροφορίες για το επιθυμητό κατάλυμα. Πρέπει να παρέχονται όλα τα στοιχεία του καταλύματος με την σωστή δομή , παρουσιάζοντας σύγχρονος όμορφο αισθητικά αποτέλεσμα.

Εκτός της παρουσίασης ένα ακόμη βασικό στοιχείο αποτελεί ο μηχανισμός αναζήτησης καταλυμάτων . Θα πρέπει να παρέχονται εξελιγμένες δυνατότητες αναζήτησης , για μια πλειάδα ιδιοτήτων των καταλυμάτων , ώστε ο χρήστης να μπορεί να εντοπίσει το κατάλυμα , το οποίο πληροί σε μεγαλύτερο βαθμό τις ανάγκες του .

Η εφαρμογή του Συστήματος Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου της πτυχιακής χρησιμοποιεί ως βάση της το ΣΔΔΠ Joomla . Με τον τρόπο αυτό εξασφαλίζεται ένα φιλικό προς τον διαχειριστή περιβάλλον παρέχοντας αυξημένες δυνατότητες ελέγχου του περιεχομένου του ιστοχώρου , σε συνδυασμό με ένα ευέλικτο ως προς την επέκταση σύστημα , που έχει την δυνατότητα να μας παρέχει στατιστικά στοιχεία των χρηστών του ιστοχώρου.

Έχοντας ως βάση το ΣΔΔΠ Joomla η εφαρμογή μας βασίζεται στο τρίπτυχο php, Mysql , Javascript . Οι τεχνολογίες αυτές αποτελούν την βάση ανάπτυξης της εφαρμογής . Χρησιμοποιούμε την Mysql για την αποθήκευση των ιδιοτήτων των καταλυμάτων σε μια βάση καθώς και για την αναζήτηση , επιλογή και ανάκτηση τους . Με την χρήση php και Javascript χειριζόμαστε τις διαφορετικές επιλογές του χρήστη , επεξεργαζόμαστε τα διάφορα στοιχεία και τα μορφοποιούμε ώστε να παρουσιάσουμε το επιθυμητό αποτέλεσμα .

Χρησιμοποιώντας το τρίπτυχο αυτό σε συνδυασμό με το ΣΔΔΠ Joomla μπορούμε να δημιουργήσουμε μια εφαρμογή η οποία παρέχει ένα σωστά δομημένο τρόπο εισαγωγής καταλυμάτων στο σύστημα μας, κατευθύνοντας τον χρήστη με τον τρόπο αυτό στην εισαγωγή των απαραίτητων στοιχείων ενός καταλύματος και βοηθώντας τον στην σωστή εισαγωγή τους. Οι τεχνολογίες αυτές επιτρέπουν την επεξεργασία των στοιχείων σύμφωνα με τις επιλογές του χρήστη και την μορφοποίησή τους ώστε να επιτύχουμε την βέλτιστη παρουσίαση στον ιστοχώρο μας.

Στην συνέχεια θα εμβαθύνουμε στο πρόβλημα (Κεφάλαιο 1) καθώς και θα δούμε σε βάθος τι είναι ένα Σύστημα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου (Κεφάλαιο 2).

Η εφαρμογή της πτυχιακής βασίζεται στο ΣΔΔΠ Joomla το οποίο θα μελετήσουμε εκτενέστερα στο Κεφάλαιο 3 ,όπου θα εξετάσουμε την αρχιτεκτονική του ΣΔΔΠ Joomla . Έπειτα (Κεφάλαιο 4) θα εξετάσουμε την δομή του ΣΔΔΠ Joomla .

Στην συνέχεια θα εμβαθύνουμε περισσότερο στις απαιτήσεις της εφαρμογής της πτυχιακής (Κεφάλαιο 5) .

Κατόπιν θα εξετάσουμε τα εργαλεία και τις τεχνολογίες ανάπτυξης της πτυχιακής (Κεφάλαιο 6) .Οι οποίες είναι οι HTML, CSS και το τρίπτυχο PHP,Mysql, Javascript .

Στο Κεφάλαιο 7 θα μελετήσουμε την βάση δεδομένων του ΣΔΔΠ , καθώς και τους πίνακές της.

Θα ακολουθήσει στο Κεφάλαιο 8 η παρουσίαση της δομής της εφαρμογής του ΣΔΔΠ , όπου θα μελετήσουμε τα επιμέρους στοιχεία και τον ρόλο τους στο σύστημα .

Τέλος θα προχωρήσουμε στην παρουσίαση της ανάπτυξης του Συστήματος Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου ξενοδοχείων (Κεφάλαιο 9) ,παρουσιάζοντας τις λειτουργίες της εφαρμογής .

Κεφάλαιο 1^ο : Εισαγωγή

1.1. Το πρόβλημα

Έχοντας ως δεδομένο την υλοποίηση ενός ιστοχώρου καταλόγου καταλυμάτων , με την χρήση Συστήματος Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου ανοιχτού κώδικα (open source) βρισκόμαστε αντιμέτωποι με το εξής πρόβλημα : Τα Συστήματα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου ανοιχτού κώδικα δεν μας παρέχουν τις απαραίτητες δομές για την εισαγωγή και τη διαχείριση ιεραρχημένου και δομημένου περιεχομένου.

Τα ΣΔΔΠ ανοιχτού κώδικα διαχειρίζονται περιεχόμενο το οποίο είναι κυρίως άρθρα , που δεν εσωκλείουν κάποια εσωτερική δομή . Το περιεχόμενο είναι κυρίως κείμενο ή κώδικας html , το οποίο εμφανίζεται χωρίς να επιτελείτε κάποια ενέργεια σε αυτό.

Ακόμη δεν υπάρχει κάποιος μηχανισμός ελέγχου της ορθότητας και πληρότητας των δεδομένων, κάτι που αποτελεί ζητούμενο για μας .Η εισαγωγή των στοιχείων των καταλυμάτων στο σύστημα του ιστοχώρου θα γίνεται κυρίως από τους χρήστες και όχι αποκλειστικά από τους διαχειριστές του ΣΔΔΠ. Για τον λόγο αυτόν ο έλεγχος των δεδομένων είναι πρωταρχικό στοιχείο της εφαρμογής μας , και δεν παρέχεται από τα ΣΔΔΠ ανοιχτού κώδικα .

Επίσης ένα ακόμη ζητούμενο είναι η παρουσίαση των στοιχείων από το ΣΔΔΠ . Τα ΣΔΔΠ ανοιχτού κώδικα έχουν την δυνατότητα εμφάνισης του περιεχομένου , σε οποιαδήποτε από τις προκαθορισμένες θέσεις , δεν μπορούν όμως να αναγνωρίσουν τις ιδιότητες του περιεχομένου και να εφαρμόσουν κάποια πολιτική παρουσίασης σε αυτές .

Τα ΣΔΔΠ ανοιχτού κώδικα διαθέτουν βασικό μηχανισμό αναζήτησης , ο οποίος εφαρμόζεται στα άρθρα. Θέλοντας να προσφέρουμε στον επισκέπτη εξελιγμένες δυνατότητες αναζήτησης , δεν μπορούμε να αρκεστούμε στον μηχανισμό αυτό για την ταξινόμηση και την αναζήτηση , βάση των ιδιοτήτων των καταλυμάτων.

Τέλος θέλουμε να ενσωματώσουμε μηχανισμούς διαχείρισης των δεδομένων, καθώς και μεταδεδομένα ώστε να παρέχονται στατιστικά για το σύστημά μας. Τα παραπάνω δεν παρέχονται από τα ΣΔΔΠ ανοιχτού κώδικα. Για το λόγο αυτόν είναι επιβεβλημένη η ανάπτυξη μιας εφαρμογής δομημένου ΣΔΔΠ ,για την υλοποίηση του ιστοχώρου καταλόγου καταλυμάτων.

1.2. Η εφαρμογή δομημένου ΣΔΔΠ κατάλογου καταλυμάτων είναι η λύση

Η εφαρμογή δομημένου Συστήματος Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου καταλόγου καταλυμάτων αποτελεί την λύση στο πρόβλημα μας, συγκεντρώνοντας τον μεγάλο όγκο των πληροφοριών και παρέχοντας συγχρόνως ευκολίες στον χρήστη του ιστοχώρου .

Με τον τρόπο αυτό επιλύουμε το ζήτημα της εισαγωγής των στοιχείων των καταλυμάτων στο σύστημα . Ο χρήστης του ιστοχώρου μπορεί μέσω ορισμένων καρτελών να εισάγει τα στοιχεία. Τα πεδία των καρτελών είναι καθορισμένα από τον προγραμματιστή της εφαρμογής ,ορισμένα από αυτά είναι υποχρεωτικά . Ακόμη γίνεται έλεγχος της ορθότητας των δεδομένων , ώστε με τον τρόπο αυτόν να αποφεύγονται τα λάθη , αλλά σύγχρονος να εξασφαλίζεται και η πληρότητα των δεδομένων. Έτσι διασφαλίζεται ότι κάθε κατάλυμα που θα εισάγεται από οποιοδήποτε χρήστη του ιστοχώρου , θα είναι ορθά ορισμένο και θα περιέχει τα σωστά στοιχεία. Καθιστώντας εφικτό τον στόχο μας για εισαγωγή των στοιχείων από τους χρήστες του ιστοχώρου χωρίς την μεσολάβηση των διαχειριστών.

Με την χρήση δομημένης εφαρμογής ΣΔΔΠ τα δεδομένα δεν αποθηκεύονται ως άρθρα , όπως θα συνέβαινε στα ΣΔΔΠ ανοιχτού κώδικα. Τα δεδομένα αποθηκεύονται σε πίνακες στην βάση της εφαρμογής . Με τον τρόπο αυτό έχουμε τα στοιχεία των καταλυμάτων αποθηκευμένα με ιεραρχημένο και δομημένο τρόπο. Ακόμη έχουμε όλες τις επιθυμητές ιδιότητες που θεωρούσε αναγκαίες ο προγραμματιστής της βάσης δεδομένων. Τα δεδομένα αυτά είναι ιεραρχημένα έτσι ώστε να είναι εύκολη η ανάκτηση τους και η επιτέλεση ενεργειών από τους χρήστες ή το σύστημα πάνω σε αυτά. Μπορούμε εύκολα να ανακτήσουμε την ιδιότητα που επιθυμούμε από μια εγγραφή καταλύματος . Ενώ στην αντίστοιχη περίπτωση στα ΣΔΔΠ ανοιχτού κώδικα , θα έπρεπε να ανακτήσουμε όλο το άρθρο, να αναζητήσουμε την ιδιότητα στο σύνολο του άρθρου, και μετά να προχωρήσουμε στις επιθυμητές ενέργειες σε αυτήν , χωρίς να εξασφαλίζεται ο εντοπισμός της πληροφορίας , λόγο του μη δομημένου τρόπου αποθήκευσης των στοιχείων.

Το παραπάνω χαρακτηριστικό του δομημένου ΣΔΔΠ , προσδίδει στο σύστημα μας επιπλέον εξελιγμένες δυνατότητες. Μπορούμε πλέον με την χρήση Mysql να πραγματοποιήσουμε εξελιγμένες μορφές αναζήτησης στα δεδομένα της βάσης . Μπορούμε ακόμη να ταξινομήσουμε τα αποτελέσματα από οποιαδήποτε αναζήτηση με βάση κάποιο χαρακτηριστικό ή τιμή μιας ιδιότητας. Ακόμη έχουμε απόλυτο έλεγχο στα δεδομένα του συστήματος . Αυτή αποτελεί και την βασική διαφορά του δομημένου ΣΔΔΠ από τα ΣΔΔΠ ανοιχτού κώδικα .

Επιπρόσθετα με την δομημένη προσέγγιση του ΣΔΔΠ ,έχοντας ορίσει σωστά τους πίνακες της βάσης του συστήματος μας , έχουμε την δυνατότητα να ενσωματώσουμε διαδικασίες στο σύστημα μας, ώστε όταν εκτελούνται ορισμένες λειτουργίες, να παράγονται μεταδεδομένα. Αυτά μπορούν να μας βοηθήσουν στην καλύτερη διαχείριση προσφέροντας πληροφορίες για τις συνήθειες και τις προτιμήσεις των χρηστών.

Τέλος ένα σημαντικό πλεονέκτημα των δομημένων εφαρμογών ΣΔΔΠ αποτελεί η εφαρμογή κανόνων στην παρουσίαση του περιεχομένου . Στα ΣΔΔΠ ανοιχτού κώδικα μπορούμε να εμφανίσουμε το άρθρο σε μια προκαθορισμένη περιοχή της ιστοσελίδας μας , όπου εμφανίζεται το περιεχόμενο είτε είναι κείμενο είτε είναι κώδικας html χωρίς να εφαρμόζεται διαφορετική πολιτική για τα επιμέρους στοιχεία του περιεχομένου . Με τις δομημένες ΣΔΔΠ εφαρμογές μπορούμε να εφαρμόσουμε πάνω στα δεδομένα μας διάφορες ενέργειες καθώς και διαφορετικά στυλ παρουσίασης προσδίδοντας οποιαδήποτε εσωτερική δομή επιθυμούμε. Με τον τρόπο αυτό έχουμε την δυνατότητα να ιεραρχήσουμε και να παρουσιάσουμε σωστά δομημένο αποτέλεσμα ,παρέχοντας καλαίσθητο περιεχόμενο στον επισκέπτη του ιστοχώρου. Επιτυγχάνοντας παράλληλα συνοχή στην παρουσίαση των διαφορετικών εγγραφών του συστήματος , οι οποίες θα έχουν την ίδια μορφή , διευκολύνοντας τον επισκέπτη στον ευκολότερο εντοπισμό των επιθυμητών πληροφοριών .

Η εφαρμογή Συστήματος Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου καταλόγου καταλυμάτων αποτελεί ολοκληρωμένη λύση στο ζήτημα της αναζήτησης καταλύματος , παρέχοντας εξελιγμένες υπηρεσίες και σωστά δομημένο περιεχόμενο στον χρήστη που αναζητεί χώρο διαμονής σε οποιαδήποτε μετακίνησή του.

Η εφαρμογή του καταλόγου καταλυμάτων βασίζεται στο Σύστημα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου Joomla , και για την ανάπτυξή της χρησιμοποιήσαμε κώδικα html , css, php , Mysql και Javascript

1.3.1. HTML

Η HTML (ακρωνύμιο του αγγλικού HyperText Markup Language - Γλώσσα Σήμανσης Υπερκειμένου -) είναι η κύρια γλώσσα σήμανσης για τις ιστοσελίδες, και τα στοιχεία της είναι τα βασικά δομικά στοιχεία των ιστοσελίδων.

Τα στοιχεία της HTML χρησιμοποιούνται για να κτίσουν όλους του ιστοχώρους. Η HTML επιτρέπει την ενσωμάτωση εικόνων και άλλων αντικειμένων μέσα στη σελίδα, και μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να εμφανίσει διαδραστικές φόρμες. Παρέχει τις μεθόδους δημιουργίας δομημένων εγγράφων (δηλαδή εγγράφων που αποτελούνται από το περιεχόμενο που μεταφέρουν και από τον κώδικα μορφοποίησης του περιεχομένου) καθορίζοντας δομικά σημαντικά στοιχεία για το

κείμενο, όπως κεφαλίδες, παραγράφους, λίστες, συνδέσμους, παραθέσεις και άλλα.

1.3.2. CSS

Η CSS (Cascading Style Sheets-Διαδοχικά Φύλλα Στυλ) ή (αλληλουχία φύλλων στύλ) είναι μια γλώσσα υπολογιστή που ανήκει στην κατηγορία των γλωσσών φύλλων στυλ που χρησιμοποιείται για τον έλεγχο της εμφάνισης ενός εγγράφου που έχει γραφτεί με μια γλώσσα σήμανσης. Χρησιμοποιείται δηλαδή για τον έλεγχο της εμφάνισης ενός εγγράφου που γράφτηκε στις γλώσσες HTML και XHTML, δηλαδή για τον έλεγχο της εμφάνισης μιας ιστοσελίδας και γενικότερα ενός ιστοχώρου . Η CSS είναι μια γλώσσα υπολογιστή προορισμένη να αναπτύσσει στυλιστικά μια ιστοσελίδα δηλαδή να διαμορφώνει περισσότερα χαρακτηριστικά, χρώματα, στοίχιση και δίνει περισσότερες δυνατότητες σε σχέση με την html. Για μια όμορφη και καλοσχεδιασμένη ιστοσελίδα η χρήση της CSS κρίνεται ως απαραίτητη.

1.3.3. PHP

Η PHP είναι μια γλώσσα προγραμματισμού που σχεδιάστηκε για τη δημιουργία δυναμικών σελίδων στο διαδίκτυο και είναι επισήμως γνωστή ως: HyperText preprocessor.

Είναι μια server-side (εκτελείτε στον διακομιστή) scripting γλώσσα που γράφεται συνήθως πλαισιωμένη από HTML, για μορφοποίηση των αποτελεσμάτων. Αντίθετα από μια συνηθισμένη HTML σελίδα η σελίδα PHP δεν στέλνεται άμεσα σε έναν πελάτη (client), αντ' αυτού πρώτα αναλύεται και μετά αποστέλλεται το παραγόμενο αποτέλεσμα. Τα στοιχεία HTML στον πηγαίο κώδικα μένουν ως έχουν, αλλά ο PHP κώδικας ερμηνεύεται και εκτελείται. Ο PHP κώδικας μεταφράζεται στο Web διακομιστή και δημιουργεί HTML ή άλλη έξοδο που θα δει ο επισκέπτης. Ο κώδικας PHP μπορεί να θέσει ερωτήματα σε βάσεις δεδομένων, να δημιουργήσει εικόνες, να διαβάσει και να γράψει αρχεία, να συνδεθεί με απομακρυσμένους υπολογιστές , κ.ο.κ. Σε γενικές γραμμές οι δυνατότητες που μας δίνει είναι απεριόριστες.

1.3.4. Mysql

Η MySQL είναι ένα πολύ γρήγορο και δυνατό , σύστημα διαχείρισης βάσεων δεδομένων. Μια βάση δεδομένων σας επιτρέπει να αποθηκεύετε , να αναζητάτε , να ταξινομείτε και να ανακαλείτε τα δεδομένα αποτελεσματικά . Ο MySQL διακομιστής ελέγχει την πρόσβαση στα δεδομένα σας , για να μπορούν να δουλεύουν πολλοί χρήστες ταυτόχρονα , για να παρέχει γρήγορη πρόσβαση και

να διασφαλίζει ότι μόνο πιστοποιημένοι χρήστες μπορούν να έχουν πρόσβαση. Συνεπώς η MySQL είναι ένας πολυνηματικός διακομιστής πολλαπλών χρηστών. Χρησιμοποιεί την SQL (Structured Query Language) την τυπική γλώσσα ερωτημάτων για βάσεις δεδομένων, παγκόσμια .

1.3.5. Javascript

Η JavaScript είναι μια γλώσσα συγγραφής σεναρίων (scripting language) που χρησιμοποιείται για να προσθέσει εφέ και διαλογικότητα (αλληλεπίδραση, διαδραστικότητα) στις ιστοσελίδες μας και είναι ανταγωνιστική της γλώσσας προγραμματισμού VBScript. Δημιουργήθηκε από την εταιρεία Netscape και το αρχικό της όνομα ήταν LiveScript.

Ο κώδικας της JavaScript γράφεται σε καθαρό κείμενο (ASCII μορφή) και ενσωματώνεται μέσα στον κώδικα της HTML, μπορεί δε να εκτελεσθεί αμέσως ή όταν λαμβάνει χώρα ένα συμβάν (event). Η JavaScript είναι μια ερμηνευόμενη γλώσσα (interpreted language), δηλαδή τα scripts εκτελούνται χωρίς να έχει προηγηθεί μεταγλώττιση του κώδικα . Δεν γίνεται μεταγλώττιση (compilation) του κώδικα της JavaScript, αρκεί μόνο ο φυλλομετρητής να υποστηρίζει την JavaScript. Ο JavaScript κώδικας μπορεί να αντιδράσει σε συμβάντα (events), δηλαδή να εκτελεστεί όταν κάτι συμβεί, π.χ. όταν ο χρήστης κάνει κλικ σε ένα πλήκτρο.

Αν και ακούγονται ίδιες, η Java και η JavaScript δεν έχουν καμία απολύτως σχέση μεταξύ τους, ούτε στη σύνταξή τους σαν γλώσσες προγραμματισμού ούτε και στις εφαρμογές που χρησιμοποιούνται.

Κεφάλαιο 2^ο : Σύστημα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου (Web Content Management System - WCM)

Εισαγωγή

Ένα σύστημα διαχείρισης περιεχομένου υποστηρίζει την δημιουργία, διαχείριση, διανομή, έκδοση και ανεύρεση επιχειρησιακών πληροφοριών. Π.χ. μπορεί να καλύψει ολόκληρο τον κύκλο ζωής των ιστοσελίδων ενός ιστοχώρου με την διάθεση απλών εργαλείων που χρησιμοποιούνται από την δημιουργία περιεχομένου, μέχρι την έκδοση και τελικά την αρχειοθέτησή του. Η χρήση του μπορεί να επεκταθεί και πέρα από την διαχείριση ενός ιστοχώρου.

Αυτό μπορεί να είναι:

- Λογισμικό το οποίο χρησιμοποιείται για την οργάνωση και εξυπηρέτηση συνεργατικής δημιουργίας εγγράφων και άλλου τύπου περιεχομένων.
- Λογισμικό το οποίο χρησιμοποιείται για τη δημιουργία της υποδομής πάνω στην οποία θα στηθεί ένας δυναμικός δικτυακός τόπος.
- Ένα πακέτο λογισμικού σχεδιασμένο για τη διαχείριση ενός ιστοχώρου. Διαχειρίζεται ολόκληρο τον κύκλο ζωής μιας σελίδας από τη δημιουργία της μέχρι και την αρχειοθέτησή της.
- Μια λύση για τη δημιουργία custom portals.

Τρεις βασικές κατηγορίες των CMS είναι:

- Enterprise CMS
- Web CMS
- Component CMS

Επειδή ο όρος CMS έχει ευρύτερη σημασία, έχει καθιερωθεί μια εναλλακτική ονομασία που χρησιμοποιείται όταν ένα Σύστημα Διαχείρισης Περιεχομένου χρησιμοποιείται αποκλειστικά για διαδικτυακές εφαρμογές. Έτσι με τον όρο Διαχείριση Διαδικτυακού Περιεχομένου (Web Content Management) αναφερόμαστε στα συστήματα που επικεντρώνονται συνήθως στο διαδικτυακό περιεχόμενο ενός εταιρικού ιστοχώρου (website) ή ενός ενδοδικτύου (intranet).

2.1. Τι είναι ένα Σύστημα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου (Web Content Management System - WCM)

Μέχρι πριν από λίγα χρόνια, ο μόνος τρόπος για να διατηρήσει μια εταιρία τον ιστοχώρο της ενημερωμένο ήταν να συνάψει συμβόλαιο με μια εταιρία παροχής υπηρεσιών συντήρησης. Τα τελευταία χρόνια, όμως, οι ίδιες οι εταιρίες παροχής υπηρεσιών διαδικτύου προσφέρουν μια πολλά υποσχόμενη εναλλακτική λύση. Έχουν αναπτύξει ειδικά συστήματα, τα οποία μειώνουν το χρόνο και το κόστος λειτουργίας ενός δικτυακού τόπου. Όμως τι ακριβώς είναι ένα Σύστημα

Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου; Για να απαντήσουμε σε αυτήν την ερώτηση θα δανειστούμε τους ορισμούς που δίνουν οι ειδικοί στον χώρο της διαχείρισης πληροφορίας.

Ορισμός της Plone Foundation:

Το Σύστημα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου, είναι μια δικτυακή εφαρμογή σχεδιασμένη ώστε να διευκολύνει χρήστες που δεν είναι απαραίτητα προγραμματιστές στην προσθήκη, επεξεργασία, δημοσίευση περιεχομένου και γενικά την διαχείριση ενός ιστοχώρου χωρίς την χρήση εργαλείων ανάπτυξης ή τη γνώση HTML.

Ορισμός της Step Two Designs:

Ένα Σύστημα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου υποστηρίζει την δημιουργία, διαχείριση, διανομή, έκδοση και ανεύρεση επιχειρησιακών πληροφοριών. Καλύπτει ολόκληρο τον κύκλο ζωής των ιστοσελίδων ενός ιστοχώρου με την διάθεση απλών εργαλείων που χρησιμοποιούνται από την δημιουργία περιεχομένου, μέχρι την έκδοση και τελικά την αρχειοθέτησή του. Επίσης προσφέρει την δυνατότητα διαχείρισης της δομής ενός ιστοχώρου, την εμφάνιση των δημοσιευμένων ιστοσελίδων και την πλοήγηση των χρηστών.

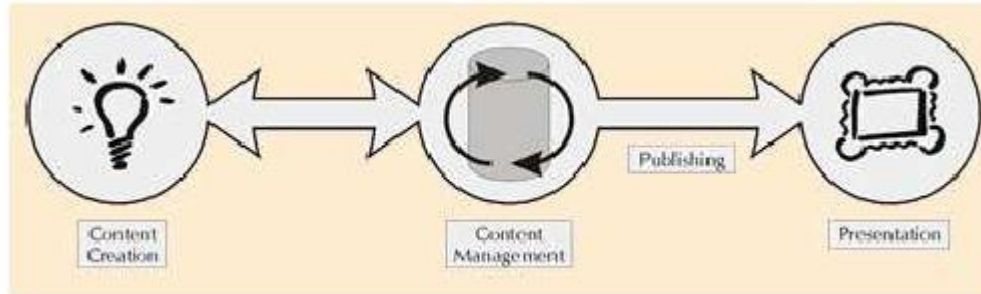
Ορισμός της Content Management:

Το Σύστημα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου είναι ένα εργαλείο που επιτρέπει σε ένα μεγάλο εύρος τεχνικού και μη, προσωπικού την δημιουργία, επεξεργασία, διαχείριση και τέλος δημοσίευση μιας ποικιλίας περιεχομένου (όπως κείμενο, γραφικά, εικόνες κτλ) ενώ ταυτόχρονα περιορίζεται από μια κεντρική ομάδα κανόνων, διαδικασιών και ροής εργασιών που εξασφαλίζουν συνάφεια και κύρος στο ηλεκτρονικό περιεχόμενο.

Συμπερασματικά, το Σύστημα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου είναι ένα εύχρηστο και μη-τεχνικό εργαλείο για την διαχείριση όλου του κύκλου ζωής της ψηφιακής πληροφορίας που αποτελεί έναν ιστοχώρο, δίνοντας την δυνατότητα σε μεγάλο αριθμό χρηστών να συνεισφέρουν περιεχόμενο. Στο σύστημα θα πρέπει να είναι σαφώς ορισμένα οι αρμοδιότητες και τα δικαιώματα των χρηστών. Στον παραπάνω ορισμό με τους όρους *διαδικτυακού* και *ιστοχώρο* αναφερόμαστε σε εφαρμογές τόσο του διαδικτύου (internet) όσο και του ενδοδικτύου (intranet).

2.2. Ανατομία ενός Συστήματος διαχείρισης διαδικτυακού Περιεχομένου

Ένα Σύστημα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου διαχειρίζεται ολόκληρο τον κύκλο ζωής ενός αντικειμένου από τη δημιουργία μέχρι την αρχειοθέτηση ή διαγραφή του, όπως φαίνεται και στην Σχήμα 1.



Σχήμα 1: Δημιουργία περιεχομένου , διαχείριση περιεχομένου , δημοσίευση , παρουσίαση.

Επομένως, η λειτουργικότητά του επιμερίζεται στις εξής κύριες κατηγορίες:

Δημιουργία Περιεχομένου: Τα Συστήματα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου χρησιμοποιούν ένα εύχρηστο περιβάλλον συγγραφής σχεδιασμένο να λειτουργεί όπως του ηλεκτρονικούς κειμενογράφους. Αυτό προσφέρει έναν απλοποιημένο τρόπο δημιουργίας νέων σελίδων ή ανανέωσης περιεχομένου χωρίς να είναι απαραίτητη η γνώση HTML. Επίσης επιτρέπει τη διαχείριση της δομής του ιστοχώρου δίνοντας την δυνατότητα της αλλαγής της χωροθέτησης των σελίδων και της διασύνδεσης τους . Πλέον σχεδόν όλα τα Συστήματα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου προσφέρουν ένα περιβάλλον συγγραφής που βασίζεται στο διαδίκτυο, κάτι που επιτρέπει την ανανέωση του περιεχομένου από οποιαδήποτε συσκευή έχει πρόσβαση στο διαδίκτυο (PC, laptop, κινητά κλπ) χωρίς να χρειάζεται η εγκατάσταση ειδικών προγραμμάτων επεξεργασίας ιστοσελίδων, γραφικών κλπ. Αρκεί δηλαδή ένας απλός φυλλομετρητής ιστοσελίδων.

Διαχείριση Περιεχομένου: Όταν δημιουργείται μια νέα σελίδα αυτή αρχειοθετείται σε μία κεντρική αποθήκη του Συστήματος Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου. Αυτή η αποθήκη περιέχει όλο το περιεχόμενο του ιστοχώρου και προσφέρει μια σειρά από χρήσιμες λειτουργίες όπως :

- 1) Παρακολούθηση των αλλαγών που έχει υποστεί μια σελίδα καθώς και το ποιος χρήστης πραγματοποίησε της αλλαγές και σε ποιο χρονικό σημείο (χρήση μεταδεδομένων)
- 2) Εξασφάλιση ότι ο κάθε χρήστης μπορεί να αλλάξει τον τομέα του ιστοχώρου για τον οποίο είναι ο ίδιος υπεύθυνος
- 3) Ολοκλήρωση με υπάρχουσες πηγές πληροφορίας (πχ. Βάσεις δεδομένων) και συστήματα τεχνολογίας των πληροφοριών.

Όμως το πιο σημαντικό είναι ότι τα Συστήματα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου προσφέρουν διάφορες δυνατότητες ροής εργασίας. Πχ. όταν μια σελίδα δημιουργείται από έναν συγγραφέα αυτή αποστέλλεται αυτόματα στον διευθυντή ώστε να την εγκρίνει και στη συνέχεια στην κεντρική ομάδα διαδικτύου για την συντακτική επανεξέτασή της. Τέλος αποστέλλεται στη νομική ομάδα για έναν τελικό έλεγχο προτού δημοσιευτεί στον ιστοχώρο. Σε κάθε βήμα το Σύστημα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου διαχειρίζεται την κατάσταση της σελίδας ειδοποιώντας τους χρήστες που εμπλέκονται. Με αυτό τον τρόπο η ροή εργασίας επιτρέπει τη συμμετοχή περισσότερων συγγραφέων στη διαχείριση του ιστοχώρου ενώ ταυτόχρονα διατηρεί αυστηρό έλεγχο στην ποιότητα, ακρίβεια και συνεκτικότητα της πληροφορίας.

Δημοσίευση: Όταν πλέον το τελικό περιεχόμενο βρίσκεται στην κεντρική αποθήκη μπορεί να δημοσιευτεί είτε στον ιστοχώρο είτε στο ενδοδίκτυο μιας επιχείρησης. Τα Συστήματα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου έχουν ισχυρές μηχανές δημοσίευσης που ντύνουν το περιεχόμενο με την εμφάνιση και τη δομή του ιστοχώρου αυτόματα μόλις αυτό δημοσιευτεί. Επίσης επιτρέπουν τη δημοσίευση του ίδιου περιεχομένου σε πολλαπλούς ιστοχώρους. Χάρη στις μηχανές δημοσίευσης των Συστημάτων Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου εξασφαλίζεται η συνέπεια των σελίδων σε έναν ολόκληρο ιστοχώρο ενώ αφήνει ελεύθερους τους συγγραφείς να επικεντρωθούν στο γράψιμο του περιεχομένου χωρίς να χρειάζεται να ασχοληθούν με την εμφάνιση του ιστοχώρου.

Παρουσίαση: Τα Συστήματα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου προσφέρουν μια ποικιλία χαρακτηριστικών που ενισχύουν την ποιότητα και την αποτελεσματικότητα του ίδιου του ιστοχώρου. Για παράδειγμα το Σύστημα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου θα χτίσει αυτόματα την πλοήγηση του ιστοχώρου διαβάζοντας τη δομή κατευθείαν από την αποθήκη του περιεχομένου. Επίσης διευκολύνουν την υποστήριξη πολλαπλών φυλλομετρητών καθώς και χρηστών που έχουν προβλήματα με την προσβασιμότητα. Το Σύστημα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου μπορεί να κάνει έναν ιστοχώρο δυναμικό και διαδραστικό.

2.3. Οι στόχοι ενός Συστήματος Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου

Οι περισσότεροι οργανισμοί αναγνωρίζουν την αναγκαιότητα ενός Συστήματος Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου στην διαχείριση ενός μεγάλου εταιρικού ιστοχώρου ή ενδοδικτύου. Όμως η γενική ανάγκη για μια λύση ΣΔΔΠ θα πρέπει να περιγραφεί σωστά με την θέσπιση συγκεκριμένων επιχειρηματικών στόχων. Εάν οι στόχοι που πρέπει να επιτευχθούν με την εφαρμογή ενός Συστήματος Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου δεν είναι ξεκάθαροι, θα είναι αδύνατον να υπολογισθεί η επιτυχία του όλου εγχειρήματος ενώ το πιο πιθανό είναι να μη γίνει τελικά πλήρης εκμετάλλευση των πλεονεκτημάτων που προσφέρει η εκάστοτε εφαρμογή. Για τον λόγο αυτό είναι απαραίτητη η αναγνώριση των στόχων που καλείται να επιτύχει η επιχείρηση με την εφαρμογή ενός Συστήματος Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου. Παρακάτω παρατίθενται οι κυριότεροι επιχειρηματικοί στόχοι που αναμένεται να πετύχει ένα Σύστημα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου σε αντιστοιχία με τα προβλήματα ή τις ελλείψεις που

παρουσιάζονται σε εφαρμογές εταιρικών ιστοχώρων ή εταιρικών ενδοδικτύων που δεν χρησιμοποιούν λύσεις ΣΔΔΠ:

Υποστήριξη για αποκεντρωμένη συγγραφή: Το Σύστημα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου θα πρέπει να υποστηρίξει τον καταμερισμό ευθυνών για την συγγραφή περιεχομένου ώστε ο κάθε χρήστης να μπορεί να συντάσσει και να ανανεώνει το δικό του περιεχόμενο χωρίς να χρειάζεται να καλεί συνέχεια το τμήμα IT της επιχείρησης. Επίσης, το περιεχόμενο θα πρέπει να αποστέλλεται αυτόματα στους υπεύθυνους επιθεωρητές ώστε να εγκριθεί η δημοσίευσή του.

Απλούστευση της διαδικασίας συγγραφής και ανανέωσης του περιεχομένου: Η παρούσα χειροκίνητη διαδικασία συγγραφής και ανανέωσης του περιεχομένου του ιστοχώρου είναι αργή και αναποτελεσματική. Το Σύστημα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου θα πρέπει να την διορθώσει ώστε να υποστηρίζεται η γρήγορη και απλούστερη συγγραφή και ανανέωση της πληροφορίας σε ολόκληρο τον ιστοχώρο.

Βελτίωση της διαδικασίας δημοσίευσης περιεχομένου: Οι επί τούτου (Ad-Hoc) διαδικασίες δημοσίευσης εμποδίζουν την αποτελεσματική διαχείριση και τον εντοπισμό δημοσιευμένου περιεχομένου. Το Σύστημα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου θα πρέπει να εξαλείψει αυτό το πρόβλημα καθώς και να προσφέρει μεγαλύτερη διαφάνεια και λογοδοσία.

Αυξημένη ασφάλεια: Το Σύστημα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου θα πρέπει να παρέχει άριστη ασφάλεια περιεχομένων. Πρέπει να ελέγχεται απόλυτα ποιος μπορεί να δημοσιεύσει στον ιστοχώρο και ποιος μπορεί να διαβάσει την κάθε πληροφορία.

Καλύτερη συνοχή κατά την λειτουργία: Το Σύστημα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου θα πρέπει να εξαλείψει οποιαδήποτε απρόβλεπτη αντίδραση του συστήματος και να εξασφαλίσει την ομαλή λειτουργία των διαδικασιών ώστε να μειωθούν οι συχνές κλήσεις στο τμήμα IT της επιχείρησης.

Αύξηση της ευελιξίας του ιστοχώρου: Εταιρικοί ιστοχώροι πρέπει να μπορούν να προσαρμόζονται γρήγορα ώστε να υποστηρίζουν την εμφάνιση νέων προϊόντων, υπηρεσιών ή εταιρικών στρατηγικών. Το Σύστημα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου θα πρέπει να υποστηρίζει την εύκολη αναδόμηση καθώς και τον εύχρηστο επανασχεδιασμό των διαμεσολαβητών. Αυτό περιλαμβάνει την δυνατότητα εύκολης ανανέωσης όλων των σελίδων ώστε να αντικατοπτριστεί μια τυχόν αλλαγή στην εταιρική ταυτότητα ή την εικόνα της εταιρίας.

Αύξηση της ακρίβειας της πληροφορίας: Η ολική ποιότητα της πληροφορίας πρέπει να βελτιωθεί, τόσο στον ιστοχώρο όσο και στο ενδοδίκτυο. Όλες οι σελίδες θα πρέπει να είναι ακριβείς, ενημερωμένες και περιεκτικές.

Μείωση της διπλής εγγραφής πληροφορίας: Η διπλή εγγραφή πληροφορίας στις επιχειρηματικές μονάδες και πλατφόρμες αυξάνει τα κόστη συντήρησης και το

ποσοστό λαθών. Όποτε είναι δυνατόν, θα πρέπει η πληροφορία να αποθηκεύεται μία φορά και να χρησιμοποιείται πολλές.

Σύλληψη της επιχειρησιακής γνώσης: Είναι γενικά γνωστό πως όταν φεύγει ένας υπάλληλος που βρίσκεται σε σημαντική θέση, μειώνεται η γνώση που είναι διαθέσιμη μέσα στον οργανισμό. Το Σύστημα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου θα πρέπει να υποστηρίζει την σύλληψη και καταγραφή αυτής της πληροφορίας.

Βελτίωση της ανταλλαγής γνώσης: Η απ' ευθείας επικοινωνία μεταξύ του προσωπικού καθώς και η ανταλλαγή της πληροφορίας με την μέθοδο 'peer-to-peer' αποτελούν δύο από τους πιο αποτελεσματικούς τρόπους για την κατανομή της γνώσης. Το Σύστημα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου θα πρέπει να παρέχει ένα κατάλληλο περιβάλλον και τα αντίστοιχα εργαλεία για να εξυπηρετούνται αυτές οι διαδικασίες.

Υποστήριξη της ανακάλυψης γνώσης: Το προσωπικό συχνά αντιμετωπίζει έναν υπερβολικό φόρτο πληροφοριών. Το Σύστημα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου μπορεί να βοηθήσει το προσωπικό να εντοπίσει σημαντικές πληροφορίες με την χρήση ισχυρών μηχανών αναζήτησης, ξεφυλλίσματος και φιλτραρίσματος.

Βελτίωση της αποτελεσματικότητας του προσωπικού: Η αποτελεσματικότητα του προσωπικού μπορεί να βελτιωθεί με την παροχή αρκετών πληροφοριών σε σημαντικές επιχειρησιακές διαδικασίες. Το Σύστημα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου θα πρέπει να στοχεύει στην προμήθεια του προσωπικού με πληροφορία που χρειάζεται, όταν την χρειάζεται. Αυτό μεταφράζεται άμεσα σε οικονομία χρόνου μέσω της αποφυγής άκαρπων ερευνών για τις απαιτούμενες πληροφορίες.

Μείωση της ποινικής έκθεσης: Όλες οι πληροφορίες που παρουσιάζονται στον εταιρικό ιστοχώρο εκθέτουν την επιχείρηση σε ποινική ευθύνη. Αυτό θα πρέπει να ελαττωθεί εφαρμόζοντας μεγαλύτερο έλεγχο και λογοδοσία στις διαδικασίες της επιθεώρησης και της δημοσίευσης περιεχομένου.

Βελτίωση της πλοήγησης του ιστοχώρου: Το Σύστημα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου θα πρέπει να διευκολύνει την πλοήγηση του χρήστη είτε πρόκειται για συγγραφέα περιεχομένου είτε για απλό επισκέπτη ώστε να είναι εύκολος ο εντοπισμός του επιθυμητού περιεχομένου.

Βελτίωση της επιχειρηματικής δεκτικότητας: Το Σύστημα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου θα πρέπει να υποστηρίζει την ανάπτυξη νέων προϊόντων και υπηρεσιών καθώς και άλλων αλλαγών στην εταιρική κατεύθυνση. Αυτό μπορεί να επιτευχθεί με την χρήση ενός γρήγορου και αποτελεσματικού μηχανισμού για την ανανέωση των εσωτερικών εταιρικών πληροφοριών και πόρων.

Βελτίωση της εμπειρίας του πελάτη: Το Σύστημα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου θα πρέπει να βελτιώσει την ικανότητα του ιστοχώρου στο να παρέχει ένα πλούσιο διαδραστικό περιβάλλον για τους επισκέπτες. Αυτό θα περιλαμβάνει ενίσχυση της ποιότητας του ιστοχώρου καθώς και ευχρηστία.

Υποστήριξη του Marketing: Οι ιστοχώροι έχουν γίνει βασικά κανάλια marketing για τις επιχειρήσεις. Το Σύστημα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου θα πρέπει να διευκολύνει την επικοινωνία του marketing καθώς και να υποστηρίζει την τρέχουσα εταιρική ταυτότητα.

Υποστήριξη των πωλήσεων : Οι πωλήσεις του ηλεκτρονικού εμπορίου μεγαλώνουν σταθερά και το Σύστημα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου θα πρέπει να παρέχει επιπλέον λειτουργίες για τις πωλήσεις. Επίσης θα πρέπει να τελειοποιήσει την παρούσα υποδομή του ηλεκτρονικού εμπορίου.

Αύξηση του κοινού του ιστοχώρου : Το Σύστημα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου θα πρέπει να επιτρέπει την πρόσβαση στον ιστοχώρο από ένα ευρύ κοινό, ανεξάρτητα από την μητρική τους γλώσσα. Αυτό επιβάλλει την παρουσίαση του περιεχόμενου σε περισσότερες από μία γλώσσες (η μία εκ των οποίων θα πρέπει να είναι και η αγγλική).

Μείωση του κόστους υποστήριξης πελατών : Οι απαιτήσεις για υποστήριξη των πελατών θα πρέπει να μειωθούν. Αυτό θα επιτευχθεί εάν προσφέρονται περισσότερο ακριβείς και ολοκληρωμένες πληροφορίες στους πελάτες.

Μείωση του κόστους δημοσίευσης : Πολλά εγχειρίδια επιχειρήσεων τυπώνονται ακόμα σε χαρτί. Μπορούν να μειωθούν άμεσα τα κόστη εάν αντικατασταθούν τα έντυπα εγχειρίδια με αντίστοιχα διαδικτυακά.

Μείωση του κόστους συντήρησης ιστοχώρου : Με την αντικατάσταση των τωρινών κουραστικών διαδικασιών συντήρησης το Σύστημα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου θα μειώσει την ανάγκη για στελέχη που ασχολούνται με την διαχείριση του ιστοχώρου και άλλα σχετιζόμενα κόστη.

Υποστήριξη ανάπτυξης του ιστοχώρου : Υπάρχει μια στρατηγική ανάγκη για την ουσιαστική αύξηση της ποσότητας της πληροφορίας που δημοσιεύεται σε εταιρικούς ιστοχώρους. Το Σύστημα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου θα πρέπει να παρέχει πλεονεκτήματα αποτελεσματικότητας και διαχείρισης ώστε να υποστηρίζεται η ανάπτυξη του ιστοχώρου.

2.4. Πλεονεκτήματα Συστημάτων Διαχείρισης Περιεχομένου

Ένα ολοκληρωμένο ΣΔΠ πρέπει να μπορεί να διαχειρίζεται όλες τις δυναμικές πληροφορίες του ιστοχώρου και να προσφέρει υπηρεσίες που εξυπηρετούν πλήρως τις ανάγκες των διαχειριστών του. Επιγραμματικά, μερικά από τα πλεονεκτήματα και τα χαρακτηριστικά ενός ολοκληρωμένου ΣΔΠ είναι :

- Γρήγορη ενημέρωση, διαχείριση και αρχειοθέτηση του περιεχομένου του δικτυακού τόπου.
- Ενημέρωση του περιεχομένου από οπουδήποτε.
- Ταυτόχρονη ενημέρωση από πολλούς χρήστες και διαφορετικούς υπολογιστές.
- Να μην απαιτούνται ειδικές τεχνικές γνώσεις από τους διαχειριστές του.
- Εύκολη χρήση και άμεση γνώση του τελικού αποτελέσματος, όπως γίνεται με τους γνωστούς κειμενογράφους.
- Δυνατότητα αναζήτησης του περιεχομένου που καταχωρείται και αυτόματη δημιουργία αρχείου.
- Ασφάλεια και προστασία του σχεδιασμού του ιστοχώρου από λανθασμένες ενέργειες, που θα μπορούσαν να δημιουργήσουν προβλήματα στην εμφάνισή του.
- Διαχωρισμός του περιεχομένου από το σχεδιασμό και την πλοήγηση του δικτυακού τόπου.
- Αλλαγή σχεδιασμού ή τρόπου πλοήγησης χωρίς να είναι απαραίτητη η ενημέρωση όλων των σελίδων από τον ίδιο το χρήστη.
- Αυτόματη δημιουργία των συνδέσμων μεταξύ των σελίδων και αποφυγή προβλημάτων ανύπαρκτων σελίδων (404 error pages).
- Μικρότερος φόρτος στον εξυπηρετητή και χρήση λιγότερου χώρου, αφού δεν υπάρχουν πολλές επαναλαμβανόμενες στατικές σελίδες, από τη στιγμή που η ανάπτυξη των σελίδων γίνεται δυναμικά.
- Όλο το περιεχόμενο καταχωρείται στην/στις βάσεις δεδομένων, τις οποίες μπορούμε πιο εύκολα και γρήγορα να τις προστατεύσουμε τηρώντας αντίγραφα ασφαλείας.

Ασφαλώς υπάρχουν και άλλα χαρακτηριστικά και πρόσθετες υπηρεσίες, ανάλογα με το ΣΔΠ, που άλλοτε χρεώνονται επιπλέον και άλλοτε ενσωματώνονται και προσφέρονται δωρεάν προς χρήση, όπως:

1. Εφαρμογή διαχείρισης και προβολής διαφημιστικών, δημοσκοπήσεων και παραμετροποίηση του ιστοχώρου.
2. Δυνατότητα παρουσίασης του περιεχομένου σε συνεργαζόμενους ιστοχώρους.
 - Στατιστικά
 - Διαχείριση μελών
 - Ενημερωτικά δελτία (Newsletters)
 - Forum

Κεφάλαιο 3^ο : Η αρχιτεκτονική ενός CMS ανοιχτού κώδικα- Joomla

3.1. Η ιστορία του Joomla

Το Joomla μέσα στο χρόνο

Το Joomla δημιουργήθηκε ως αποτέλεσμα της διάσπασης ομάδας ανάπτυξης του Mambo στις 17 Αυγούστου 2005. Την εποχή εκείνη, το όνομα Mambo ήταν εμπορικό σήμα της Miro International Pvt Ltd, οι οποίοι αποτελούσαν ένα μη κερδοσκοπικό ίδρυμα με δεδηλωμένο σκοπό τη χρηματοδότηση του έργου και την προστασία από μηνύσεις.

Η ομάδα ανάπτυξης του Mambo δημιούργησε μια ιστοσελίδα που ονομάστηκε OpenSourceMatters με σκοπό να διανέμουν πληροφορίες στους χρήστες, προγραμματιστές, σχεδιαστές ιστοσελίδων και στην κοινότητα γενικότερα. Ο αρχηγός της ομάδας, Andrew Eddie, γνωστός και ως "Masterchief" έγραψε μια ανοιχτή επιστολή προς την Κοινότητα, η οποία εμφανίστηκε στο τμήμα ανακοινώσεων του δημόσιου φόρουμ στο mamboserver.com.

Χιλιάδες άνθρωποι εντάχθηκαν στην opensourcematters.org ιστοσελίδα μέσα σε μια μέρα οι περισσότεροι για να αποσπάσουν λόγια ενθάρρυνσης και στήριξης. Ωστόσο, η Miro CEO Peter Lamont δημοσίευσε μια απάντηση στην ομάδα ανάπτυξης, σε άρθρο με τίτλο "Το Mambo Open Source Controversy-20 ερωτήσεις με την Miro". Το γεγονός αυτό δημιούργησε αντιπαραθέσεις εντός της κοινότητας του ελεύθερου λογισμικού για τον ορισμό του "ανοιχτού κώδικα".

Δύο εβδομάδες μετά την ανακοίνωση του Andrew Eddie, οι ομάδες αναδιοργανώθηκαν και η κοινότητα εξακολούθησε να αυξάνεται. Ο Eben Moglen και το Software Freedom Law Center (SFLC) βοήθησαν την βασική ομάδα του Joomla που αρχίζει τον Αύγουστο του 2005. Η SFLC συνέχισε να παρέχει νομική καθοδήγηση για το Joomla.

Στις 18 του Αυγούστου 2005, γίνεται έκκληση για τη συμβολή της Κοινότητας στο να προτείνει ονόματα για το εγχείρημα. Η βασική ομάδα ανέφερε ότι θα λάβει την τελική απόφαση για το όνομα του εγχειρήματος με βάση τα στοιχεία της κοινότητας. Η ομάδα πυρήνας τελικά επέλεξε το όνομα να μην είναι από τον κατάλογο των ονομάτων που προτείνονται από την κοινότητα.

Την 1η Σεπτεμβρίου 2005, το νέο όνομα, "Joomla!", ανακοινώθηκε. Το οποίο είναι η αγγλική ορθογραφία του jumla αραβική λέξη που σημαίνει "όλοι μαζί" ή "ως σύνολο", καθώς και " πρόταση".

Το Joomla (Joomla 1.0.0) κυκλοφόρησε στις 16 Σεπτεμβρίου 2005. Ήταν μια νέα εμπορική απελευθέρωση του Mambo 4.5.2.3. Το Joomla δημιουργήθηκε ως συνδυασμός διορθώσεων, αποσφαλμάτωσης και βελτίωσης σε επίπεδο

ασφαλείας του Mambo. Κέρδισε το Packt Publishing Open Source Content Management System Award το 2006 και το 2007.

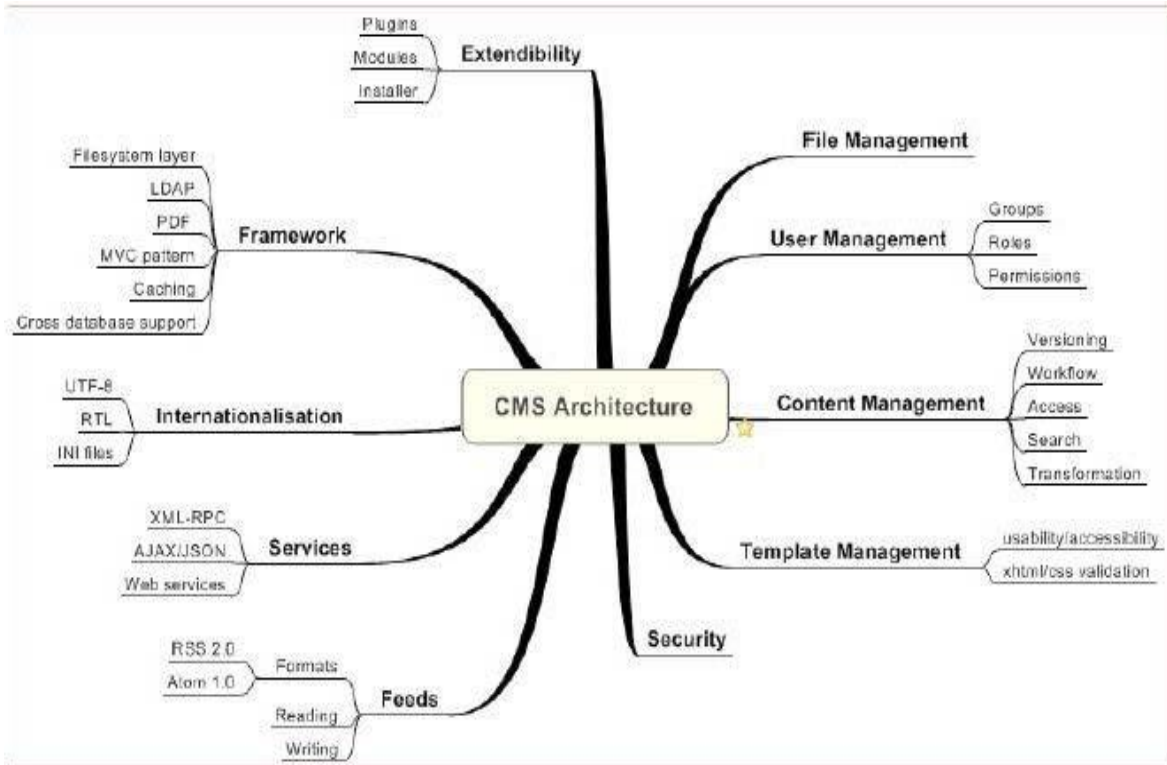
3.2. Χαρακτηριστικά του Joomla

Λαμβάνοντας υπόψη τις παρατηρήσεις των χρηστών του Joomla μπορούμε να πούμε ότι τα πιο σημαντικά χαρακτηριστικά του είναι:

- Χρησιμοποιεί τις καλύτερες διαθέσιμες τεχνολογίες: mysql για τη Βάση Δεδομένων, php για την προγραμματιστική λογική, xml, css2 και δυνατότητα RSS.
- Πλήρης μηχανισμός διαχείρισης της βάσης δεδομένων του ιστοχώρου.
- Τμήματα για Νέα Προϊόντα ή Υπηρεσίες είναι πλήρως επεξεργάσιμα, διαχωρίσιμα και εύχρηστα.
- Τμήματα με θεματικές ενότητες μπορούν να προστεθούν από διαφορετικούς συντάκτες.
- Πλήρως παραμετροποιημένο περιεχόμενο και περιβάλλον, συμπεριλαμβανομένων των θέσεων του αριστερού, κεντρικού και δεξιού μενού.
- Ευκολία στη χρήση του ακόμα και για αρχάριους χρήστες Η/Υ.
- Είναι πολυγλωσσικό.
- Ανέβασμα φωτογραφιών μέσω του φυλλομετρητή του χρήστη, σε δική του βιβλιοθήκη για χρήση οπουδήποτε στον ιστοχώρο.
- Έχει τη δυνατότητα δημιουργίας πολλών επιπέδων χρηστών.
- Δυναμική υποστήριξη Forum/Ψηφοφορίας για τα επί τόπου αποτελέσματα.
- Ύπαρξη ειδικού μηχανισμού για της μηχανές αναζήτησης.
- "Τρέχει" σε Linux, FreeBSD, MacOSX server, Solaris και AIX.

3.3. Η αρχιτεκτονική του Joomla

Το Joomla αποτελείται από πολλά διαφορετικά μέρη, τα οποία επιτρέπουν στις επεκτάσεις να γίνουν εύκολα. Θα μπορούσαμε να το περιγράψουμε ως συναφές και πολύπλοκο σύστημα και όχι ως ένα μπλεγμένο σύνολο από γεγονότα και συσχετίσεις.



Σχήμα 2: Η αρχιτεκτονική ενός CMS

Βάσει των παραπάνω διαχωρίζουμε το CMS σε τρία βασικά υποσυστήματα:

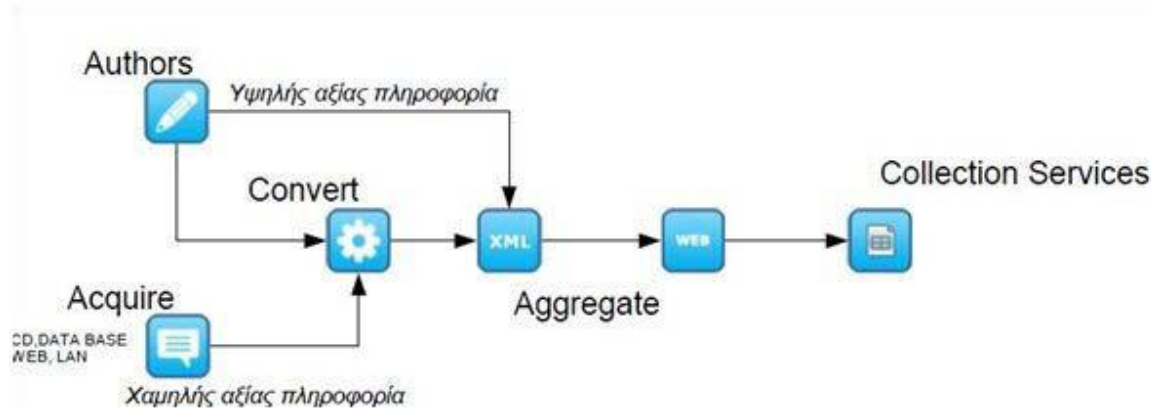
1. Το υποσύστημα συλλογής (Collection System).
2. Το υποσύστημα διαχείρισης (Management System).
3. Το υποσύστημα δημοσίευσης (Publishing System).

3.3.1. Το υποσύστημα συλλογής (Collection System)

Το υποσύστημα συλλογής είναι υπεύθυνο για όλες τις διεργασίες που γίνονται προτού η πληροφορία γίνει έτοιμη για δημοσίευση. Μετατρέπει την ακατέργαστη πληροφορία σε καλά οργανωμένο περιεχόμενο. Στην παρακάτω εικόνα φαίνονται τα στάδια της συλλογής που είναι:

- **Συγγραφή (Authoring)**: Δημιουργείται το περιεχόμενο εξολοκλήρου από την αρχή.
- **Απόκτηση (Acquisition)**: Συλλέγεται το περιεχόμενο από υπάρχουσες πηγές.
- **Μετατροπή (Conversion)**: Εξάγονται οι μη απαραίτητες πληροφορίες από το περιεχόμενο και αν είναι ανάγκη αλλάζει και η μορφή του.
- **Συσώρευση (Aggregation)**: Επεξεργαζόμαστε το περιεχόμενο, το διαιρούμε σε τμήματα και το προσαυξάνουμε με τα απαραίτητα μεταδεδομένα.
- **Υπηρεσίες Συλλογής (Collection Services)**: Είναι ΣΔΠ, προγράμματα και συναρτήσεις που βοηθούν στη διαδικασία συλλογής. Παραδείγματος χάρη μια

υπηρεσία συλλογής είναι οι διαδικτυακές φόρμες στις οποίες εισάγουμε περιεχόμενο.



Σχήμα 3: Σχηματική απεικόνιση των λειτουργιών του υποσυστήματος συλλογής

3.3.2. Το υποσύστημα διαχείρισης (Management System)

Το υποσύστημα διαχείρισης είναι υπεύθυνο για την μακροχρόνια αποθήκευση των συστατικών περιεχομένου καθώς και για κάθε είδους αρχείο που χρησιμοποιείται. Περιέχει την αποθήκη περιεχομένου, το workflow καθώς και δυνατότητες διαχείρισης.

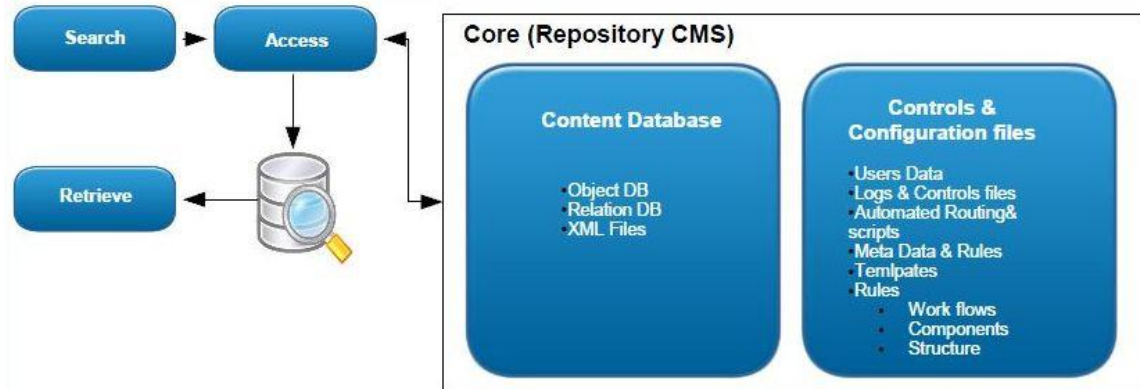
Το ΣΔΠ πρέπει να είναι ικανό να μας πληροφορεί για τα ακόλουθα:

- Λεπτομέρειες για το περιεχόμενο, δηλαδή τι είδους συστατικά περιεχομένου έχουν συλλεχθεί και σε πιο στάδιο του κύκλου ζωής τους βρίσκονται.
- Πόσο καλά αρχικοποιημένο είναι το υλικό μας και αν μπορεί να δημιουργηθεί συμφόρηση (bottleneck).
- Πως χρησιμοποιούμε τα συστατικά στις δημοσιεύσεις και πιο περιεχόμενο δεν χρησιμοποιείται ή είναι έτοιμο για διαγραφή.
- Ποιος έχει πρόσβαση και πού στο περιεχόμενο και ποιος έχει συνεισφέρει το περισσότερο.

Δηλαδή, πρέπει να βρίσκουμε απαντήσεις στο σύστημα διαχείρισης για οτιδήποτε σχετικά με το περιεχόμενο, τις δημοσιεύσεις και το υποσύστημα συλλογής. Για να μπορέσει το υποσύστημα διαχείρισης να μας προσφέρει αυτές τις δυνατότητες περιέχει:

- **Αποθηκευτικό χώρο:** Ένα μέρος για την αποθήκευση του περιεχομένου.
- **Διαχείριση:** Ένα σύστημα διαχείρισης για τις ρυθμίσεις του CMS.
- **Workflow:** Καθορισμένα σύνολα βημάτων για την πραγματοποίηση της εργασίας ώστε το περιεχόμενο να γίνει έτοιμο προς δημοσίευση.

- **Συνδέσεις:** Ένα σύνολο συνδέσεων (υλικού και λογισμικού) συνήθως μέσα στον οργανισμό μεταξύ δικτύων, εξυπηρετητών και αποθηκών δεδομένων.



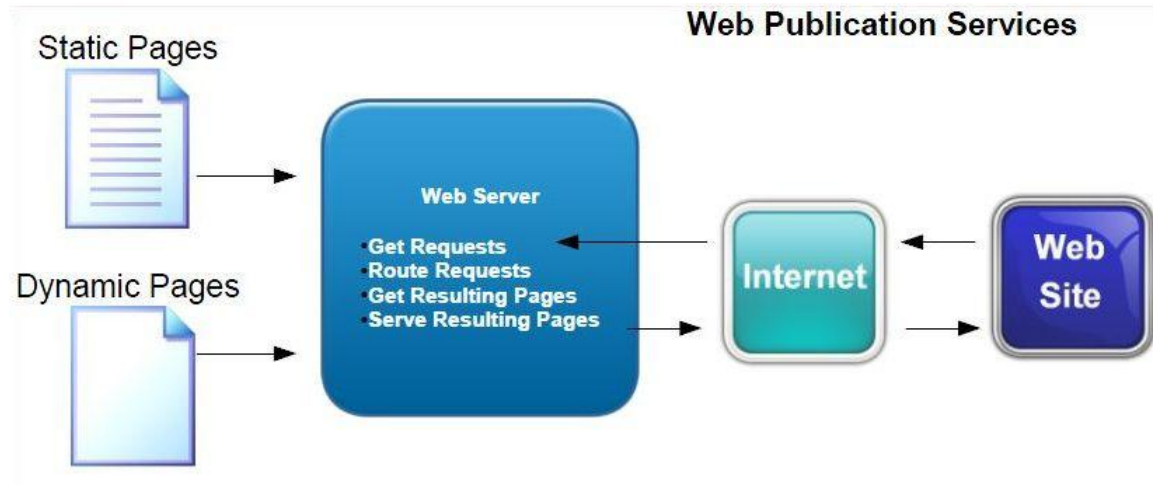
Σχήμα 4: Σχηματική απεικόνιση των λειτουργιών του υποσυστήματος διαχείρισης

3.3.3. Το υποσύστημα δημοσίευσης (Publishing System)

Το υποσύστημα δημοσίευσης είναι υπεύθυνο για την εξαγωγή περιεχομένου από τον αποθηκευτικό χώρο των δεδομένων και την αυτόματη δημιουργία δημοσιεύσεων.

Ένα υποσύστημα δημοσίευσης περιλαμβάνει:

- **Φόρμες δημοσιεύσεων (Publishing Templates):** Προγράμματα που δημιουργούν δημοσιεύσεις αυτόματα.
- **Υπηρεσίες δημοσιεύσεων:** Ένα σύνολο εργαλείων που ελέγχουν τι έχει δημοσιευτεί και πώς έχει δημοσιευτεί.
- **Συνδέσεις:** Μέθοδοι και εργαλεία που χρησιμοποιούνται για να εισάγουν δεδομένα από συστήματα έξω από το ΣΔΠ.
- **Δημοσιεύσεις ιστού (Web publications):** Η πιο συνηθισμένη έξοδος για ΣΔΠ.
- **Άλλες δημοσιεύσεις:** Διαφορετικές δημοσιεύσεις από τις δημοσιεύσεις ιστού όπως ηλεκτρονικές δημοσιεύσεις και δημοσιεύσεις εκτύπωσης.



Σχήμα 5: Σχηματική απεικόνιση των λειτουργιών του υποσυστήματος δημοσίευσης

Κεφάλαιο 4^ο : Η δομή του Joomla

4.1.1. Δημόσιο τμήμα και περιοχή διαχείρισης (Front-end και Back-end)

Ένα Σύστημα Διαχείρισης Διαδικτυακού Περιεχομένου αποτελείται από ένα Front-end τμήμα και ένα Back-end. Το δημόσιο τμήμα (Front-end) είναι στην ουσία αυτό που βλέπουν οι επισκέπτες και οι συνδεδεμένοι χρήστες στο ιστοχώρο, δηλαδή οι τελικοί χρήστες. Μέσα στο δημόσιο τμήμα βρίσκονται τα άρθρα, τα μενού και γενικά όλα τα στοιχεία που θέλουμε να εμφανίζονται στην ιστοσελίδα μας.

Η περιοχή διαχείρισης θα μπορούσαμε να πούμε ότι είναι το "εργαστήριο" του ΣΔΠ Joomla. Περιέχει το administration layer(διαχειριστικό επίπεδο) του δικτυακού τόπου για τους διαχειριστές. Η διαμόρφωση, η συντήρηση, ο καθαρισμός, η παραγωγή των στατιστικών, καθώς και η δημιουργία νέου περιεχομένου γίνονται όλα στο Back-end από εξουσιοδοτημένα άτομα. Το διαχειριστικό τμήμα βρίσκεται σε διαφορετική διεύθυνση URL από την ιστοσελίδα.

4.1.2. Δικαιώματα πρόσβασης (Access Rights)

Κάθε φορά που μιλάμε για διαχείριση, μιλάμε για την έξυπνη διαχείριση των υφιστάμενων πόρων. Σε ΣΔΔΠ, τα ονόματα χρηστών αποδίδονται στα ενδιαφερόμενα άτομα και κάθε ένα από αυτά έχει διαφορετικά δικαιώματα πρόσβασης. Αυτό μπορεί να κυμαίνεται από ένα απλό εγγεγραμμένο χρήστη μέχρι τον «υπέρ-διαχειριστή», ο οποίος έχει τον πλήρη έλεγχο του τομέα. Στη συνέχεια με βάση τα δικαιώματα, η ιστοσελίδα, εμφανίζει διαφορετικό περιεχόμενο. Υπάρχει διαθέσιμη επιλογή για να γίνει επεξεργασία του περιεχομένου απευθείας στο Frontend ή ο χρήστης να έχει το δικαίωμα να εργάζονται στο Back-end.

4.1.3. Περιεχόμενο (Content)

Το περιεχόμενο μπορεί να έχει διάφορες μορφές. Στην απλούστερη περίπτωση, είναι κείμενο. Ωστόσο, το περιεχόμενο μπορεί επίσης να είναι μια εικόνα, μια σύνδεση, ένα μουσικό κομμάτι, ένα απόσπασμα από μια εφαρμογή όπως το Google Maps ή ένας συνδυασμός όλων αυτών. Για να δώσουμε μια γενική άποψη της έννοιας περιεχόμενο, μπορεί να ενσωματώνεται σε δομές, για παράδειγμα, τα κείμενα των διαφόρων κατηγοριών αποτελούν περιεχόμενο. Οι κατηγορίες, φυσικά, είναι επίσης περιεχόμενο το οποίο πρέπει να διαχειριστεί.

4.1.4. Επεκτάσεις (Extensions)

Τα συστατικά μέρη, οι ενότητες, τα πρότυπα και τα πρόσθετα (plugins) αναφέρονται όλες ως επεκτάσεις (extensions). Προσφέρουν επιπλέον λειτουργίες οι οποίες δεν περιέχονται στον πυρήνα του Joomla.

4.1.5. Εφαρμογές (Components)

Το Joomla σαν ΣΔΔΠ πρέπει να είναι επεκτάσιμο και σε θέση να επεκταθεί ανάλογα με τις απαιτήσεις. Οι επεκτάσεις που προσφέρουν επιπλέον λειτουργίες και συνήθως έχουν το δικό τους χώρο στη διαχείριση του Joomla ονομάζονται εφαρμογές (components). Για παράδειγμα, τυπικές εφαρμογές των τελευταίων ετών είναι ένα διαδικτυακό κατάστημα, μια εφαρμογή διαχείρισης φωτογραφιών, καθώς και e-learning ή forum. Σήμερα τα πράγματα όπως η βελτιστοποίηση μηχανών αναζήτησης, τα δικαιώματα των χρηστών, CSS και ποικίλες δομές περιεχομένου γίνονται όλο και πιο σημαντικά.

Οι εφαρμογές (components) εσωκλείουν την επιχειρηματική λογική του ιστοχώρου τους και απεικονίζουν το περιεχόμενο στο δημόσιο τμήμα του ιστοχώρου.

4.1.6. Πρότυπα (Templates)

Ένα πρότυπο είναι ένα είδος οπτικής απεικόνισης που τοποθετείται στο περιεχόμενο του ιστοχώρου. Καθορίζει χρώματα, γραμματοσειρές, μεγέθη γραμματοσειρών, εικόνες φόντου, αποστάσεις και τη διαρρύθμιση της προβολής περιεχομένου της ιστοσελίδας, με άλλα λόγια, ό, τι έχει να κάνει με την εμφάνιση μιας σελίδας. Ένα πρότυπο αποτελείται από τουλάχιστον ένα αρχείο HTML για τη δομή της σελίδας και ένα αρχείο CSS για τον σχεδιασμό. Μπορεί επίσης να έχει μια πολύ πιο εκτεταμένη δομή, ώστε να προετοιμάσει το περιεχόμενο του ΣΔΔΠ Joomla για ένα τελείως διαφορετικό σκοπό.

4.1.7. Πρόσθετα (Plug-ins)

Τα προσθετά (plug-ins) είναι ένα κομμάτι κώδικα προγραμματισμού που είναι προσαρτημένα σε ορισμένα σημεία του πλαισίου του Joomla για να αλλάζουν τη λειτουργικότητά του. Ένα plug-in, για παράδειγμα, μπορεί να χρησιμοποιηθεί στο εσωτερικό περιεχόμενο του κειμένου για να φορτώσει το περιεχόμενο ενός ενθέματος (module) στο κείμενο. Τα plugins μπορεί να χρησιμοποιούνται επίσης σε μια ολοκληρωμένη ιστοσελίδα αναζήτησης, προκειμένου να ενσωματώσουν πρόσθετα εφαρμογές (components).

4.1.8. Ενθέματα (Modules)

Τα ενθέματα (modules) μπορούμε να τα παρομοιάσουμε σαν τα πλαίσια μέσα στα οποία εμφανίζεται το περιεχόμενο, οι εφαρμογές, τα πρόσθετα και γενικά όλα τα αντικείμενα που εμφανίζονται στο δημόσιο τμήμα.

4.1.9. Διαμόρφωση Ρυθμίσεων (Configuration Settings)

Οι ρυθμίσεις που ισχύουν για το σύνολο του δικτυακού τόπου προσδιορίζονται χρησιμοποιώντας τη διαμόρφωση ρυθμίσεων. Αυτό περιλαμβάνει το κείμενο

τίτλου στο παράθυρο περιήγησης, λέξεις-κλειδιά για τις μηχανές αναζήτησης, διακόπτες που επιτρέπουν ή απαγορεύουν τη σύνδεση στο ιστοχώρο ή τη ρύθμιση που το θέτει ολόκληρο εντός ή εκτός λειτουργίας και πολλές άλλες λειτουργίες.

4.1.10. Ροή εργασίας (Workflow)

Η έννοια ροή εργασίας συμπεριλαμβάνει μια ακολουθία εργασιών. Παραδείγματα ροών εργασίας μπορούμε να αντλήσουμε και από την καθημερινότητα, π.χ. μια μαγειρική συνταγή είναι επίσης μια ροή εργασίας.

Δεδομένου ότι πολλά άτομα εργάζονται με κάποιο ΣΔΔΠ, καλά οργανωμένες ροές εργασίας που έχουν αναπτυχθεί σε αυτά ,αποτελώντας μια τεράστια βοήθεια. Μια ροή εργασίας επίσης αναφέρεται και σε μια λίστα διεργασιών που ένας συγκεκριμένος χρήστης έχει να εκτελέσει. Για παράδειγμα, ο συντάκτης (editor) εντοπίζει μια λίστα των μη δημοσιευμένων πακέτων ειδήσεων, τα οποία πρέπει να εξετάσει για την ορθότητά τους. Μετά την εξέταση, μαρκάρει τα πακέτα ειδήσεων ως ορθά και έπειτα τα περνούν στην λίστα διεργασιών του εκδότη (publisher). Ο εκδότης αποφασίζει τότε αν θα δημοσιεύει κάθε είδηση στην πρώτη σελίδα.

4.1.11. Application Programming Interface (API)

Σήμερα ένα Application Programming Interface (API), πρέπει να συμβαδίζει με τις απαιτήσεις της εποχής. Πρέπει να δίνει τη δυνατότητα να υπάρχει πρόσβαση στο Joomla από ένα σύνολο προγραμμάτων. Αυτό ανοίγει το δρόμο για εντελώς νέες εφαρμογές που δεν ήταν προηγουμένως εφικτές με Joomla. Ένα API είναι ο πιο σημαντικός σύνδεσμος μεταξύ τρίτων επεκτάσεων και του πυρήνα του Joomla.

Κεφάλαιο 5^ο : Απαιτήσεις συστήματος

Εισαγωγή

Βασική απαίτηση του συστήματος είναι ο σχεδιασμός ενός συστήματος όπου οι διαχειριστές καταλυμάτων θα έχουν την δυνατότητα να εισάγουν πληροφορίες για τα καταλύματα και οι επισκέπτες του ιστοχώρου θα έχουν την δυνατότητα να κάνουν αναζήτηση , να επιλέξουν το κατάλυμα που τους ενδιαφέρει και να αντλήσουν πληροφορίες για αυτό.

5.1. Περιγραφή συστήματος

Ο ιστοχώρος θα πρέπει να περιλαμβάνει διαδραστικό χάρτη (flash) για την ταχύτερη επιλογή της επιθυμητής τοποθεσίας του καταλύματος ,καθώς και πεδίο γρήγορης αλλά και λεπτομερούς αναζήτησης . Ακόμη θα υπάρχει ως επιλογή αναζήτησης το εύρος της τιμής και μια πλειάδα ιδιοτήτων του καταλύματος . Βασικό κομμάτι του ιστοχώρου αποτελεί το σύστημα εισαγωγής διαχειριστών καταλυμάτων και καταλυμάτων , το οποίο θα πρέπει να προσφέρει μια πλειάδα από ιδιότητες για επιλογή και ταυτόχρονα να είναι φιλικό ως προς τον χρήστη , ώστε να μπορεί ο οποιοσδήποτε χωρίς ιδιαίτερες γνώσεις να εισάγει τα στοιχεία. Τέλος ο διαχειριστής του συστήματος θα πρέπει να έχει την δυνατότητα να διαχειρίζεται τους λογαριασμούς των χρηστών ,τα καταλύματα και τα επιπρόσθετα (plugins του ΣΔΔΠ Joomla) ,εισάγοντας , διαγράφοντας και τροποποιώντας τα ίδια και τις ιδιότητες τους .

5.2. Κατηγορίες χρηστών

A. Επισκέπτες.

Κύριοι στόχοι χρήσης συστήματος : Αναζήτηση για τα επιθυμητά καταλύματα και άντληση πληροφοριών για αυτά. Ενημέρωση για τις υπηρεσίες που παρέχουν τα καταλύματα στους διάφορους ταξιδιωτικούς προορισμούς.

Ηλικία χρηστών: 12+

Εκπαίδευση-μορφωτικό επίπεδο: Απαραίτητη χρήση υπολογιστή και περιήγησης στο διαδίκτυο .

B. Διαχειριστές καταλυμάτων.

Κύριοι στόχοι χρήσης συστήματος : Εισαγωγή και τροποποίηση των στοιχείων τους στο σύστημα και εισαγωγή και τροποποίηση των ιδιοτήτων των καταλυμάτων που διαχειρίζονται .

Ηλικία Χρηστών:18+

Εκπαίδευση-μορφωτικό επίπεδο: Απαραίτητη χρήση υπολογιστή και περιήγησης στο διαδίκτυο .

Γ. Διαχειριστές Συστήματος.

Κύριοι στόχοι χρήσης συστήματος: Διαχείριση των πόρων του ιστοχώρου.

Ηλικία Χρηστών: 17+

Εκπαίδευση-μορφωτικό επίπεδο: Αυξημένες γνώσεις χρήσης υπολογιστή και περιήγησης στο διαδίκτυο .

5.3. Λειτουργίες του Συστήματος και Λειτουργικές Απαιτήσεις

5.3.1. Δυνατότητα γρήγορης επιλογής περιοχής

Ο επισκέπτης έχει την δυνατότητα γρήγορης επιλογής περιοχής καταλύματος μέσω της επιλογής από διαδραστικό χάρτη (Flash) ,επιτυγχάνοντας μέσω της οπτικοποίησης ποιο γρήγορη πλοήγηση στο ιστοχώρο.

5.3.2. Αναζήτηση καταλύματος

Ο επισκέπτης μπορεί να αναζητήσει καταλύματα μέσω ενός επιπρόσθετου του ΣΔΔΠ Joomla , επιλέγοντας την περιοχή ή το είδος του καταλύματος ,μέσω της επιλογής από μια λίστα . Μπορεί ακόμη να πληκτρολογήσει κάποια λέξη κλειδί για την αναζήτηση .

5.3.3. Λεπτομερής αναζήτηση καταλύματος

Ο επισκέπτης εκτός από της επιλογές της αναζήτησης καταλύματος έχει να επιλέξει κάποιες επιθυμητές υπηρεσίες που θα ήθελε να του παρέχει το κατάλυμα. Μια διαφορά με την αναζήτηση καταλύματος είναι ότι τα φίλτρα αναζήτησης μπορούν να επιλεγούν συμπληρωματικά , προσδίδοντας τη δυνατότητα της μεγαλύτερης εξατομίκευση της αναζήτησης .

5.3.5. Εισαγωγή καταλύματος στην λίστα του επισκέπτη

Ο επισκέπτης μπορεί να προσθέσει στη λίστα όποιο κατάλυμα επιθυμεί ,ώστε να έχει συγκεντρωμένα τα καταλύματα που τον ενδιαφέρουν. Η λίστα αυτή μπορεί να τροποποιηθεί προσθέτοντας ή αφαιρώντας καταλύματα από αυτή.

5.3.5. Εγγραφή επισκέπτη στο ιστοχώρο

Ο επισκέπτης εγγράφεται στον ιστοχώρο έχοντας πρόσβαση στις ιστοσελίδες που απαιτείται εγγραφή .

5.3.6. Εγγραφή συνεργάτη – διαχειριστή καταλύματος

Ο διαχειριστής καταλύματος εγγράφεται στο σύστημα ώστε να υπάρχουν τα στοιχεία του για την δημιουργία καταλυμάτων και για την χρέωση του λογιστηρίου.

5.3.7. Εισαγωγή καταλύματος

Ο διαχειριστής καταλύματος, αφού έχει δημιουργήσει μια εγγραφή συνεργάτη, έχει πλέον το δικαίωμα να καταχωρίσει ένα κατάλυμα στο σύστημα . Δημιουργεί την εγγραφή εισάγοντας τα στοιχεία του καταλύματος (περιοχή ,διεύθυνση κ.α.) , τις επιπρόσθετες υπηρεσίες , μεταφορώνει φωτογραφίες και εντοπίζει στο διαδραστικό γεωγραφικό σύστημα Google Maps την τοποθεσία του καταλύματος.

5.3.8. Τροποποίηση καταλύματος

Ο διαχειριστής καταλύματος έχει την δυνατότητα να τροποποιήσει ανά πάσα στιγμή τις ιδιότητες και τα χαρακτηριστικά μιας εγγραφής καταλύματος.

5.3.9. Φόρμα επικοινωνίας

Ο επισκέπτης έχει την δυνατότητα μέσω της φόρμας επικοινωνίας να έρθει σε επαφή είτε με τον διαχειριστή του συστήματος είτε με το διαχειριστή του καταλύματος.

5.3.10. Διαχείριση χρηστών

Ο διαχειριστής μπορεί να εισάγει ,διαγράψει και να τροποποιήσει τα στοιχεία χρηστών του ιστοχώρου και να προσθέσει ή να αφαιρέσει στοιχεία που απαιτούνται για την εγγραφή , μέσω του επιπρόσθετου Community Builder .

5.3.11. Διαχείριση καταλυμάτων

Ο διαχειριστής μπορεί να εισάγει ,διαγράψει και να τροποποιήσει τα στοιχεία από οποιαδήποτε εγγραφή καταλύματος.

5.3.12. Διαχείριση συνεργάτη – διαχειριστή καταλύματος

Ο διαχειριστής μπορεί να εισάγει ,διαγράψει και να τροποποιήσει τα στοιχεία από οποιαδήποτε εγγραφή συνεργάτη - διαχειριστή καταλύματος .

5.3.13. Εισαγωγή Περιοχών

Ο διαχειριστής έχει την δυνατότητα να εισάγει ,διαγράψει και να τροποποιήσει στο σύστημα μια περιοχή καθώς και σχόλια για την περιοχή αυτήν.

5.3.14. Εισαγωγή κατηγοριών καταλυμάτων

Ο διαχειριστής έχει την δυνατότητα να εισάγει ,διαγράψει και να τροποποιήσει στο σύστημα μια καινούρια κατηγορία καταλυμάτων.

5.3.15. Προβολή τελευταίων ή δημοφιλέστερων καταλυμάτων

Το σύστημα εμφανίζει αυτόματα τις τελευταίες ή δημοφιλέστερες επιλογές καταλυμάτων μετά από επεξεργασία των στατιστικών . Ο διαχειριστής έχει την δυνατότητα να επιλέξει , για το ποια λειτουργία θα ήθελε το σύστημα να επιτελεί.

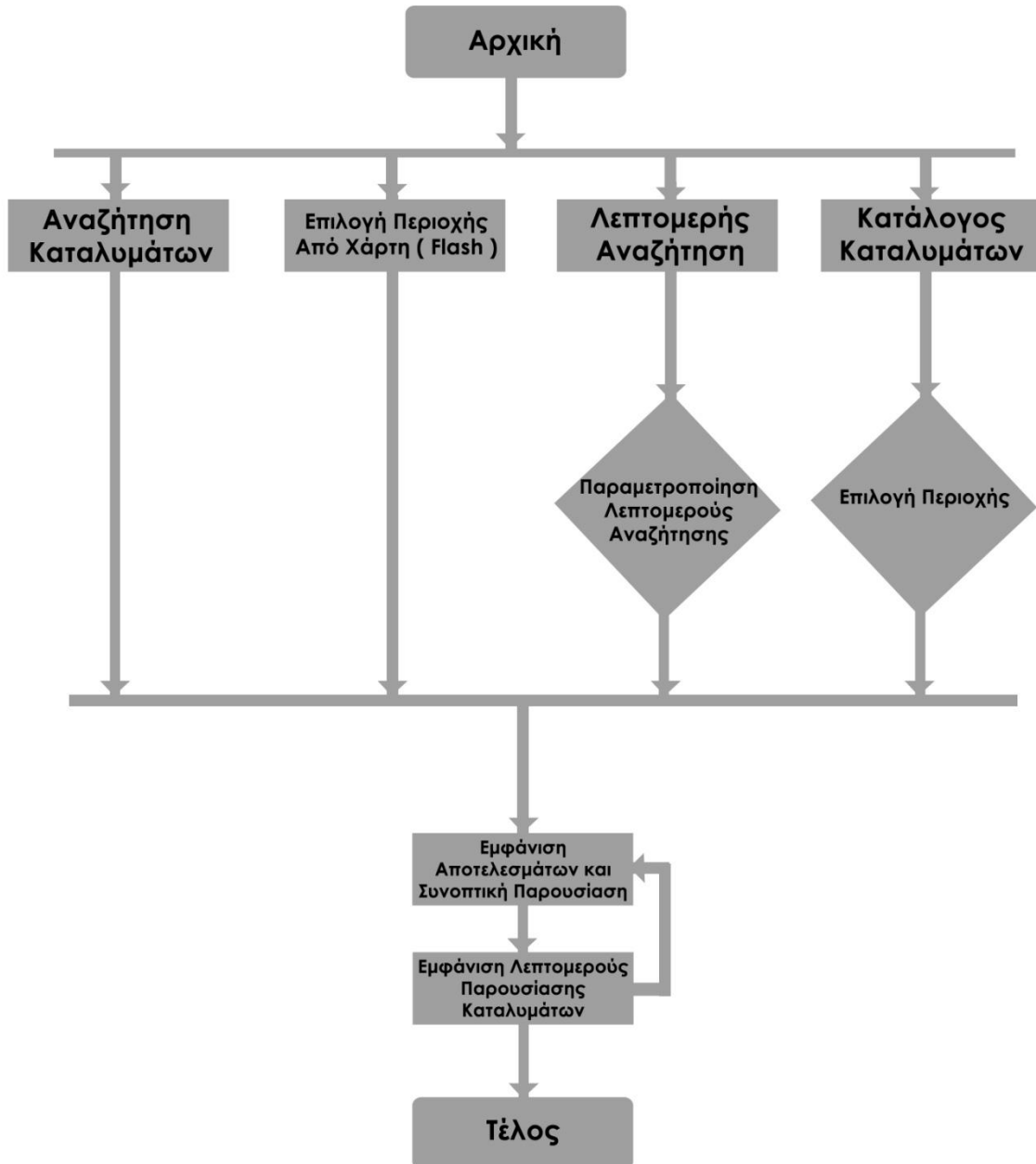
5.3.16. Επεξεργασία ρυθμίσεων ΣΔΔΠ καταλόγου καταλυμάτων

Ο διαχειριστής μπορεί να αλλάξει μια σειρά ρυθμίσεων που αφορούν το ΣΔΔΠ , όπως τον τρόπο εμφάνισης ορισμένων δεδομένων , τον τρόπο αποθήκευσης και παρουσίασης ορισμένων στοιχείων.

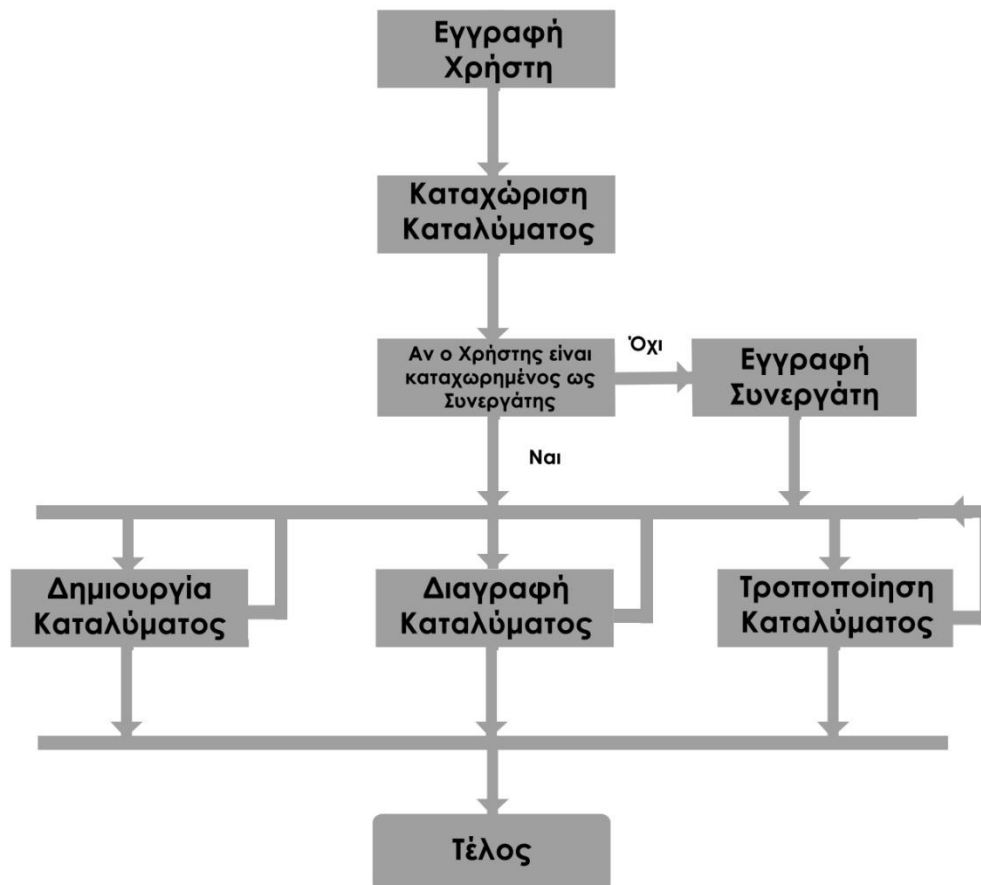
5.4. Μη – Λειτουργικές Απαιτήσεις

- *Ο χρόνος απόκρισης του ιστοχώρου δεν πρέπει να υπερβαίνει τα 5 δευτερόλεπτα .*
- *Ο ιστοχώρος πρέπει να λειτουργεί αδιάλειπτα όλο τον χρόνο*
- *Ο ιστοχώρος πρέπει να συμμορφώνετε με τα φορείς έλεγχου CSS και HTML.*
- *Πρέπει το όνομα του ιστοχώρου (Domain name) να είναι ευκολομνημόνευτο και άκρος ενδεικτικό για την επιχείρηση*
- *Η διαχείριση του περιεχομένου να γίνεται εύκολα , με ελάχιστη έως καθόλου συντήρηση*

5.5. Διάγραμμα ροής αναζήτησης καταλύματος



5.6. Διάγραμμα ροής δημιουργίας καταλύματος



Κεφάλαιο 6^ο : Τεχνολογίες και εργαλεία ανάπτυξης της Πτυχιακής

Εισαγωγή

Για την υλοποίηση της εφαρμογής χρειάζεται πρώτα να διερευνηθεί η διαθεσιμότητα του λογισμικού. Λόγω της φύσης της εφαρμογής, η πλατφόρμα στην οποία θα εγκατασταθεί θα είναι ένας web server, οπότε η εφαρμογή μας είναι ανεξάρτητη λειτουργικού συστήματος από την πλευρά του χρήστη. Από λογισμικό τώρα αναζητούνται από τη μία κάποια γλώσσα προγραμματισμού από την πλευρά του διακομιστή (Server-Side Scripting Language), και από την άλλη χαρτογραφικά υπόβαθρα και βιβλιοθήκες για την απεικόνιση δεδομένων πάνω σε αυτά, καθώς και εφαρμογές σχεδίασης γραφημάτων για την αναπαράσταση των δεδομένων σε μορφή διαγραμμάτων. Τέλος επιλέγεται μια βάση δεδομένων, για την αποθήκευση των επισκεπτών και των στοιχείων τους που επισκέπτονται την ιστοσελίδα.

6.1. HTML

Η γλώσσα **HTML (HyperText Markup Language)** είναι ο τρόπος με τον οποίο ο browser απεικονίζει τα έγγραφα. Με τον όρο έγγραφο εννοούμε κάθε είδους αρχείου, όπως αρχείο κειμένου, εικόνες, animation και βίντεο. Τα αρχεία της HTML είναι απλά αρχεία κειμένου στα οποία υπάρχουν ειδικοί κώδικες, οι οποίοι ονομάζονται ετικέτες (tags) και δηλώνουν στον browser τον τρόπο με τον οποίο θα εμφανιστούν τα αρχεία αυτά.

Οι ετικέτες έχουν την παρακάτω γενική δομή:

```
<όνομα_ετικέτας>κείμενο</όνομα__ετικέτας>
```

Με το όνομα_ετικέτας δηλώνεται στον browser η ενέργεια που θα εκτελεστεί στο κείμενο. Για να δηλώσουμε το σημείο που θα σταματήσει να εκτελείτε η ενέργεια αυτή χρησιμοποιούμε την αντίστοιχη ετικέτα κλεισίματος </όνομα_ετικέτας>. Υπάρχουν περιπτώσεις ετικετών HTML που δεν έχουν ετικέτα κλεισίματος, π.χ. όταν θέλουμε να εισάγουμε μία εικόνα απλά δηλώνουμε την ενέργεια αυτή με την αντίστοιχη HTML ετικέτα - η ετικέτα κλεισίματος στην περίπτωση αυτή δεν έχει κανένα νόημα. Αντίθετα, όταν θέλουμε να κάνουμε ένα κείμενο να έχει έντονη γραφή τότε πρέπει να συμπεριλάβουμε το κείμενο εντός της αντίστοιχης HTML ετικέτας.

Στο όνομα ετικέτας δε γίνεται διάκριση ανάμεσα σε πεζούς και κεφαλαίους χαρακτήρες. Οποιοσδήποτε συνδυασμός είναι αποδεκτός Π.χ. οι ετικέτες <HTML>, <html> ή <HTMI> είναι ισοδύναμες.

6.1.1. Δομή ενός εγγράφου HTML

Ένα αρχείο HTML περιέχεται μέσα στην ετικέτα `<HTML>...</HTML>` και αποτελείται από δύο ξεχωριστά μέρη: το `<HEAD>...</HEAD>` στο οποίο περιέχονται πληροφορίες που αφορούν το ίδιο το αρχείο και όχι το τι θα εμφανιστεί στην οθόνη του φυλλομετρητή, και το `<BODY>...</BODY>` στο οποίο περιέχεται ότι θα εμφανιστεί στην σελίδα.

Πριν δείξουμε τα παραπάνω με ένα παράδειγμα, θα αναφερθούμε σε μία άλλη ετικέτα, την `<TITLE> Τίτλος</ TITLE >`. Η ετικέτα αυτή εμφανίζει τον Τίτλο στην μπάρα τίτλου του φυλλομετρητή. Η ετικέτα αυτή δεν εμφανίζει κάποιο κείμενο στην οθόνη και βρίσκεται μέσα στην `<HEAD>...</HEAD>`.

Όπως αναφέραμε και παραπάνω ένα αρχείο HTML είναι ένα αρχείο κειμένου (ASCII). Επομένως, για να δημιουργήσουμε το πρώτο μας παράδειγμα HTML αρκεί να ανοίξουμε έναν επεξεργαστή κειμένου, να πληκτρολογήσουμε το κείμενο μας, να το αποθηκεύσουμε σε ένα αρχείο με κατάληξη `.htm` ή `.HTML` και στη συνέχεια να το εμφανίσουμε κάνοντας χρήση του φυλλομετρητή.

Παρακάτω δίνεται ο κώδικας σε HTML της πρώτης μας σελίδας. Στο παράδειγμα αυτό εμφανίζεται το κείμενο «Μέσα στην ετικέτα body γράφουμε το κείμενο που θέλουμε να εμφανίζεται στη σελίδα.» στον φυλλομετρητή. Επίσης, στη μπάρα τίτλου εμφανίζεται το κείμενο `<Τίτλος... Εμφανίζομαι μόνο στη μπάρα τίτλου>`.

```
<HTML>
  <head>
    <title>
Τίτλος. Εμφανίζομαι μόνο στη μπάρα τίτλου.
    </ title >
  </head>
  <body>
Μέσα στην ετικέτα body γράφουμε ότι θέλουμε να Εμφανίζεται  στην σελίδα .
  </body>
</HTML>
```

6.2. CSS

Τα Φύλλα Διαμόρφωσης Στυλ (Cascading Style Sheets - CSS) είναι μία γλώσσα διαμόρφωσης ιστοσελίδων και χρησιμοποιείται για να περιγράψει την παρουσίαση ενός εγγράφου το οποίο έχει γραφτεί σε κάποια από τις γλώσσες σήμανσης (markup languages). Χρησιμοποιείται κυρίως σε εφαρμογές γραμμένες σε HTML και XHTML αλλά μπορεί να χρησιμοποιηθεί επίσης και σε οποιοδήποτε έγγραφο της XML για τη μορφοποίηση του.

Το CSS έχει σχεδιαστεί ώστε να επιτρέπει τον διαχωρισμό του περιεχομένου του εγγράφου, το οποίο συνήθως γράφεται σε HTML, και της παρουσίασης του, η οποία περιλαμβάνει στοιχεία όπως τα χρώματα, οι γραμματοσειρές και η μορφή

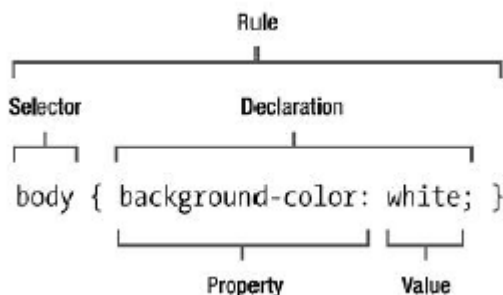
του. Ο διαχωρισμός αυτός μπορεί να βελτιώσει σημαντικά την λειτουργικότητα αλλά και την προσβασιμότητα παρέχοντας μεγαλύτερη ευελιξία και έλεγχο στον καθορισμό των χαρακτηριστικών εκείνων που άπτονται της μορφολογίας του εγγράφου, επιτρέποντας παράλληλα σε πολλά έγγραφα να μοιράζονται την ίδια μορφοποίηση με αποτέλεσμα τη μείωση της πολυπλοκότητας και της επανάληψης κώδικα.

Επίσης, η χρήση CSS επιτρέπει την παρουσίαση του ίδιου περιεχομένου με διαφορετικούς τρόπους όπως είναι η εμφάνιση σε οθόνη, η εκτύπωση, η αφήγηση καθώς και σε συσκευές ανάγνωσης βασισμένες στο σύστημα Braille. Σημειώνεται ότι κατά την συγγραφή αυτής της πτυχιακής η τρέχων έκδοση του CSS είναι το CSS3 και ότι αρκετά από τα χαρακτηριστικά του έτσι όπως αυτά καθορίζονται από το World Wide Consortium, δεν υλοποιούνται πλήρως από όλους τους φυλλομετρητές.

6.2.1. Βασικές Αρχές του CSS

Το CSS επιτρέπει την προσθήκη στυλ στις ιστοσελίδες, ενσωματώνοντας και βελτιώνοντας την μορφή του περιεχομένου. Κάθε HTML στοιχείο προσδίδει κάποιο περιεχόμενο και οι ιδιότητες οι οποίες δηλώνονται με κάθε ένα από αυτά παρέχουν περισσότερη πληροφορία σε αυτά τα στοιχεία.

Το δομικό στοιχείο του CSS είναι ο κανόνας (rule) ο οποίος είναι ένα σύνολο από εντολές τις οποίες ο browser ακολουθεί ώστε να αλλάξει την προεπιλεγμένη παρουσίαση των HTML στοιχείων ανάλογα με τις τιμές που έχουν οριστεί. Ένας CSS κανόνας αποτελείται από τα στοιχεία που απεικονίζονται παρακάτω:



Σχήμα 6: Σχηματική απεικόνιση κανόνα css

Ο επιλογέας (selector) είναι το κομμάτι αυτό του κανόνα το οποίο συγκεκριμενοποιεί το στοιχείο που πρόκειται να μορφοποιηθεί. Η σκοπιά του μπορεί να είναι μεγάλου εύρους, επηρεάζοντας τη μορφή κάθε στοιχείου, ή ακόμα και πολύ μικρή και συγκεκριμένη, επηρεάζοντας για παράδειγμα μόνο ένα στοιχείο. Κάθε δήλωση (declaration) αποτελείται από δύο επιμέρους στοιχεία τα οποία ακολουθούν συγκεκριμένη δομή και είναι η ιδιότητα (property) και η τιμή (value). Η ιδιότητα είναι το τμήμα εκείνο του στοιχείου το οποίο πρόκειται να μορφοποιηθεί, όπως είναι το χρώμα, το πλάτος, το ύψος, η γραμματοσειρά ή ακόμα και η θέση όπου πρόκειται να εμφανιστεί το στοιχείο. Η τιμή της ιδιότητας (property value) προσδίδει το συγκεκριμένο στυλ το οποίο πρόκειται να εφαρμοστεί στο επιλεγμένο στοιχείο. Οι τιμές οι οποίες είναι αποδεκτές εξαρτώνται

από την κάθε ιδιότητα, και μερικές ιδιότητες δέχονται πολλαπλές τιμές οι οποίες χωρίζονται με κόμμα. Κάθε δήλωση γίνεται ανάμεσα σε ένα ζεύγος άγκιστρων {και} και υπάρχει η δυνατότητα να εφαρμοστούν πολλές δηλώσεις σε ένα συγκεκριμένο selector η κάθε μία από τις οποίες μπορεί να μορφοποιεί ξεχωριστά σημεία κάθε στοιχείου ή ακόμα και όλα εξαρχής. Κάθε ιδιότητα χωρίζεται από την τιμή της με μία άνω κάτω τελεία : και η δήλωση τελειώνει με ένα ελληνικό ερωτηματικό ;. Το ερωτηματικό αυτό είναι σημαντικό για το διαχωρισμό κάθε δήλωσης αλλά αν υπάρχει μόνο μία δήλωση στον κανόνα ή στην περίπτωση της τελευταίας δήλωσης τότε το ερωτηματικό είναι προαιρετικό. Καλό είναι πάντως αυτά να τοποθετούνται κάθε φορά.

6.2.2. Τρόποι επισύναψης Style Sheet

Για την επισύναψη ενός style sheet σε κάποια σελίδα, πρέπει να γίνει η σύνδεση του εγγράφου με το συγκεκριμένο style sheet. Όταν ο φυλλομετρητής κάνει μεταφόρτωση το HTML έγγραφο τότε αυτόματα θα αναζητήσει τους CSS κανόνες που συμπεριλαμβάνουν τις οδηγίες σχετικά με τη μορφή που θα έχει το έγγραφο. Υπάρχουν διάφοροι τρόποι για να εισαχθούν αυτοί οι κανόνες οι οποίοι περιγράφονται παρακάτω.

6.2.2.1. Ένθετα Στυλ (Inline Style)

Οι δηλώσεις του CSS μπορούν να συμπεριληφθούν με τη χρήση της ιδιότητας style σε κάθε στοιχείο ξεχωριστά. Τα ένθετα στυλ δεν γράφονται σαν κανόνες και δεν υπάρχει επιλογέας επειδή οι ιδιότητες και οι τιμές επισυνάπτονται απευθείας με το κάθε στοιχείο. Τα ένθετα στυλ είναι τα πιο συγκεκριμένα από όλα επειδή εφαρμόζονται σε ακριβώς ένα στοιχείο και σε κανένα άλλο. Παρόλα αυτά πρέπει να αποφεύγεται η χρήση ένθετων στυλ επειδή η μίξη της δομής με την παρουσίαση ακυρώνουν πολλά από τα πλεονεκτήματα που παρέχει η χρήση του CSS.

Παράδειγμα ενός τέτοιου στυλ είναι το παρακάτω:

```
<p style= "color: red" - Κείμενο κόκκινου χρώματος μέσα μια παράγραφο.</p>
```

Με την χρήση αυτού του style η συγκεκριμένη παράγραφος θα μορφοποιηθεί με κόκκινο χρώμα. Τέτοιες μορφοποιήσεις μπορούμε να κάνουμε σχεδόν σε κάθε HTML στοιχείο.

6.2.2.2. Ενσωματωμένα Στυλ (Embedded Style Sheets)

Τα ενσωματωμένα στυλ δηλώνονται στο στοιχείο <head> του εγγράφου και οι κανόνες που εμπεριέχονται σε αυτό ακολουθούνται μόνο από το συγκεκριμένο έγγραφο. Ένα ενσωματωμένο στυλ περιέχεται μέσα στο στοιχείο style και διαχωρίζει σε μεγάλο βαθμό τη δομή από την παρουσίαση του εγγράφου.

Παράδειγμα ενός τέτοιου στυλ είναι το παρακάτω:

```
<HTML>
  <head>
    <title>CSS Example</title>
    <style type="text /css">
      p { color: green;}
      a { color: blue; }
    </style>
  </head> </HTML>
```

Το κομμάτι κώδικα αυτό θα κάνει όλες τις παραγράφους της HTML σελίδας πράσινες και όλους τους συνδέσμους της σελίδας μπλε. Όμως το στυλ αυτό έχει το μειονέκτημα ότι μπορεί να εφαρμοστεί μόνο σε μία σελίδα κι έτσι δεν είναι επαναχρησιμοποιήσιμο κάτι που οδηγεί στην επανάληψη του ίδιου κώδικα.

6.2.2.3. Εξωτερικά Φύλλα Στυλ (External Style Sheet)

Η τελευταία και καλύτερη επιλογή συγγραφής των CSS κανόνων είναι σε ένα ξεχωριστό, εξωτερικό αρχείο το οποίο συνδέεται απευθείας με τα έγγραφα όπου αυτό απαιτείται. Ένα external style sheet είναι ένα απλό αρχείο κειμένου το οποίο αποθηκεύεται με κατάληψη .css. Αυτή η προσέγγιση διαχωρίζει πλήρως την παρουσίαση από το περιεχόμενο αφού αυτά δεν βρίσκονται στο ίδιο αρχείο.

Επίσης, ένα τέτοιο αρχείο μπορεί να συνδεθεί με πολλά HTML έγγραφα επιτρέποντας έτσι σε πλήθος ιστοσελίδων να ελέγχονται από ένα και μόνο κεντρικό αρχείο. Οι αλλαγές σε αυτό το αρχείο θα εφαρμοστούν προοδευτικά σε όλες τις σελίδες οι οποίες είναι συνδεδεμένες με αυτό. Κάτι τέτοιο είναι πολύ ευέλικτο και δείχνει το πόσο ισχυρό και χρήσιμο είναι το CSS. Ένα HTML έγγραφο συνδέεται με ένα external style sheet μέσω ενός συνδέσμου στο στοιχείο <head> του εγγράφου.

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="external styles.css" />
```

6.3. JavaScript

Η JavaScript είναι γλώσσα προγραμματισμού η οποία έχει σαν σκοπό την παραγωγή δυναμικού περιεχομένου και την εκτέλεση κώδικα στην πλευρά του πελάτη (client-side) σε ιστοσελίδες. Το πρότυπο της γλώσσας κατά τον οργανισμό τυποποίησης ECMA ονομάζεται ECMA script. Αρχικά αναπτύχθηκε από την εταιρεία Netscape, σε συνεργασία με την Sun Microsystems και η πρώτη της έκδοση δημοσιεύτηκε το 1995. Ακολούθησε η αντίστοιχη γλώσσα της Microsoft η οποία ονομάστηκε Jscript και η

επόμενη έκδοση της JavaScript που είχε το όνομα ECMA Script που αργότερα όμως καθιερώθηκε με το όνομα που είναι γνωστό μέχρι σήμερα.

Η JavaScript είναι μία διερμηνευμένη (interpreted) γλώσσα προγραμματισμού με ιδιότητες αντικειμενοστραφούς γλώσσας προγραμματισμού, χωρίς όμως να μπορεί να χαρακτηριστεί ως πλήρης αντικειμενοστραφής.

Η γλώσσα αυτή, κτίστηκε ουσιαστικά πάνω στο πρότυπο των γλωσσών C, C++ και Java. Από την άλλη όμως έχει μία πολύ σημαντική διαφορά στο ότι διαχειρίζεται τους τύπους δεδομένων πιο χαλαρά (loosely typed) σε σχέση με τη σφικτή διαχείριση τύπων δεδομένων (strongly typed) που γίνεται στις προαναφερόμενες γλώσσες. Στην JavaScript οι μεταβλητές δεν είναι απαραίτητο να έχουν ένα συγκεκριμένο τύπο ή ακόμη είναι δυνατόν να αλλάζουν τύπο κατά τη διάρκεια της ζωής τους. Επίσης, δεν πρέπει να συγχέεται η JavaScript με την Java της Sun Microsystems. Η μία δεν έχει καμία σχέση με την άλλη. Η χρήση του ονόματος JavaScript έγινε για λόγους προώθησης της γλώσσας σε μία εποχή που η εξάπλωση της Java ήταν πολύ μεγάλη.

6.3.1. Πλεονεκτήματα της JavaScript

Η γλώσσα JavaScript χρησιμοποιείται κυρίως για την εξυπηρέτηση των παρακάτω σκοπών:

- Λιγότερος φόρτος των server: Ο έλεγχος και η επικύρωση των δεδομένων που εισάγονται από τους χρήστες γίνεται από τη μεριά του browser κι έτσι δεδομένα τα οποία δεν είναι σε κατάλληλη μορφή δεν αποστέλλονται στον server. Αυτό όμως δεν σημαίνει ότι ο έλεγχος δεν πρέπει να γίνεται και στη μεριά των εξυπηρετητών καθώς κάποιος χρήστης μπορεί να μην έχει ενσωματωμένη την JavaScript στον browser του ή υπάρχει πιθανότητα να την έχει απενεργοποιήσει.
- Άμεση αλληλεπίδραση με τους χρήστες: Με την χρήση της JavaScript για τον έλεγχο των δεδομένων μειώνονται οι χρόνοι αναμονής του χρηστών αφού αυτοί δεν χρειάζεται να περιμένουν μεγάλα χρονικά διαστήματα επαναφόρτωσης της σελίδας σε περίπτωση που έχουν ξεχάσει να εισάγουν κάποιο δεδομένο ή έχουν εισάγει κάτι λάθος.
- Αυτόματη διόρθωση λαθών: Ένα παράδειγμα που μπορεί να κάνει περισσότερο κατανοητό το πώς μπορεί να χρησιμοποιηθεί η JavaScript με αυτόν τον τρόπο είναι αυτό της ημερομηνίας. Πολλά συστήματα βάσεων δεδομένων αποθηκεύουν δεδομένα ημερομηνιών σε μορφή dd-mm-yyyy. Αν κάποιος χρήστης εισάγει κάποια ημερομηνία σε μορφή dd/mm/yyyy τότε κάτι τέτοιο θα μπορούσε να ανιχνευτεί αυτόματα από τον browser και να μετατραπεί στην σωστή μορφή πριν τα δεδομένα αποσταλούν στον server.
- Αυξημένη χρηστικότητα: Αυτό επιτυγχάνεται επιτρέποντας στον χρήστη την αλλαγή και αλληλεπίδραση με το γραφικό περιβάλλον χωρίς την επαναφόρτωση της σελίδας. Ένα τέτοιο παράδειγμα είναι τα πτυσσόμενα μενού.
- Αυξημένη δυνατότητα αλληλεπίδρασης: Ένα τέτοιο παράδειγμα όπου κάτι τέτοιο επιτυγχάνεται είναι τα μενού τα οποία αλληλεπιδρούν όταν ο χρήστης περάσει το mouse πάνω από αυτά - η λειτουργία hover - κάτι το οποίο έχει ως αποτέλεσμα να δημιουργηθεί μία σειρά από γεγονότα τα οποία έχουν προγραμματιστεί να λειτουργούν με έναν συγκεκριμένο τρόπο.
- Καλύτερα γραφικά περιβάλλοντα: Χρησιμοποιώντας την JavaScript μπορούν να συμπεριληφθούν αντικείμενα με λειτουργίες drag-and-drop καθώς και plug-ins.

- Ελαφρότερα περιβάλλοντα: Αντί της απαίτησης download ενός μεγάλου αρχείου Java applet, τα προγράμματα γραμμένα σε JavaScript είναι μικρά σε μέγεθος και αποθηκεύονται στη μνήμη του browser μόλις κατέβουν.

Λόγοι επιλογής της JavaScript

Η JavaScript επελέχθη για δύο λόγους. Ο ένας είναι ότι δουλεύει σε διαδικτυακό περιβάλλον και ως εκ τούτου έχει όλα τα πλεονεκτήματα των HTML σελίδων. Ο κύριος λόγος όμως είναι το ότι προσδιορίζεται από το Google Maps API ως το περιβάλλον στο οποίο είναι στημένες οι κλάσεις που θα χρησιμοποιήσουμε.

6.4. PHP

Η PHP (Hypertext Preprocessor) είναι μία ευρέως χρησιμοποιούμενη, ανοιχτού κώδικα και γενικού σκοπού γλώσσα σεναρίου που είναι ειδικά σχεδιασμένη για την ανάπτυξη εφαρμογών διαδικτύου και μπορεί να ενσωματωθεί μέσα σε κώδικα HTML και να εκτελείται κάθε φορά που ο χρήστης επισκέπτεται την σελίδα. Ο PHP κώδικας μεταφράζεται στον διακομιστή και δημιουργεί κώδικα HTML ή άλλη έξοδο που θα δει ο επισκέπτης.

Αυτό που διαχωρίζει την PHP από την client-side JavaScript είναι ότι ο κώδικας εκτελείται στον server (εξυπηρετητή). Αν υπήρχε ένα script PHP, ο browser θα έπαιρνε τα αποτελέσματα της εκτέλεσης αυτού του script χωρίς να μπορεί να καταλάβει με κανένα τρόπο τι κώδικας υπάρχει από κάτω. Μπορούμε ακόμα να ρυθμίσουμε τον Web Server ώστε να χειρίζεται όλα τα HTML αρχεία με την PHP. Αν και η ανάπτυξη της PHP εστιάζεται σε scripting (εκτέλεση script) στην πλευρά του διακομιστή (server-side scripting), μπορούν να γίνουν πολύ περισσότερα με αυτήν.

6.4.1. Βασικά χαρακτηριστικά

Η PHP ενσωματώνει την ισχύ και τη δυναμικότητα σχετικά παλαιότερων γλωσσών όπως η Perl αλλά καταργώντας τις αδυναμίες τους. Αναφέρουμε μερικά από τα βασικά χαρακτηριστικά της:

- Ο συντακτικός αναλυτής της, καθώς και ο πηγαίος κώδικας της διανέμεται ελεύθερα στο διαδίκτυο δίνοντας την δυνατότητα σε όποιον θέλει να κατασκευάζει και να διανέμει εφαρμογές για εμπορική και μη χρήση.
- Μπορεί να μεταφραστεί και να τρέξει στα περισσότερα λειτουργικά συστήματα που κυκλοφορούν στην αγορά (Microsoft Windows, Linux, BSD, Solaris, Macintosh OS X, και UNIX servers).
- Συνεργάζεται χωρίς προβλήματα με τους πιο δημοφιλείς Web Servers που κυκλοφορούν όπως τον Apache και τον Microsoft IIS.
- Διαθέτει ενσωματωμένες εντολές υποστήριξης για ένα μεγάλο αριθμό βάσεων δεδομένων όπως MySQL, Sybase, Oracle, Ingres.
- Προσφέρει ένα σύνολο από Database API's τις ενοποιημένες ODBC συναρτήσεις (unified ODBC functions), που εξασφαλίζουν την προσπέλαση σε μια υποκείμενη βάση δεδομένων, χρησιμοποιώντας τις εγγενείς μεθόδους της εκάστοτε βάσης για να μεγιστοποιήσουν την απόδοση (IBM DB2).
- Είναι πιο απλό να συντάξει κάποιος κώδικα PHP από ότι σε οποιαδήποτε άλλη γλώσσα σεναρίου.
- Μπορεί να χρησιμοποιηθεί στη δημιουργία εικόνων, ανάγνωση, εγγραφή σε αρχεία και για αποστολή email. Για να προσφέρει αυτές τις υπηρεσίες, η PHP

επικοινωνεί με αρκετά πρωτόκολλα όπως: **HTTP** (Ιστοσελίδες), **POP3** (e-mail), **SNMP** και **LDAP**.

- Υποστηρίζει τόσο τον διαδικαστικό προγραμματισμό όσο και τον αντικειμενοστραφή.

6.4.2. Λειτουργικά Χαρακτηριστικά

Η PHP όπως αναφέρθηκε και πιο πάνω είναι μια γλώσσα script (συμβάντων) κι όχι γλώσσα προγραμματισμού. Αυτό σημαίνει ότι είναι σχεδιασμένη ώστε να εκτελεί μια ενέργεια μετά από κάποιο συμβάν, όπως για παράδειγμα αν ο χρήστης πατήσει κάποιο link στην ιστοσελίδα. Επιπλέον η PHP λειτουργεί στην πλευρά του Server, δηλαδή εγκαθίσταται στον Server και τα script που είναι γραμμένα σε αυτή χρησιμοποιούν πόρους απ τον υπολογιστή - Server για την εκτέλεση τους και τα αποτελέσματα της εκτέλεσης στέλνονται στον client σε μορφή HTML. Αυτός είναι και ο λόγος που η PHP δε μπορεί να χρησιμοποιηθεί για αναδυόμενα μενού, άνοιγμα νέων παράθυρων, προσθήκη εφέ και ενεργειών με τη μετακίνηση του ποντικιού. Αντίθετα αυτά μπορούν να γίνουν με άλλες γλώσσες script που χρησιμοποιούν τεχνολογία πελάτη (όπως η Javascript).

Επιπλέον ο κώδικας της PHP παρεμβάλλεται σε κώδικα HTML (με κατάλληλη σήμανση στην αρχή και το τέλος του κώδικα PHP). Ο κώδικας της PHP δεν εκτελείται αυτόνομα αλλά ταυτόχρονα (γραμμή προς γραμμή) με τον κώδικα της HTML.

Η συγγραφή του κώδικα PHP είναι σχετικά εύκολη υπόθεση καθώς γράφεται ταυτόχρονα με τον HTML κώδικα και ενσωματώνεται σε αυτόν. Ο PHP κώδικας ξεχωρίζει από την HTML με τα κατάλληλα tags έναρξης-τερματισμού τα οποία εξαρτώνται από τις ρυθμίσεις που έχουν γίνει στην εγκατάσταση της PHP (συνήθως το tag έναρξης είναι `<?PHP` και του τερματισμού είναι `?>`). Τα αρχεία που περιέχουν PHP scripts πρέπει να αποθηκευτούν με κατάλληλη κατάληξη (π.χ. '.PHP').

Όταν ενσωματωθεί κώδικας PHP σε μια ιστοσελίδα, εκτελούνται οι παρακάτω διαδικασίες:

- Ο επισκέπτης ζητάει μια ιστοσελίδα με τη διεύθυνση της, με τη βοήθεια του browser.
- Ο browser μεταφράζει την αίτηση στον server.
- Τότε η PHP επεξεργάζεται το αρχείο που αφορά την αίτηση στον server και εκτελεί το μέρος του κώδικα που την αφορά (βρίσκεται μέσα σε tags).
- Η PHP επιστρέφει τα αποτελέσματα σε μορφή HTML.
- Ο κώδικας HTML επιστρέφεται στον browser του πελάτη.

Η διαδικασία της συγγραφής του κώδικα PHP μπορεί να γίνει με έναν απλό text editor (όπως και της HTML). Αυτή η μέθοδος προσφέρει τη μέγιστη εποπτεία του κώδικα στον προγραμματιστή αλλά είναι χρονοβόρα διαδικασία και επίπονη. Για την αντιμετώπιση των προβλημάτων αυτών μπορεί να γίνει χρήση κάποιων από τα πολλά εργαλεία που υπάρχουν, πολλά από τα οποία είναι ανοικτού κώδικα προϊόντα. Τα εργαλεία αυτά συνήθως προσφέρουν έτοιμες κάποιες στάνταρ δομές ή προσθέτουν κάποια χαρακτηριστικά στις σελίδες μας με ένα απλό κλικ. Οι δομές αυτές μπορεί να είναι αρκετές γραμμές κώδικα που θα απαιτούσε χρόνο για να γραφτεί με το χέρι. Όμως σε καμιά περίπτωση δεν μπορούν να αντικαταστήσουν τη δύναμη που προσφέρει η συγγραφή κώδικα με το χέρι. Δε

μπορεί ο προγραμματιστής να επαναπαυθεί ότι μια δομή θα την εισάγει στον κώδικα του με απλά κλικ.

6.5. SQL

Η SQL (Structured Query Language) είναι η πιο κοινή γλώσσα ερωτήσεων για διαχείριση σχεσιακών βάσεων δεδομένων. Με την SQL μπορεί να γίνει ανάκτηση εγγραφών, εισαγωγή νέων, διαγραφή, ενημέρωση εγγραφών δεδομένων από μια βάση δεδομένων. Δεν είναι πλήρης γλώσσα προγραμματισμού αλλά μέσω πολυάριθμων εντολών προσφέρει ολοκληρωμένη διαχείριση των σχεσιακών βάσεων δεδομένων. Η πρώτη της υλοποίηση έγινε το 1974 και μετά από τη μακρά πορεία της, σήμερα έχει κατακτήσει πολλά συστήματα διαχείρισης βάσεων δεδομένων.

6.6. MySQL

Η MySQL είναι ένα, ανοικτού κώδικα, σύστημα διαχείρισης σχεσιακών βάσεων δεδομένων (Relational Database Management System -RDBMS). Το σύστημα διαχείρισης MySQL λοιπόν δίνει τη δυνατότητα της αποθήκευσης, αναζήτησης, ταξινόμησης, ομαδοποίησης, ανάκλησης δεδομένων με βάση τη γλώσσα ερωτημάτων SQL. Το γεγονός ότι η MySQL είναι σχεσιακή συνεπάγεται ότι η οργάνωση των δεδομένων γίνεται σε διαφορετικούς πίνακες οι οποίοι σχετίζονται μεταξύ τους με κάποιο σαφώς ορισμένο τρόπο. Η MySQL επιπλέον δύναται να ελέγχει την πρόσβαση στα δεδομένα, εξασφαλίζοντας έτσι τη δυνατότητα η πρόσβαση να γίνεται από διαφορετικούς χρήστες. Κάθε χρήστης έχει συγκεκριμένα δικαιώματα πάνω στις βάσεις δεδομένων που του τα δίνει η MySQL.

6.6.1. Πλεονεκτήματα της MySQL

Παρακάτω παρατίθενται μερικά από τα πλεονεκτήματα της MySQL που την καθιστούν ανταγωνιστική έναντι άλλων πακέτων διαχείρισης βάσεων δεδομένων.

Τα βασικά πλεονεκτήματα της είναι:

- **Απόδοση:** Η MySQL είναι αρκετά γρήγορη. Πολλές δοκιμές που έχουν γίνει δείχνουν ότι υπερέχει σε ταχύτητα έναντι των ανταγωνιστών της.
- **Κόστος:** Η MySQL είναι προϊόν ανοικτού κώδικα και διατίθεται δωρεάν για προσωπική χρήση. Η εμπορική άδεια της διατίθεται σε χαμηλό κόστος. Αυτό σημαίνει ότι αν κάποιος θέλει να τη χρησιμοποιήσει για εφαρμογές προσωπικής χρήσης ή για εφαρμογές που θα είναι ανοικτού κώδικα δεν χρειάζεται να αγοράσει κάποια άδεια. Άδεια απαιτείται αν κάποιος τη χρησιμοποιήσει για εμπορικές εφαρμογές που δεν θα είναι ανοικτού κώδικα.
- **Ευκολία Χρήσης:** Η MySQL είναι αρκετά εύκολη στην εκμάθηση της, ακόμα και όταν κάποιος που δεν έχει ξαναχρησιμοποιήσει παρόμοια προϊόντα κατασκευής βάσεων δεδομένων.
- **Μεταφερσιμότητα:** Η MySQL μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε πολλά σύγχρονα λειτουργικά συστήματα, είναι συμβατή με πολλές εκδόσεις των Microsoft Windows και με λειτουργικά Unix, όπως οι διάφορες εκδόσεις του δημοφιλούς λειτουργικού ανοικτού κώδικα Linux.

- Πηγαίος Κώδικας: Η MySQL ανήκει στην οικογένεια του λογισμικού ανοικτού κώδικα όπως αναφέρθηκε προηγούμενα. Συνεπώς ο καθένας μπορεί να αποκτήσει και να τροποποιήσει τον πηγαίο κώδικα της, προσαρμόζοντας τον στις ανάγκες του ή διορθώνοντας τυχόν bugs. Επιπλέον το γεγονός ότι είναι διαθέσιμος ο πηγαίος κώδικας βοηθάει στη συνεχή ανανέωση και διόρθωση της MySQL αφού εκατομμύρια άνθρωποι σε όλο τον κόσμο εργάζονται πάνω σε αυτή. Έτσι δεν χρειάζεται κάποιος να περιμένει μια νέα επίσημη έκδοση κάποιας εταιρίας για τη διόρθωση ενός bug.
- Υποστήριξη: Στην σελίδα www.MYSQL.com υπάρχει μια τεράστια υποστήριξη πάνω στη MySQL με εγχειρίδια, αρχεία εκμάθησης και βοήθεια σε πιθανά προβλήματα.

6.6.2. Λόγοι επιλογής της MySQL

Για την παρούσα πτυχιακή εργασία επιλέχθηκε η MySQL ως το σύστημα βάσεων δεδομένων, επειδή έρχεται συνήθως μαζί με τον apache (web server), έχει εύκολη και γρήγορη εγκατάσταση και χειρισμό αλλά και επειδή έχει τεράστια υποστήριξη από την γλώσσα και την κοινότητα της PHP. Ακόμα επιλέχθηκε γιατί είναι δωρεάν για προσωπική χρήση και έχει πολύ καλή απόδοση σε συνδυασμό πάντα με την PHP.

6.6.3. phpMyAdmin

Η phpMyAdmin είναι ένα εργαλείο με γραφικό περιβάλλον (GUI) που αποτελείται από ένα σύνολο PHP scripts με το οποίο διαχειριζόμαστε τις βάσεις δεδομένων που έχουμε μέσω διαδικτύου. Η phpMyAdmin μπορεί να διαχειριστεί ένα ολόκληρο MySQL server ή ακόμα και απλές βάσεις δεδομένων όπου ο κάθε χρήστης έχει ένα λογαριασμό και μπορεί να δημιουργήσει και να διαχειριστεί τις δικές του βάσεις δεδομένων. Ότι δηλαδή μπορεί να γίνει από την γραμμή εντολών της MySQL, μπορεί να γίνει πολύ πιο εύκολα από την PHPMyAdmin.

Συνοπτικά, με την PHPMyAdmin μπορούμε:

- Να δημιουργήσουμε και να διαγράψουμε βάσεις δεδομένων
- Να δημιουργήσουμε, να διαγράψουμε και να χειριστούμε πίνακες
- Να διαγράψουμε, να προσθέσουμε και να επεξεργαστούμε πεδία πινάκων
- Να εκτελέσουμε ερωτήματα και να εξαγάγουμε τα αποτελέσματα σε οποιαδήποτε μορφή (text, sql, csv κτλ)
- Να εξαγάγουμε (back-up) πεδία, πίνακες αλλά και ολόκληρες βάσεις δεδομένων

Κεφάλαιο 7^ο : Βάση Δεδομένων του ΣΔΔΠ

Εισαγωγή

Μια βάση δεδομένων (database) είναι ένα ψηφιακό αρχείο αποθήκευσης και ομαδοποίησης σχετιζόμενων δεδομένων σε πίνακες (tables). Τα δεδομένα μιας βάσης δεδομένων πρέπει να έχουν κάποια συσχέτιση μεταξύ τους, λογική συνέχεια και δομή. Επίσης απαραίτητη προϋπόθεση, ώστε ένα σύνολο αποθηκευμένων δεδομένων να αποτελεί βάση δεδομένων, είναι η δυνατότητα ύπαρξης κοινής, ταυτόχρονης και κεντρικής διαχείρισης των δεδομένων αυτών.

Μια βάση δεδομένων αποτελείται από έναν ή περισσότερους πίνακες. Ο κάθε πίνακας περιέχει μια ή περισσότερες στήλες (columns), όπου η κάθε στήλη περιέχει ένα συγκεκριμένο είδος δεδομένων. Επίσης ο πίνακας περιέχει γραμμές. Για κάθε εγγραφή υπάρχει μια γραμμή στον πίνακα.

Εδώ πρέπει να σημειωθεί ότι οι Βάσεις δεδομένων δεν είναι προνόμιο των ηλεκτρονικών Υπολογιστών. Βάσεις δεδομένων υπήρχαν πριν από τους Η/Υ, σε έντυπη μορφή. Όμως σήμερα με τον όρο "βάση δεδομένων" αναφερόμαστε σχεδόν αποκλειστικά στην ηλεκτρονική τους μορφή.

7.1. Σχεδιασμός σχεσιακών βάσεων δεδομένων

Οι σχεσιακές βάσεις δεδομένων αποτελούν ένα πολύτιμο εργαλείο στη διάθεση του προγραμματιστή. Ένα μεγάλο ζητούμενο κατά τον σχεδιασμό μιας βάσης δεδομένων είναι να γίνει ο καλύτερος και αποδοτικότερος δυνατός σχεδιασμός της που θα επιφέρει την μέγιστη απόδοση. Αυτή η διαδικασία όμως δεν είναι καθόλου εύκολη.

Ο προγραμματιστής πρέπει να αποφασίσει ποιους πίνακες θα δημιουργήσει, τα πεδία του κάθε πίνακα, τις επιτρεπτές τιμές που μπορεί να αποθηκεύσει στο κάθε πεδίο, τις σχέσεις μεταξύ πινάκων, τα κλειδιά του κάθε πίνακα, τα ευρετήρια. Όλες αυτοί οι παράμετροι είναι σχετιζόμενοι μεταξύ τους. Συνεπώς αλλάζοντας τη μια από αυτές απαιτείται αυτομάτως επαναπροσδιορισμός όλων των υπολοίπων.

Ξεκινώντας κάποιος να σχεδιάσει μια βάση δεδομένων θα πρέπει να έχει στο νου του κάποιες βασικές αρχές:

- Πρέπει να αποφεύγεται η αποθήκευση επαναλαμβανόμενων δεδομένων. Η επαναλαμβανόμενη αποθήκευση δεδομένων έχει το μειονέκτημα της σπάταλης χώρου, όπως και το μειονέκτημα της πιθανότητας λανθασμένων ενημερώσεων της ΒΔ. Ένα λάθος ενημέρωσης μπορεί να συμβεί σε μια τέτοια περίπτωση επειδή η ίδια αλλαγή πρέπει να συμβαίνει ταυτόχρονα σε περισσότερους τους ενός πίνακες σε περισσότερα του ενός πεδία.
- Προτιμώνται οι ατομικές στήλες, δηλαδή κάθε πεδίο είναι προτιμότερο να περιέχει ένα μόνο πράγμα. Η αποθήκευση περισσότερων πραγμάτων στα πεδία μιας στήλης δημιουργεί προβλήματα αναζήτησης.

- Επιλογή μοναδικών κλειδιών και ταυτόχρονα αποφυγή δημιουργίας πλεοναζόντων κλειδιών. Σε κάθε πίνακα πρέπει να υπάρχει ένα κλειδί-στήλη που θα είναι μοναδικό για κάθε εγγραφή, ώστε να είναι δυνατή η αναφορά στις εγγραφές με σύντομο και μονοσήμαντο τρόπο. Ταυτόχρονα πρέπει να αποφεύγεται η χρήση περισσότερων κλειδιών από αυτά που πραγματικά απαιτούνται.
- Καλό είναι να αποφεύγεται ο σχεδιασμός των ΒΔ με τρόπο που να μένουν πολλά πεδία κενά. Σπαταλιέται χώρος, δημιουργούνται προβλήματα με συναρτήσεις όταν ζητούν δεδομένα από κενά αριθμητικά πεδία.
- Καλό είναι πριν το σχεδιασμό της ΒΔ να υπάρχει πρόβλεψη των ερωτημάτων που θα γίνονται σε αυτή. Έτσι θα επιτευχθεί ένας σχεδιασμός που θα δίνει πιο γρήγορα και εύκολα τα αποτελέσματα των ερωτημάτων.

7.2. Η Βάση Δεδομένων της εφαρμογής μας

Όπως κάθε δυναμική ιστοσελίδα, η εφαρμογή μας απαιτεί μια τουλάχιστον Βάση Δεδομένων. Ο σκοπός της ΒΔ είναι η φύλαξη δεδομένων και πληροφοριών που απαιτούνται για την λειτουργία της εφαρμογής. Στη συγκεκριμένη περίπτωση έχει κατασκευαστεί μία βάση δεδομένων με όνομα `theoax_hot` όπου αποθηκεύονται όλες οι πληροφορίες του καταστήματος, ομαδοποιημένες σε πίνακες (tables) ανάλογα με το είδος και τη χρήση τους:

Ευρετήριο πινάκων

Πίνακας	Περιγραφή
Property	Πίνακας στον οποίο αποθηκεύονται οι πληροφορίες για τα καταλύματα.
Property_categories	Πίνακας στον οποίο αποθηκεύονται οι περιοχές των καταλυμάτων καθώς και πληροφορίες για αυτές .
Property_images	Πίνακας στον οποίο αποθηκεύονται οι τοποθεσίες των φωτογραφιών του κάθε καταλύματος για την καλύτερο χειρισμό από το σύστημα
Property_type	Πίνακας στον οποίο αποθηκεύονται οι κατηγορίες των καταλυμάτων καθώς και πληροφορίες για αυτές.
Contact	Πίνακας στον οποίο αποθηκεύονται οι συνεργάτες – διαχειριστές καταλυμάτων και οι πληροφορίες για αυτούς.

7.2.1. Πίνακας Property

Στον πίνακα Property αποθηκεύονται οι πληροφορίες για τα καταλύματα.

Στον παρακάτω πίνακα φαίνονται τα πεδία και οι περιγραφές τους:

Πεδία Πίνακα Property

Πεδίο	Τύπος	Περιγραφή
id	int(10)	Ο κωδικός – κλειδί του πίνακα
obj_id	varchar(25)	Η επικεφαλίδα του καταλύματος
cat	int(10)	Η περιοχή που ανήκει το κατάλυμα
type	tinyint(2)	Η κατηγορία που ανήκει το κατάλυμα
title	varchar(255)	Η ονομασία του καταλύματος
alias	varchar(255)	Το “ ψευδώνυμο ” που θα εμφανίζεται στο url
description	text	Κείμενο περιγραφής του καταλύματος
location	text	Κείμενο περιγραφής τοποθεσίας του καταλύματος
rooms	smallint(4)	Ο αριθμός των δωματίων του καταλύματος
wc	smallint(4)	Ο αριθμός των λουτρών του καταλύματος
lift	tinyint(1)	Πεδίο για την διαθεσιμότητα ανελκυστήρα
heated_floor	tinyint(1)	Πεδίο για την διαθεσιμότητα θερμαινόμενου δαπέδου
fireside	tinyint(1)	Πεδίο για την διαθεσιμότητα τζακιού
aircondition	tinyint(1)	Πεδίο για την διαθεσιμότητα κλιματιστικού
Handicap	tinyint(1)	Πεδίο για την διαθεσιμότητα εγκαταστάσεων για αναπήρους
tv	tinyint(1)	Πεδίο για την διαθεσιμότητα τηλεόρασης
dsl	tinyint(1)	Πεδίο για την διαθεσιμότητα σύνδεσης στο διαδίκτυο
swpool	tinyint(1)	Πεδίο για την διαθεσιμότητα πισίνας

balcony	tinyint(1)	Πεδίο για την διαθεσιμότητα μπαλκονιού
parkarea	tinyint(1)	Πεδίο για την διαθεσιμότητα θέσης παρκαρίσματος
garage	tinyint(1)	Πεδίο για την διαθεσιμότητα γκαράζ
price	decimal(20,2)	Πεδίο για την ενδεικτική τιμή του καταλύματος
street	varchar(255)	Η διεύθυνση του καταλύματος
streetnr	varchar(5)	Ο αριθμός της διεύθυνσης του καταλύματος
pcode	varchar(10)	Ο ταχυδρομικός κώδικας του καταλύματος
town	tinytext	Η πόλη στην οποία ανήκει το κατάλυμα
district	tinytext	Ο νομός που ανήκει το κατάλυμα
locstate	tinytext	Η περιφέρεια που ανήκει το κατάλυμα
country	tinytext	Η χώρα που ανήκει το κατάλυμα
hits	int(6)	Ο αριθμός προβολής του καταλύματος
hot	tinyint(1)	Σημαία για την σήμανση ως προσφορά του καταλύματος
created	datetime	Ημερομηνία δημιουργίας του καταλύματος
modified	datetime	Ημερομηνία τροποποίησης του καταλύματος
created_by	int(11)	Ο κωδικός του συνεργάτη – διαχειριστή καταλύματος που δημιούργησε το κατάλυμα
publish_up	datetime	Η ημερομηνία που αναρτήθηκε στο ιστοχώρο
publish_down	datetime	Η ημερομηνία που αποσύρθηκε από τον ιστοχώρο
published	inyint(1)	Σημαία για την σήμανση ως κατάλυμα προς δημοσίευση

7.2.2. Πίνακας Property_categories

Στον πίνακα Property_categories αποθηκεύονται οι περιοχές των καταλυμάτων καθώς και πληροφορίες για αυτές .

Στον παρακάτω πίνακα φαίνονται τα πεδία και οι περιγραφές τους:

Πεδία Πίνακα Property_categories

Πεδίο	Τύπος	Περιγραφή
id	int(10)	Ο κωδικός – κλειδί του πίνακα
name	varchar(255)	Η ονομασία της περιοχής
alias	varchar(255)	Το “ ψευδώνυμο ” που θα εμφανίζεται στο url
description	text	Κείμενο περιγραφής της περιοχής
entries	int(10)	Ο αριθμός των εγγραφών που ανήκουν στην περιοχή αυτή
parent	int(10)	Ο κωδικός της περιοχής “γονέα”
image	varchar(255)	Η τοποθεσία της φωτογραφίας της περιοχής
publish_up	datetime	Η ημερομηνία δημοσίευσης της περιοχής
publish_down	datetime	Η ημερομηνία απόσυρσης της περιοχής
published	tinyint(1)	Σημαία για την σήμανση ως περιοχή προς δημοσίευση

7.2.3. Πίνακας Property_images

Στον πίνακα Property_images αποθηκεύονται οι τοποθεσίες των φωτογραφιών του κάθε καταλύματος για την καλύτερο χειρισμό από το σύστημα

Στον παρακάτω πίνακα φαίνονται τα πεδία και οι περιγραφές τους:

Πεδία Πίνακα Property_images

Πεδίο	Τύπος	Περιγραφή
id	int(10)	Ο κωδικός – κλειδί του πίνακα
obj_id	int(10)	Ο κωδικός του καταλύματος με το οποίο συνδέεται
title	varchar(255)	Ο τίτλος της φωτογραφίας
description	varchar(255)	Κείμενο περιγραφής της φωτογραφίας
type	varchar(5)	Ο τύπος της φωτογραφίας

path	varchar(255)	Η διαδρομή του σημείου αποθήκευσης της φωτογραφίας
owner	int(11)	Ο συνεργάτης ιδιοκτήτης της φωτογραφίας
published	tinyint(1)	Σημεία για την σήμανση ως περιοχή προς δημοσίευση

7.2.4. Πίνακας Property_type

Στον πίνακα Property_type αποθηκεύονται οι κατηγορίες των καταλυμάτων καθώς και πληροφορίες για αυτές.

Στον παρακάτω πίνακα φαίνονται τα πεδία και οι περιγραφές τους:

Πεδία Πίνακα Property_type

Πεδίο	Τύπος	Περιγραφή
id	int(10)	Ο κωδικός – κλειδί του πίνακα
name	varchar(50)	Η ονομασία της κατηγορίας του καταλύματος
alias	varchar(50)	Το “ ψευδώνυμο ” που θα εμφανίζεται στο url

7.2.5. Πίνακας Contact

Στον πίνακα Contact αποθηκεύονται οι συνεργάτες – διαχειριστές καταλυμάτων και οι πληροφορίες για αυτούς.

Στον παρακάτω πίνακα φαίνονται τα πεδία και οι περιγραφές τους:

Πεδία Πίνακα Contact

Πεδίο	Τύπος	Περιγραφή
id	int(10)	Ο κωδικός – κλειδί του πίνακα
name	varchar(255)	Το όνομα του συνεργάτη – διαχειριστή καταλύματος
alias	varchar(255)	Το “ ψευδώνυμο ” που θα εμφανίζεται στο url
address	text	Η διεύθυνση του συνεργάτη – διαχειριστή καταλύματος
suburb	varchar(100)	Η πόλη του συνεργάτη – διαχειριστή καταλύματος

state	varchar(100)	Η Περιφέρεια του συνεργάτη – διαχειριστή καταλύματος
country	varchar(100)	Η χώρα του συνεργάτη – διαχειριστή καταλύματος
postcode	varchar(100)	Ο ταχυδρομικός κώδικας του συνεργάτη – διαχειριστή καταλύματος
telephone	varchar(255)	Ο αριθμός τηλεφώνου του συνεργάτη – διαχειριστή καταλύματος
fax	varchar(255)	Ο αριθμός φαξ του συνεργάτη – διαχειριστή καταλύματος
image	varchar(255)	Η φωτογραφία του συνεργάτη – διαχειριστή καταλύματος
email_to	varchar(255)	Η διεύθυνση του ηλεκτρονικού ταχυδρομείου του συνεργάτη – διαχειριστή καταλύματος
published	tinyint(1)	Σημαία για την σήμανση ως περιοχή προς δημοσίευση
webpage	varchar(255)	Ο ιστοχώρος του συνεργάτη – διαχειριστή καταλύματος
mobile	varchar(255)	Το κινητό τηλέφωνο του συνεργάτη – διαχειριστή καταλύματος
userid	int(11)	Το αναγνωριστικό χρήστη για την σύνδεση με το σύστημα εγγραφής στο ιστοχώρο

Κεφάλαιο 8^ο : Αρχιτεκτονική της εφαρμογής του ΣΔΔΠ

Εισαγωγή

Σε αυτό το κεφάλαιο θα κάνουμε μια προσπάθεια να εξηγήσουμε την αρχιτεκτονική και την λογική που διέπει την εφαρμογή, η εφαρμογή είναι χωρισμένη σε τέσσερα μέρη, ανάλογα με τις λειτουργίες που εκτελεί.

Συγκεκριμένα, η εφαρμογή μπορεί να χωριστεί σε:

- Εισαγωγή , τροποποίηση ,διαγραφή εγγραφής συνεργάτη διαχειριστή καταλύματος : Ο συνεργάτης είτε ο διαχειριστής του συστήματος έχει την δυνατότητα να δημιουργήσει , διαγράψει ή να τροποποιήσει μια εγγραφή συνεργάτη . Η λειτουργία αυτή μπορεί να γίνει από το δημόσιο τμήμα και από την περιοχή διαχείρισης του ΣΔΔΠ.
- Εισαγωγή , τροποποίηση ,διαγραφή εγγραφής καταλύματος: Ο συνεργάτης είτε ο διαχειριστής του συστήματος έχει την δυνατότητα να δημιουργήσει , διαγράψει ή να τροποποιήσει μια εγγραφή καταλύματος . Η λειτουργία αυτή μπορεί να γίνει από το δημόσιο τμήμα και από την περιοχή διαχείρισης του ΣΔΔΠ.
- Αναζήτηση καταλύματος : Η λειτουργία αυτή γίνεται στο δημόσιο τμήμα του ΣΔΔΠ , όπου ο επισκέπτης του ιστοχώρου μπορεί να κάνει γρήγορη αναζήτηση ,είτε να κάνει λεπτομερής αναζήτηση είτε να επιλέξει μια περιοχή από τον διαδραστικό χάρτη (Flash).
- Μορφοποίηση και προβολή των ιδιοτήτων μια εγγραφής καταλύματος : Το σύστημα ανακτά τις ιδιότητες μιας εγγραφής καταλύματος ,όπως την διεύθυνση, τις φωτογραφίες , το γεωγραφικό στίγμα , την τιμή και τα υπόλοιπα στοιχεία που παρατέθηκαν παραπάνω ,τα μορφοποιεί είτε ως επιγραμματική παρουσίαση είτε ως πλήρης παρουσίαση του καταλύματος

Οι λειτουργίες αυτές μπορούν να χωριστούν περαιτέρω σε δυο κατηγορίες :

- Σε αυτές που αναφέρονται στο δημόσιο τμήμα του ΣΔΔΠ .
- Σε αυτές που αναφέρονται στην περιοχή διαχείρισης του ΣΣΔΠ.

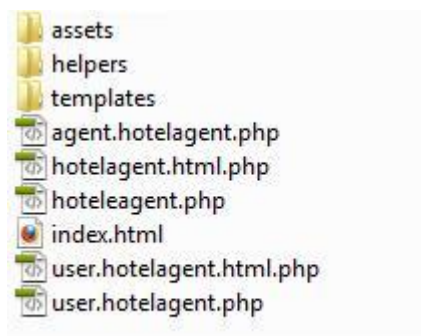
8.1. Αρχιτεκτονική των Εφαρμογών (Components) του ΣΔΔΠ Joomla

8.1.1. Διαχωρισμός δημόσιου και διαχειριστικού τμήματος .

Πρωταρχικό στοιχείο της αρχιτεκτονικής εφαρμογών του ΣΔΔΠ Joomla ,που μας βοηθά στην οργάνωση του κώδικα , είναι ο διαχωρισμός του κώδικα σε δύο κύριες κατηγορίες . Τον κώδικα που αναφέρεται στο δημόσιο τμήμα και στο διαχειριστικό τμήμα του ΣΔΔΠ. Ο κώδικας που αναφέρετε στο δημόσιο τμήμα έχει μεγαλύτερη έμφαση ως προς το κομμάτι της μορφοποίησης και προβολής των δεδομένων στον επισκέπτη και γενικά στον τελικό χρήστη. Στο διαχειριστικό σκέλος της εφαρμογής υπάρχουν διαφορετικές ανάγκες μορφοποίησης και προβολής των δεδομένων καθώς και επιπρόσθετες λειτουργίες οι οποίες απευθύνονται αποκλειστικά στο διαχειριστή του συστήματος όπως πχ ο τρόπος εμφάνισης των δεδομένων και η ταξινόμηση τους ,τα κουμπιά ενεργειών (Νέο ,τροποποίηση , διαγραφή , Ακύρωση ,κ.α.),ο τρόπος ιεράρχησης , η παραμετροποίηση του ΣΔΔΠ κ.α. .

8.2. Αρχεία και ο ρόλος τους στην αρχιτεκτονική των εφαρμογών .

8.2.1. Αρχεία του δημοσίου τμήματος



Σχήμα 7: Αρχεία του δημοσίου τμήματος

- Index html
- Αρχεία ροής (php)
- Αρχεία helpers (php)
- Αρχεία μορφοποίησης (php , css)
- Φάκελος φωτογραφιών
- INI αρχεία

8.2.1.1. Index html

Το αρχείο index.html είναι ουσιαστικά ένα άδειο αρχείο το οποίο περιέχει μόνο την γραμμή : `<html><body bgcolor="#FFFFFF"></body></html>` ο κώδικας για την δημιουργία της ιστοσελίδας παράγεται από τα php αρχεία .

8.2.1.2. Αρχεία ροής (php)

Τα αρχεία ροής περιέχουν τον κώδικα για τις βασικές λειτουργίες που επιτελεί η κάθε εφαρμογή ΣΔΔΠ. Ο όγκος των πληροφοριών είναι τεράστιος για το λόγο αυτό στην αρχιτεκτονική των εφαρμογών υπάρχουν κάποια στοιχεία που βοηθούν στην καλύτερη διαχείριση του κώδικά μας.

Παραθέτεται κώδικας του αρχείου ροής

```
//=====
function mailToFriendForm(){
    global $mainframe;

    $database = JFactory::getDBC();
    $eaconf=$EAConf::getInstance();
    $id = JRequest::getInt('id', 0);

    $query = 'SELECT * FROM #__estateagent WHERE id='.$id.' AND published=1';
    $database->setQuery( $query );
    $obj=$database->loadObject();

    if (($id>0) && ($obj!=null) ){
        $eaconf->ea_footer = 0; // do not show EA footer in popup window
        HTML_frontend_estateagent::show_mtfForm( $obj);
    }
    else{
        JError::raiseWarning( 500, JText::_('ALERTNOTAUTH'));
        return;
    }
}
}
```

Στο κομμάτι αυτό του κώδικα έχουμε μια μέθοδο η οποία ανακτά από την βάση την εγγραφή της οποίας το id είναι ίσο με το id της εγγραφής που είναι ενεργή (προβάλλεται) στον επισκέπτη και ανοίγει μια φόρμα επικοινωνίας με τα στοιχεία αυτά ώστε ο επισκέπτης να τα αποστείλει σε οποιοδήποτε επιθυμητό παραλήπτη .

8.2.1.3. Αρχεία helpers (php)

Επειδή όπως προείπαμε ο όγκος του κώδικα είναι τεράστιος οι μέθοδοι οι οποίες χρησιμοποιούνται από την εφαρμογή συνηθίζεται να τοποθετούνται σε βοηθητικά αρχεία (helper files). Τα αρχεία αυτά μειώνουν το μέγεθος του κυρίως προγράμματος και βοηθούν στην καλύτερη οργάνωση της εφαρμογής ,καθώς όλες οι συναφείς μέθοδοι που χρησιμοποιούνται για την επίτευξη μιας λειτουργίας , μπορούν να αποθηκευτούν στο ίδιο βοηθητικό αρχείο .Έτσι καταφέρνουμε να έχουμε ομαδοποιημένες τις μεθόδους ως προς την λειτουργία την οποία επιτελούν , επιτυγχάνοντας καλύτερη διαχείριση του κώδικα μας και ελαφρύνοντας το διαχειριστικό κόστος του προγραμματιστή του συστήματος.

Παραθέεται κώδικας αρχείου helper

```
//=====
function getOrderingQuery(){
    global $mainframe;

    $order = $mainframe->getUserStateFromRequest( 'com_estateagent.order','order','id' );
    $orderdir = $mainframe->getUserStateFromRequest( 'com_estateagent.orderdir','sort','ASC' );
    // $orderdir = ' '.$orderdir;
    /*switch($orderdir){
        case 'ASC':
        case 'DESC':
            break;
        default:
            $orderdir=' DESC';
            break;
    }*/
    if (in_array($order, FrontEndAdmin::ORDERVALUES()))
        return ' ORDER BY '. $order. ' '. $orderdir ;
    else
        return "";
}
}
```

Στο κομμάτι αυτό του κώδικα έχουμε μια μέθοδο η οποία αλλάζει τον τρόπο εμφάνισης των εγγραφών από αύξουσα που είναι και η εξ ορισμού ταξινόμηση σε φθίνουσα εφόσον επιλεγεί από το χρήστη .

8.2.1.4. Αρχεία μορφοποίησης (php , css)

Ένα επιπρόσθετο στοιχείο της αρχιτεκτονικής των εφαρμογών ΣΔΔΠ που βοηθά στην περεταίρω οργάνωση του κώδικά μας είναι τα αρχεία μορφοποίησης. Στα αρχεία αυτά τοποθετούμε τον κώδικα που έχει σχέση με την μορφοποίηση και προβολή των δεδομένων της εφαρμογής. Τα δεδομένα που προηγουμένως είχαν επεξεργαστεί από τις μεθόδους του αρχείου ροής και των βοηθητικών αρχείων με εντολές php και javascript και εν συνεχεία είχαν εκχωρηθεί σε μεταβλητές , ανακτούνται , μορφοποιούνται αναλόγως και σε συνδυασμό με τα αρχεία css τα οποία καθορίζουν τα πλαίσια και τον τρόπο προβολής των δεδομένων μετασχηματίζονται στον τελικό , προς προβολή κώδικα.

Παραθέεται κώδικας αρχείου μορφοποίησης css

```
/* obj and objshort*/
.ea_border{
    -moz-border-radius: 5px;
    -webkit-border-radius: 5px;
    border-left: 1px solid #777777;
    border-right: 1px solid #777777;
    border-top: 1px solid #777777;
    border-bottom: 1px solid #777777;
    padding:4px;
    width:98%;
    margin-top: 5px;
    margin-bottom: 5px;
    /*display:block;*/
}
.ea_sectiontableheader {
    /*background-color: #F4F4F4;*/
    border-bottom: 1px dotted #777777;
    font-size: 1.2em;
    /*border-left: 2px solid #C4C4C4;*/
    font-weight: bold;
    padding: 2px;
    display:block;
    margin-bottom:5px;
}
```

Στο κομμάτι αυτό του κώδικα ορίζονται δύο στοιχεία της μορφοποίησης των πλαισίων προβολής των εγγραφών στο δημόσιο τμήμα της εφαρμογής. Βλέπουμε ότι ορίζεται το χρώμα ,το μέγεθος της γραμματοσειράς , τα περιθώρια και άλλα επιπρόσθετα χαρακτηριστικά .

Παραθέεται κώδικας αρχείου μορφοποίησης rhp

```
<!-- ***** *Financial Information***** -->
<div class="ea_sectiontableheader" style="width:100%;" ><?php echo JText::_ (
'EA_OBJ_FINANCIAL_INFO');?></div>

<?php
if($obj->price != 0.00){?>
<div style="display:block; padding:4px"><?php echo JText::_ ('EA_OBJ_PRICE') .
":&nbsp;&nbsp;&nbsp;<b>" . $eahelper->valFormat($obj->price);?></b></div>
<?php } else{?>
<div style="display:block;padding:4px"><?php echo JText::_ ('EA_OBJ_PRICE') .
":&nbsp;&nbsp;&nbsp;" . JText::_ ('EA_OBJ_NO_PRICE');?></div>
<?php }

if ($obj->commis != "") echo "<div style=\"display:block;padding:4px\"".JText::_ (
'EA_OBJ_COMMIS'). " : ". $obj->commis."</div>";

if($obj->receipts != 0.00)?><div style="display:block;padding:4px"><?php echo JText
::_ ('EA_OBJ_RENT_RCPTS'). "&nbsp;&nbsp;&nbsp;<b>" . $eahelper->valFormat($obj->receipts);?></b></div>

</td>
</tr>
</table>
```

Στο κομμάτι αυτό του κώδικα ορίζεται μέσω της rhp ο τρόπος μορφοποίησης και προβολής των δεδομένων μια εγγραφής καταλύματος . Συγκεκριμένα βλέπουμε την χρήση ετικετών για την εκτύπωση λέξεων και τη χρήση rhp και javascript για την προβολή των εγγραφών.

8.2.1.5. Φάκελος φωτογραφιών

Άλλο ένα κομμάτι τις αρχιτεκτονικής των εφαρμογών είναι η τοποθέτηση των φωτογραφιών σε ένα φάκελο μέσα στον κεντρικό της εφαρμογής , ώστε να υπάρχει καλύτερη διαχείριση τους από των προγραμματιστή του συστήματος.

8.2.1.6. INI αρχεία

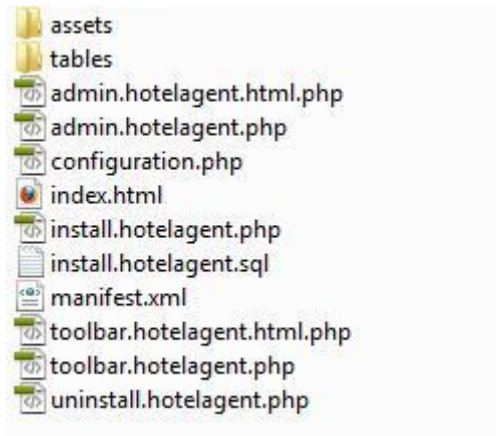
Τέλος όσον αφορά το δημόσιο τμήμα της εφαρμογής υπάρχει ένα επιπρόσθετο στοιχείο αρχιτεκτονικής των εφαρμογών που αποσκοπεί στην εύκολη αλλαγή γλώσσας της εφαρμογής. Στον κώδικα αντί για τα λέξεις που θα εμφανίζονται χρησιμοποιούνται ετικέτες. Οι ετικέτες αυτές αναφέρονται σε ένα αρχείο .INI της εφαρμογής το οποίο εμπεριέχεται στο φάκελο languages του ΣΔΔΠ Joomla, το οποίο θα μπορούσαμε να χαρακτηρίσουμε ως λεξικό της εφαρμογής. Κάθε ετικέτα αντιστοιχεί σε μια λέξη . Χρησιμοποιώντας την δομή αυτή ,μας δίνεται η δυνατότητα της γρήγορης μετάφρασης της εφαρμογής. Με τον τρόπο αυτό δεν χρειάζεται να αντικαταστήσουμε όλες τις αναφορές μιας λέξης ώστε να επιτύχουμε την μετάφραση της εφαρμογής. Χρειάζεται απλώς να αλλάξουμε την αντιστοιχία της ετικέτας με την αντίστοιχη λέξη της μετάφρασης. Επιπλέον με την δομή αυτή εξασφαλίζουμε σε μεγάλο βαθμό την καλύτερη λογική συνοχή ,καθώς περιορίζεται η αναφορά σε ορισμένους όρους , με περισσότερες της μιας λέξης.

Παραθέεται κώδικας του αρχείου INI

```
EAB_TYPE=Τύπος
EAB_CFG_EMAIL_TO_ADMIN_VIA_CONTACT_FORM=Προσθήκη των Διαχειριστών στους παραλήπτες τις φόρμας
επικοινωνίας.
EAB_CFG_PDF_BUTTON=Ενεργοποίηση του PDF
EAB_CFG_CATEGORY_IMAGE_RESIZE=Διαστάσεις των φωτογραφιών για τις κατηγορίες
EAB_CFG_AGENT_IMAGE_RESIZE=Διαστάσεις των φωτογραφιών για τους συνεργάτες
EAB_AGENTS=Συνεργάτες
EAB_ALIAS=Ψευδώνυμο
EAB_C_PANEL=Πίνακας Ελέγχου
EAB_TYPES=Τύποι
EAB_COUNTRIES=Χώρες
EAB_ISO_CODE=ISO Χώρας
EAB_COUNTRY_NAME=Όνομα Χώρας
EAB_NAME=Όνομα
EAB_CREATED_BY=Δημιουργήθηκε από
EAB_LISTING_TYPE=Τύπος
EAB_PHOTO=φωτογραφία
EAB_LINKED_TO_USER=Σύνδεση με τον χρήστη
EAB_STREET_ADDRESS=Διεύθυνση - Οδός
EAB_TOWN=Πόλη
EAB_NR_OF_PROPERTIES=Αριθμός καταλυμάτων
EAB_PUBLISH=Δημοσίευση
EAB_REMOVE_PHOTO=Αφαίρεση φωτογραφίας
EAB_PUBLISH_CONTACT_DETAILS=Δημοσιεύστε την επαφή συνδεδεμένη με τον χρήστη :
EAB_INSERT_CONTACT_DETAILS=Για να προσθέσετε κατάλυμα πρέπει να δημιουργήσετε μια επαφή σαν
```

Στο κομμάτι αυτό του κώδικα βλέπουμε την αντιστοιχία ετικέτας – λέξης .

8.2.2. Αρχεία του διαχειριστικού τμήματος



Σχήμα 8: Αρχεία του διαχειριστικού τμήματος

- Index html
- Αρχεία ροής (php)
- Αρχεία helpers (php)
- Αρχεία μορφοποίησης (php , css)
- Φάκελος φωτογραφιών
- Install php
- Uninstall php
- Install sql
- Manifest.xml
- Configuration php
- Tables

8.2.2.1. Index html, Αρχεία ροής (php), Αρχεία helpers (php), Αρχεία μορφοποίησης (php , css), Φάκελος φωτογραφιών

Εκτός από το δημόσιο τμήμα της εφαρμογής ,το οποίο είναι προσβάσιμο στον επισκέπτη υπάρχει και το διαχειριστικό τμήμα .Οι πέντε πρώτες κατηγορίες είναι πανομοιότυπες με της κατηγορίες του δημοσίου τμήματος της εφαρμογής. Στο τμήμα αυτό ο διαχειριστής του συστήματος έχει επιπλέον την δυνατότητα να επιτελέσει επιπρόσθετες λειτουργίες στα δεδομένα , καθώς και να αλλάζει ορισμένες παραμέτρους του συστήματος ,ή να έχει πρόσβαση σε στατιστικά στοιχεία τα οποία δεν είναι προσπελάσιμα από το δημόσιο τμήμα. Είναι προφανής η ανάγκη διαφορετικού κώδικα για τις δύο περιπτώσεις .

8.2.2.2. Install php

Στο αρχείο αυτό γίνεται έλεγχος αν έχει δημιουργηθεί σωστά η βάση της εφαρμογής και γίνεται η εισαγωγή ορισμένων τιμών στους πίνακες της βάσης του συστήματος.

Παραθέεται κώδικας του αρχείου Install.php

```
defined('_JEXEC') or die('Restricted access');
global $mainframe;
$db = JFactory::getDBO();
$db->setQuery("SELECT count(*) FROM #__categories WHERE name =
'EstateAgents' AND section = 'com_contact_details' ");
$count = $db->loadResult();

if($count<1){
    $db->setQuery("INSERT INTO #__categories (parent_id, title, name,
section, description,published ) VALUES ('0', 'EstateAgents', 'EstateAgents',
'com_contact_details', 'EA Contacts','1')");
    $db->query();
}
```

Στο κομμάτι αυτό του κώδικα παρατηρούμε την αρχικοποίηση του πίνακα με ορισμένες μεταβλητές μετά από έλεγχο στον πίνακα για την περίπτωση να μην έχει καμία εγγραφή.

8.2.2.3. Uninstall.php

Στο αρχείο αυτό υπάρχει ο κώδικας διαγραφής της εφαρμογής από το ΣΔΔΠ Joomla .

Παραθέεται κώδικας του αρχείου Uninstall.php


```
<?php
/* *****
File:      uninstall.hoteleagent.php
Hotel Agent Improved Component for Joomla 1.1.x
Version:   1.1.x
Author:    Axios-sys
Homepage:  http://www.axios-sys.gr
License:   GNU/GPL http://www.gnu.org/copyleft/gpl.html
***** */
defined('_JEXEC') or die('Restricted access');
function com_uninstall(){
    $database = JFactory::getDBC();
    $database->setQuery("DELETE FROM #__menu WHERE link LIKE
'%option=com_estateagent%'");
    $database->query();
    echo "<h2>HotelAgent Improved was uninstalled successfully.</h2>";
}
?>
```

Στο κομμάτι αυτό του κώδικα διαγράφεται από τον πίνακα των μενού του ΣΔΔΠ Joomla όλοι οι σύνδεσμοι προς την εφαρμογή , και ως συνέπεια διαγράφεται και η εφαρμογή μας από το σύστημα.

8.2.2.4. Install sql

Στο αρχείο αυτό περιέχεται ο κώδικας sql για την δημιουργία των πινάκων της βάσης της εφαρμογής.

Παραθέτεται κώδικας του αρχείου Install sql

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `#__estateagent` (  
  `id` int(10) NOT NULL auto_increment,  
  `obj_id` varchar(25) NOT NULL default '',  
  `cat` int(10) NOT NULL default '0',  
  `type` tinyint(2) NOT NULL default '0',  
  `title` varchar(255) NOT NULL default '',  
  `alias` varchar(255) NOT NULL default '',  
  `description` text NOT NULL default '',  
  `location` text NOT NULL default '',  
  `condition` text NOT NULL default '',  
  `other` text NOT NULL default '',  
  `rooms` smallint(4) NOT NULL default '0',  
  `bedrooms` smallint(4) NOT NULL default '0',  
  `wc` smallint(4) NOT NULL default '0',  
  `space` decimal(10,2) NOT NULL default '0.00',  
  `homes` smallint(5) NOT NULL default '0',  
  `homes_size` decimal(10,2) NOT NULL default '0.00',  
  `pp_size` decimal(10,2) NOT NULL default '0.00',  
  `trade_units` smallint(5) NOT NULL default '0',  
  `trade_size` decimal(10,2) NOT NULL default '0.00',  
  `position` varchar(50) NOT NULL default '',  
  `lift` tinyint(1) NOT NULL default '0',  
  `handicap` tinyint(1) NOT NULL default '0',
```

Στο κομμάτι αυτό του κώδικα δημιουργούνται με εντολές sql οι πίνακες της βάσης της εφαρμογής μας.

8.2.2.5. Manifest.xml

Στο αρχείο αυτό ορίζεται το αρχείο .ini της εφαρμογής ,καθώς και ο φάκελος εγκατάστασης της εφαρμογής , το αρχείο εγκατάστασης (install.php),οι φάκελοι και τα αρχεία της εφαρμογής και για το δημόσιο και για το διαχειριστικό τμήμα.

8.2.2.6. Configuration.php

Στο αρχείο αυτό αποθηκεύονται οι παράμετροι του συστήματος τις οποίες μπορεί να αλλάξει ο διαχειριστής του συστήματος.

Παραθέεται κώδικας του αρχείου Configuration.php

```
<?php
defined('_JEXEC') or die('Restricted access');

$ea_picpath = "media/com_hotelagent/pictures/";
$ea_offline = "0";
$ea_gallery_individual_set = "0";
$ea_enable_main_menu = "1";
$ea_disperrors = "1";
$ea_offmessage = "The HotelAgent is down for maintenance.<br />Please check back
again soon.";
$ea_pricelist = "50
80
100
150
200
300
500";
$ea_category_photo_width = "120";
$ea_category_photo_height = "120";
$ea_agent_photo_width = "120";
$ea_agent_photo_height = "120";
$ea_perpage = "10";
$ea_cat_entries = "1";
$ea_show_scats = "1";
$ea_mcat_fullview = "1";
```

8.2.2.7. Tables

Στο φάκελο αυτό αποθηκεύουμε τα αρχεία php τα οποία έχουν μεθόδους οι οποίες ανακαλούν δεδομένα από τους πίνακες της εφαρμογής. Έχουμε εκτεταμένη χρήση sql κώδικα .

```
function getCatEntries($id=null){

    if ($id) {
        $this->id = intval( $id );
    }
    $query = "SELECT id FROM #__estateagent WHERE cat = '". $this->id. "'";
    $this->_db->setQuery($query);
    $result = $this->_db->loadResultArray();

    return $result;
}
```

Στο κομμάτι αυτό του κώδικα έχουμε μια μέθοδο η οποία επιλέγει όλες τις εγγραφές οι οποίες έχουν την ίδια περιοχή ,και επιστρέφει το σύνολο των εγγραφών από την ίδια περιοχή.

Κεφάλαιο 9^ο : Ανάπτυξη ΣΔΔΠ Ξενοδοχείων

9.1. Εγγραφή συνεργάτη από το δημόσιο τμήμα του ΣΔΔΠ.

Πρωταρχικό βήμα για την δημιουργία και την διαχείριση μιας εγγραφή καταλύματος ,είναι η δημιουργία λογαριασμού συνεργάτη στο ΣΔΔΠ. Επιλέγοντας καταχώρηση καταλύματος από το κεντρικό μενού του ιστοχώρου , αν δεν έχουμε εγγραφεί στον ιστοχώρο από την αρχική σελίδα ως χρήστες ,μας επιστρέφει μήνυμα το οποίο μας επισημάνει ότι δεν έχουμε εγγραφεί στο ιστοχώρο και μας ανακατευθύνει στο κατάλογο καταλυμάτων .

Αν όμως έχουμε εγγραφεί προηγουμένως στο ιστοχώρο και είναι η πρώτη φορά που επισκεπτόμαστε την καταχώριση καταλυμάτων , τότε το σύστημα μας ζητάει τα στοιχεία ώστε να δημιουργήσει μια εγγραφή συνεργάτη , μέσω της οποίας θα μπορούμε να διαχειριστούμε της εγγραφές των καταλυμάτων μας .

The screenshot shows a web interface for partner registration. At the top, a blue banner contains an information icon and the text: « Πρέπει να συμπληρώσεις τα προσωπικά σου στοιχεία προτού σου επιτραπεί να προσθέσεις καταλύματα . ». Below this is a navigation bar with links: « Κατηγορίες », « Συνεργάτες », « Αναζήτηση », « RSS », « Στοιχεία Επικοινωνίας », and « Τα καταλύματα μου ». The main heading is « Στοιχεία Επικοινωνίας », with buttons for « Αποθήκευση » and « Ακύρωση ». The form includes a photo upload section with a 'No Image' placeholder and a search button. Below are input fields for: Ονοματεπώνυμο *, Ψευδώνυμο, Διεύθυνση *, Πόλη *, Ταχ. Κώδικας, Περιοχή, Χώρα * (with a dropdown menu showing 'Χώρα'), Τηλέφωνο, Κινητό Τηλέφωνο, Fax, Email *, and Ιστοσελίδα *. A large text area for 'Διάφορα' is at the bottom, followed by a note: « (*)Υποχρεωτικά ».

Σχήμα 9: Καρτέλα εισαγωγής εγγραφής συνεργάτη

Στοιχεία τα οποία απαιτούνται για την δημιουργία εγγραφή συνεργάτη .

- Φωτογραφία : Πατώντας στο κουμπί αναζήτηση μπορούμε να επιλέξουμε την φωτογραφία η οποία θα εμφανίζεται στο προφίλ του συνεργάτη .
- Ονοματεπώνυμο : Το ονοματεπώνυμο του συνεργάτη .
- Ψευδώνυμο : Το όνομα που θα εμφανίζεται στις εγγραφές των καταλυμάτων .
- Διεύθυνση : Διεύθυνση του συνεργάτη .
- Πόλη : Την πόλη του συνεργάτη .
- Ταχυδρομικός κώδικας : Ταχυδρομικός κώδικας του συνεργάτη .
- Χώρα : Χώρα του συνεργάτη.
- Τηλέφωνο : Τηλέφωνο του συνεργάτη.
- Κινητό τηλέφωνο : Κινητό τηλέφωνο του συνεργάτη.
- Φαξ: Φαξ του συνεργάτη.
- Email : Email του συνεργάτη.
- Ιστοσελίδα : Ιστοσελίδα του συνεργάτη.
- Email : Email του συνεργάτη.
- Διάφορα : Πεδίο όπου μπορούμε να εισάγουμε ένα συνοδευτικό κείμενο για τον συνεργάτη .

Για την δημιουργία μια εγγραφής καταλύματος στην βάση του συστήματος , απαιτείται η δημιουργία μιας εγγραφής συνεργάτη. Αυτό γιατί κάθε εγγραφή του πίνακα καταλυμάτων εμπεριέχει ένα πεδίο το οποίο αντιστοιχεί στον αντίστοιχο συνεργάτη που δημιούργησε την συγκεκριμένη εγγραφή . Μόνο ο συνεργάτης αυτός και ο διαχειριστής του συστήματος μπορούν να επεξεργαστούν την συγκεκριμένη εγγραφή.

Τελειώνοντας με την εγγραφή συνεργάτη μπορούμε πλέον να προχωρήσουμε στην δημιουργία ή επεξεργασία καταλύματος και μεταφερόμαστε στο κεντρικό μενού του συνεργάτη.

9.2. Εγγραφή και διαχείριση συνεργάτη από το διαχειριστικό τμήμα του ΣΔΔΠ.

Στο δημόσιο τμήμα μπορούμε να εισάγουμε τα στοιχεία μας ως συνεργάτες . Στο διαχειριστικό τμήμα του ΣΔΔΠ οι ανάγκες μας διαφοροποιούνται. Πλέον ο μόνος που μπορεί να εισάγει στοιχεία είναι ο διαχειριστής του συστήματος. Μπορεί να εισάγει να τροποποιήσει και να διαγράψει συνεργάτες στο σύστημα. Πλέον χρειαζόμαστε και ένα μενού συνεργατών όπου ο διαχειριστής θα μπορεί να βλέπει

μια σύντομη περιγραφή των συνεργατών ώστε να μπορεί να επιλέξει την επιθυμητή εγγραφή συνεργάτη.

#	Όνομα	Φωτογραφία	Τύπος με τον χρήστη	Ηλεκτρονικό Ταχυδρομείο	Διεύθυνση - Οδός	Πόλη	Αριθμός καταλύματων	Δημοσίωση
1	theax		Administrator	theax@sales.gr	κίνου 13	Θεσσαλονίκη	4	✓
2	Mike Salampanis		Mike Salampanis	mike@k.telha.gr	Marathonis 49	Θεσσαλονίκη	1	✓
3	Σπύρι		real	theax@sales.gr	ηρώδης 5	Θεσσαλονίκη	1	✓

Σχήμα 10: Καρτέλα διαχείρισης εγγραφών συνεργατών

Στο μενού συνεργατών ο διαχειριστής μπορεί να δει μια σύντομη περιγραφή των συνεργατών και να επιλέξει ανάμεσα στην δημιουργία , επεξεργασία ,δημοσίευση απόσυρση και διαγραφή συνεργάτη.

Δημοσίευση και απόσυρση συνεργάτη.

Με τις λειτουργίες αυτές μπορεί ο διαχειριστής να επιλέξει αν θα εμφανίζονται στο δημόσιο τμήμα τα στοιχεία του συνεργάτη .

Διαγραφή συνεργάτη.

Επιλέγοντας συνεργάτη ή συνεργάτες και πατώντας διαγραφή διαγράφονται από το σύστημα οι επιλεγμένοι συνεργάτες. Λόγο της δομής του συστήματος κάθε εγγραφή καταλύματος έχει αναφορά στον κωδικό του συνεργάτη που την διαχειρίζεται . Για το λόγο αυτό εκτός από τους συνεργάτες διαγράφονται και τα καταλύματα που διαχειρίζονταν οι επιλεγμένοι συνεργάτες , διασφαλίζοντας έτσι την ακεραιότητα των δεδομένων μας.

Δημιουργία και επεξεργασία συνεργάτη .

Ο διαχειριστής μπορεί να εισάγει μια νέα εγγραφή συνεργάτη , εισάγοντας τα ίδια στοιχεία με το δημόσιο τμήμα. Τώρα πλέον διαθέτει επιπλέον επιλογές καθώς υπάρχει το πλαίσιο παράμετροι . Στο πλαίσιο αυτό παραθέτονται όλες οι παράμετροι μιας εγγραφής συνεργάτη . Ο διαχειριστής έχει την δυνατότητα να επιλέξει ποιες παράμετροι θα εμφανίζονται για κάθε συνεργάτη στο δημόσιο τμήμα.

Estate Agent [Edit Agent]

Αποθήκευση Εφαρμογή Ακύρωση

Λεπτομέρειες

Εικόνα Επαφής Αφαίρεση φωτογραφίας

Εικόνα Επαφής Αναζήτηση...

Όνομα: * theoax

Ψευδώνυμο: theoax

Δημοσιευμένα: Όχι Ναι

Κατηγορία: EstateAgents

Συνδεδεμένο με το Χρήστη: Administrator

Ταξινόμηση: 1 (theoax)

Επίπεδο Πρόσβασης: Δημόσιο
Μέλος/η
Ειδικό

A/A: 1

Πληροφορίες

Ηλεκτρονικού Ταχυδρομείου: theoax@sales.gr

Οδός και Αριθμός: * sindou 13

Πόλη/Περιοχή: * thessaloniki

Πολιτεία/Επαρχία:

Ταχυδρομικός Κώδικας:

Χώρα: * Greece

Τηλέφωνο:

Αριθμός Κινητού Τηλεφώνου:

Τηλεμοιοτυπία:

URL Ιστοσελίδας:

Διάφορες Πληροφορίες:

(*) Υποχρεωτικά πεδία

Παράμετροι

▼ Παράμετροι

Όνομα Απόκρυψη Προβολή

Ηλεκτρονικού Ταχυδρομείου Απόκρυψη Προβολή

Οδός και Αριθμός Απόκρυψη Προβολή

Πόλη/Περιοχή Απόκρυψη Προβολή

Πολιτεία/Επαρχία Απόκρυψη Προβολή

Ταχυδρομικός Κώδικας Απόκρυψη Προβολή

Χώρα Απόκρυψη Προβολή

Τηλέφωνο Απόκρυψη Προβολή

Αριθμός Κινητού Τηλεφώνου Απόκρυψη Προβολή

Τηλεμοιοτυπία Απόκρυψη Προβολή

URL Ιστοσελίδας Απόκρυψη Προβολή

Διάφορες Πληροφορίες Απόκρυψη Προβολή

Εικόνα Επαφής Απόκρυψη Προβολή

hotel catalogue v. 1.5.2 r3
© 2011 by theoax

Σχήμα 11: Καρτέλα εισαγωγής εγγραφής συνεργάτη από το διαχειριστικό τμήμα

9.3. Εισαγωγή , τροποποίηση , διαγραφή εγγραφής καταλύματος στο δημόσιο τμήμα του ΣΔΔΠ.

Εισαγωγή

Στο σημείο αυτό θα αναλύσουμε την καρδιά του συστήματος μας , δηλαδή την λειτουργία εισαγωγής ,τροποποίησης ,διαγραφής μιας εγγραφής καταλύματος. Αφού έχουμε δημιουργήσει λογαριασμό συνεργάτη , μας δίνεται η δυνατότητα να καταχωρίσουμε ή να τροποποιήσουμε ένα κατάλυμα. Οι συνεργάτες έχουν δικαιώματα επεξεργασίας μόνο στα καταλύματα τα οποία οι ίδιοι έχουν εισάγει. Μόνο ο διαχειριστής του συστήματος μπορεί να επεξεργαστεί χωρίς περιορισμούς όλες τις εγγραφές του συστήματος. Ακόμη αν μια εγγραφή είναι ανοιχτή , από κάποιον συνεργάτη ή διαχειριστή , τότε ο χρήστης έχει αποκλειστική διάθεση της

εγγραφής και κανένας δεν μπορεί να επέμβει σε αυτήν για όσο διάστημα αυτή είναι ανοιχτή .

#	Φωτογραφίες	Κωδικός	Τίτλος	Περιοχή	Προσφορά	Δημοσίευση
1			Πόρτο Καρράς	Χαλκιδικής		
2			Ξενοδοχείο 2	Χαλκιδικής		
3			Ξενοδοχείο 3	Χαλκιδικής		
4			Ξενοδοχείο 4	Χαλκιδικής		

Σχήμα 12: Καρτέλα κεντρικού μενού συνεργάτη

9.3.1. Μενού συνεργάτη

Αφού εγγραφούμε στο σύστημα και έχουμε προηγουμένως δημιουργήσει λογαριασμό συνεργάτη , έχουμε την δυνατότητα πρόσβασης στο μενού καταχώρηση καταλύματος του ιστοχώρου μας. Έχουμε στο σημείο αυτό να επιλέξουμε ανάμεσα στην δημιουργία , διόρθωση , διαγραφή και δημοσίευση και απόσυρσης καταλύματος . Παράλληλα μπορούμε να δούμε τα καταλύματα τα οποία έχουμε ήδη δημιουργήσει ως συνεργάτης ,να τα ταξινομήσουμε ανάλογα με ορισμένα χαρακτηριστικά τους όπως τιμή και περιοχή , ή να επιλέξουμε ένα φίλτρο στα καταλύματα ώστε να εμφανίζονται μόνο τα επιθυμητά .

9.3.2. Δημοσίευση , απόσυρση καταλύματος

Επιλέγοντας καταλύματα τα οποία επιθυμούμε και πατώντας δημοσίευση , κατατάσσουμε το κατάλυμα στα προς δημοσίευση καταλύματα. Πατώντας αντίστοιχα απόσυρση το κατάλυμα δεν εμφανίζεται στους επισκέπτες και δεν συμπεριλαμβάνεται στις αναζητήσεις.

9.3.3. Δημιουργία καταλύματος

Κατηγορίες | Συνεργάτες | Αναζήτηση | RSS | Στοιχεία Επικοινωνίας | Τα καταλύματα μου

Νέο Ακίνητο:

Αποθήκευση Εφαρμογή Ακύρο

Γενικά | Λεπτομέρειες | Τοποθεσία καταλύματος | Εικόνες | GoogleMap | Δημοσίευση | Meta Info

Κωδικός

Περιοχή - Επέλεξε Περιοχή - *

Type - Επέλεξε Κατηγορία - *

Τίτλος

Ψευδώνυμο

Περιγραφή

B *I* U **A**B² | HTML

Paragraph

Σχήμα 13: Καρτέλα γενικά στην εισαγωγή καταλύματος

Επιλέγοντας τη δημιουργία καταλύματος από το κεντρικό μενού συνεργάτη μεταφερόμαστε στο υποσύστημα εισαγωγής εγγραφής καταλύματος του ιστοχώρου. Παρατηρούμε ότι υπάρχουν ορισμένες καρτέλες οι οποίες χωρίζουν σε κατηγορίες τα στοιχεία του καταλύματος που θα εισάγουμε .

Γενικά

Στην καρτέλα αυτή εισάγουμε τα γενικά στοιχεία .

Κωδικός : Ο κωδικός (αύξων αριθμός) του καταλύματος

Περιοχή: Επιλέγουμε από την λίστα την περιοχή στην οποία βρίσκεται το κατάλυμα .

Τύπος: Επιλέγουμε τον τύπο του καταλύματος .

Τίτλος : Γράφουμε την επωνυμία του καταλύματος .

Ψευδώνυμο : όπου εισάγουμε στα αγγλικά το επιθυμητό κείμενο που θα εμφανίζεται στο URL της εγγραφής του καταλύματος .

Περιγραφή : Γράφουμε ένα κείμενο που δίνουμε περισσότερες πληροφορίες αναφορικά με το κατάλυμα . Στο κείμενο αυτό μπορούμε να παραθέσουμε στοιχεία τα οποία δεν ζητούνται από το ΣΔΔΠ αλλά θα επιθυμούσαμε να εμφανίζονται στην εγγραφή του καταλύματος.

The screenshot shows the 'New Property' form with the 'Property Details' tab selected. The form includes the following sections:

- Λεπτομέρειες καταλύματος:** Δωμάτια (0), Λουτρά (0), Όροφος, Τύπος Θέρμανσης.
- Λεπτομέρειες καταλύματος:** A grid of checkboxes for amenities: Ασανσέρ, Για AMEA, Θέρμανση στο πάτωμα, Τζάκι, Δορυφορική Τηλεόραση, Πάρκινγκ, Air Condition, DSL / Internet, Μπαλκόνι, Γκαράζ, and Πισίνα.
- Οικονομικές Πληροφορίες:** Διανυκτέρευσης (EUR), Προσφορά (checkbox).

Σχήμα 14: Καρτέλα λεπτομέρειες στην εισαγωγή καταλύματος

Λεπτομέρειες

Στην καρτέλα αυτή εισάγουμε τις λεπτομέρειες του καταλύματος .

Δωμάτια : Επιλέγουμε τον αριθμό των δωματίων .

Λουτρά: Επιλέγουμε από την λίστα τον αριθμό των λουτρών

Όροφος: Επιλέγουμε τον όροφο που βρίσκεται το κατάλυμα .

Τύπος θέρμανση: Γράφουμε τον τύπο θέρμανσης του καταλύματος .

Λεπτομέρειες καταλύματος : Ακολουθεί ένα πλαίσιο στο οποίο υπάρχουν υπηρεσίες τις οποίες μπορεί να παρέχει το κατάλυμα , τις οποίες μπορούμε να επιλέξουμε .

Τιμή διανυκτέρευσης : Γράφουμε το αντίτιμο της διανυκτέρευσης στο κατάλυμα.

Προσφορά : Επιλέγοντάς το σηματοδοτούμε το κατάλυμα ως προσφορά .

The screenshot shows the 'New Property' form with the 'Property Location' tab selected. The form includes the following fields:

- Διεύθυνση, Αρ.
- ΤΚ, Πόλη *
- Δήμος ή Περιοχή
- Νομός
- Χώρα: France

Σχήμα 15: Καρτέλα τοποθεσία καταλύματος στην εισαγωγή καταλύματος

Τοποθεσία

Στην καρτέλα αυτή εισάγουμε τα στοιχεία της τοποθεσίας του καταλύματος .

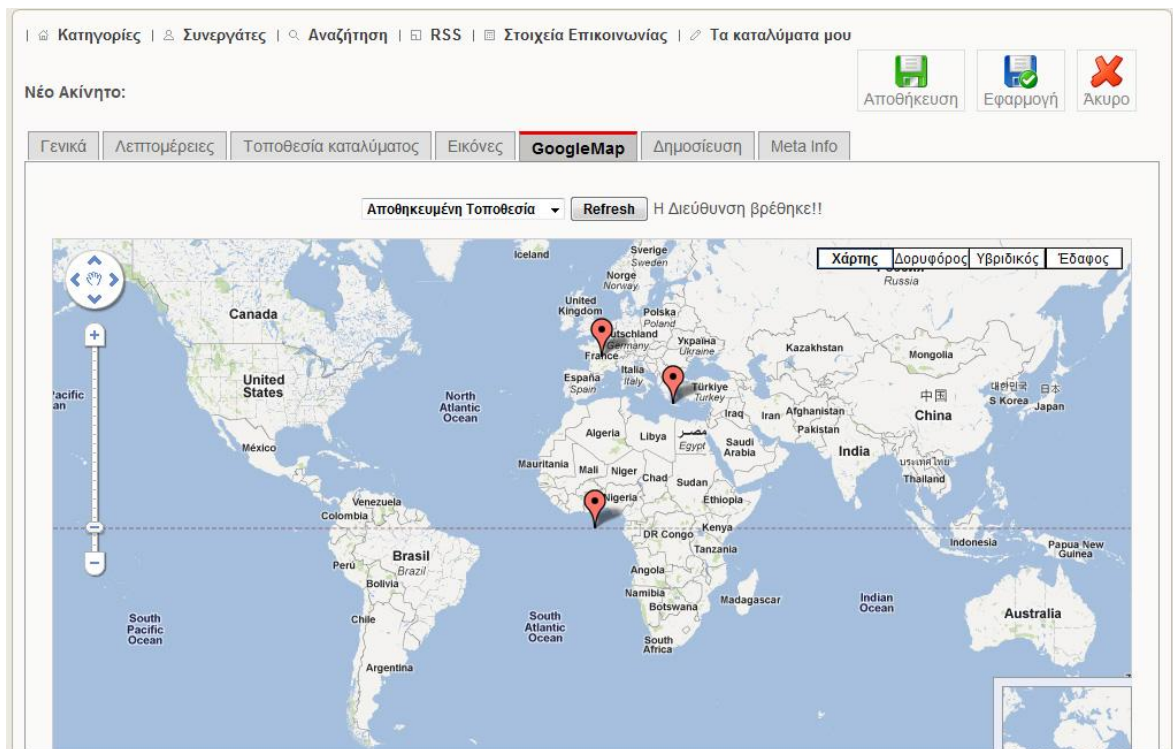
Διεύθυνση , Αρ : Γράφουμε στο πρώτο πεδίο τη διεύθυνση και στο δεύτερο τον αριθμό της διεύθυνσης του καταλύματος .

ΤΚ , Πόλη: Γράφουμε στο πρώτο πεδίο τον ταχυδρομικό κώδικα και στο δεύτερο την πόλη του καταλύματος .

Δήμος ή Περιοχή: Γράφουμε τον δήμο ή την περιοχή του καταλύματος .

Νομός: Γράφουμε τον νομό του καταλύματος .

Χώρα : Επιλέγουμε την χώρα του καταλύματος .



Σχήμα 16: Καρτέλα GoogleMap στην εισαγωγή καταλύματος

GoogleMap

Αλληλεπιδρώντας με τον χάρτη μπορούμε να επιλέξουμε την τοποθεσία του καταλύματος σε αυτόν . Έχουμε την δυνατότητα επίσης να επιλέξουμε και τον τρόπο εμφάνισης , επιλέγοντας την μεγέθυνση με την οποία θα εμφανίζεται ο χάρτης στην προβολή της εγγραφής στο σύστημα . Ακόμη μπορούμε να εισάγουμε απευθείας τις συντεταγμένες του καταλύματος στο αντίστοιχο πεδίο καθώς και την μεγέθυνση του χάρτη .

Εικόνες

The screenshot displays the 'Gallery Manager' interface with the following sections:

- Αντιστοίχιση και μεταφόρτωση ♦ Διόρθωση & Ταξινόμηση** (Navigation and Management)
- Κατάλογος Καταλυμάτων :: Gallery Manager** (Page Title)
- Προεπισκόπηση** (Preview): Shows a thumbnail of a marina.
- Φωτογραφίες καταλύματος** (Property Photos): A list of image files including 'ea_13013871661.jp', 'ea__13013871601.jp', and 'ea_images_1301387'.
- Σύνδεση υπαρχόντων εικόνων με το παρόν ακίνητο:** (Link existing images to this property)
 - Διαθέσιμες φωτογραφίες:** List of available images like 'ea_hotel_019_13138'.
 - Εικόνες για σύνδεση:** Empty list for linking.
 - Navigation buttons: '>>', '<<'.
 - Button: 'Αποθήκευση συνδέσεων' (Save links).
- Μεταφόρτωση αρχείου** (File Upload)
 - Instructions: 'Μπορείτε να ανεβάσετε μία-μια ή πολλές εικόνες - αρχεία κάθε φορά. Επιλέξτε τις εικόνες ή τα αρχεία σας ένα προς ένα και στο τέλος πατήστε Upload'.
 - Buttons: 'Αναζήτηση...', 'Upload'.
- Ρυθμίσεις μεταφόρτωσης** (Upload Settings)
 - Προορισμός: 'media/com_estateagent/pictures/'
 - Μέγιστο μέγεθος αρχείου: '2000 KB'
 - PHP Memory limit: '128M'
 - Memory usage: '6M'
- Ρυθμίσεις εικόνων** (Image Settings)
 - Πλάτος (px): '640'
 - Ύψος (px): '480'
 - Ποιότητα (%): '85'
 - Διατήρηση των αναλογιών:
- Ρυθμίσεις εικονιδίων** (Thumbnail Settings)
 - Πλάτος (px): '160'
 - Ύψος (px): '120'
 - Ποιότητα (%): '80'
 - Διατήρηση των αναλογιών:

Σχήμα 17: Καρτέλα εισαγωγής φωτογραφιών καταλύματος

Αφού αποθηκεύσουμε τα παραπάνω στοιχεία και δημιουργηθεί η εγγραφή του καταλύματος, μπορούμε πλέον να εισάγουμε τις φωτογραφίες του καταλύματος. Ο λόγος για τον οποίο πρώτα πρέπει να δημιουργήσουμε μια εγγραφή καταλύματος και μετά να εισάγουμε τις φωτογραφίες, εντοπίζεται στην δομή του συστήματος. Οι φωτογραφίες αποθηκεύονται σε ξεχωριστό πίνακα του ΣΔΔΠ, για να μπορούμε να δημιουργήσουμε μια εγγραφή στον πίνακα των φωτογραφιών χρειάζεται προηγουμένως να υπάρχει ο κωδικός του καταλύματος στον πίνακα των καταλυμάτων ώστε να μπορεί να γίνει η αντιστοίχιση καταλύματος με τις φωτογραφίες του.

Για να εισάγουμε τις φωτογραφίες του καταλύματος από το κεντρικό μενού της δημιουργίας καταλύματος επιλέγουμε την καρτέλα των εικόνων. Έτσι από το πλαίσιο μεταφόρτωση αρχείου επιλέγοντας από την αναζήτηση τα επιθυμητά αρχεία και πατώντας μεταφόρτωση εισάγουμε τις εικόνες του καταλύματος. Βλέπουμε παράλληλα τις ρυθμίσεις των φωτογραφιών, μέγεθος και αναλογίες, καθώς και προεπισκόπηση τους. Τέλος μπορούμε να αναδιατάξουμε τις φωτογραφίες και να διαγράψουμε φωτογραφίες πατώντας στην επιλογή Διόρθωση & Ταξινόμηση.

Με τον τρόπο αυτό έχουμε ολοκληρώσει την δημιουργία μιας νέας εγγραφής καταλύματος έχοντας εισάγει το σύνολο των στοιχείων της εγγραφής.

Διόρθωση καταλύματος

Επιλέγοντας διόρθωση καταλύματος , μεταφερόμαστε στις ίδιες σελίδες με την δημιουργία καταλύματος , όπου πλέον τα πεδία είναι συμπληρωμένα με τα στοιχεία τα οποία έχουμε εισάγει προηγουμένως . Μπορούμε να αλλάξουμε τα στοιχεία τροποποιώντας έτσι την εγγραφή του καταλύματος .

Διαγραφή καταλύματος

Επιλέγοντας από το κεντρικό μενού του συνεργάτη ένα κατάλυμα και επιλέγοντας διαγραφή , διαγράφουμε από το σύστημα την αντίστοιχη εγγραφή του πίνακα καταλυμάτων καθώς και την εγγραφή του πίνακα των εικόνων που αντιστοιχεί στο προς διαγραφή κατάλυμα.

9.4. Εισαγωγή , τροποποίηση , διαγραφή εγγραφής καταλύματος στο διαχειριστικό τμήμα του ΣΔΔΠ

Οι βασικές λειτουργίες οι οποίες επιτελούνται , σε μια εγγραφή καταλύματος , είτε από το δημόσιο τμήμα είτε από το διαχειριστικό είναι στο σύνολο τους κοινές. Διαφορές υπάρχουν κυρίως στην προβολή μεταδεδομένων και στατιστικών στο διαχειριστικό τμήμα και στον διαφορετικό τρόπο προβολής ώστε να είναι ευκολότερη η διαχείριση του μεγαλύτερου όγκου πληροφοριών .

9.4.1. Διαφορές κεντρικού μενού

#	Φωτογραφίες	Κωδικός	Τίτλος	Τιμή	Δημιουργήθηκε από	Τοποθεσία	Κατηγορία	Τύπος	Πρόσβαση	Προσφορά	Εμφανίσεις	Δημοσίευση
1			Πόρτα Κορράς	€ 0	Administrator	Σίβωνια ,Σίβωνια	Χαλκιδικός	Ξενοδοχείο	Δημόσιο		104	
2			ξενοδοχείο 2	€ 0	Administrator	Σίβωνια ,Σίβωνια	Χαλκιδικός	Ξενοδοχείο	Δημόσιο		0	
3			ξενοδοχείο 3	€ 0	Administrator	Σίβωνια ,Σίβωνια	Χαλκιδικός	Ξενοδοχείο	Δημόσιο		0	
4			ξενοδοχείο 4	€ 0	Administrator	Σίβωνια ,Σίβωνια	Χαλκιδικός	Ξενοδοχείο	Δημόσιο		0	

Σχήμα 18: Καρτέλα κεντρικού μενού καταλυμάτων διαχειριστικού τμήματος

Παρατηρούμε ότι υπάρχουν αλλαγές στον τρόπο παρουσίασης των καταλυμάτων , καθώς και ότι διαθέτουμε κάποιες λειτουργίες που αφορούν τα μεταδεδομένα οι οποίες δεν ήταν διαθέσιμες στο δημόσιο τμήμα.

Κουμπί μηδενισμού μετρητή εμφανίσεων καταλύματος .

Μας δίνει την δυνατότητα να μηδενίσουμε τον μετρητή εμφανίσεων του καταλύματος στο δημόσιο τμήμα του ΣΔΔΠ .

Σηματοδοσία του καταλύματος ως προσφορά .

Μπορούμε να επιλέξουμε ένα κατάλυμα ως προσφορά ποιο άμεσα από το δημόσιο τμήμα . Επιπρόσθετα μπορούμε να επιλέξουμε πολλαπλές εγγραφές ως προσφορές .

Φίλτρα

Στο διαχειριστικό τμήμα έχουμε να επιλέξουμε από επιπλέον φίλτρα παρουσίασης.

- Μπορούμε να επιλέξουμε να εμφανίζονται μόνο τα προς δημοσίευση ή μόνο τα μη δημοσιευμένα καταλύματα.
- Μπορούμε να επιλέξουμε να εμφανίζονται μόνο οι προσφορές .

Τέλος για κάθε εγγραφή καταλύματος εμφανίζονται επιπρόσθετα χαρακτηριστικά ,τιμή , τοποθεσία , κατηγορία ,εμφανίσεις , προσφορά .

9.4.2. Δημιουργία , επεξεργασία καταλύματος

Όπως αναφέραμε και στην περιγραφή για το δημόσιο τμήμα η δημιουργία και η επεξεργασία καταλύματος είναι ουσιαστικά ίδιες απλά στην δεύτερη ανακτούνται και παρουσιάζονται προς επεξεργασία τα εισηγμένα στοιχεία .

Σχήμα 19: Καρτέλα εισαγωγής καταλύματος διαχειριστικού τμήματος

Τα πλαίσια εισαγωγής στοιχείων είναι τα ίδια με το δημόσιο τμήμα απλά υπάρχει επιπλέον το πλαίσιο δημοσίευση και το πλαίσιο των μεταδεδομένων που εμφανίζεται μόνιμα και όχι σε ξεχωριστή καρτέλα.

Μας δίνετε η δυνατότητα έτσι να :

- Μηδενίσουμε τον μετρητή εμφανίσεων του καταλύματος στο δημόσιο τμήμα του ΣΔΔΠ.
- Να ορίσουμε τα δικαιώματα πρόσβασης στην εγγραφή του καταλύματος , επιλέγοντας ανάμεσα σε δημόσιο, μέλος ή ειδικό .
- Να δούμε την ημερομηνία δημιουργίας και την ημερομηνία δημοσίευσης.
- Να επιλέξουμε σε ποια χρονική περίοδο (από τότε έως τότε) θα είναι σηματοδοτημένο προς δημοσίευση το κατάλυμα.
- Τέλος να σηματοδοτήσουμε προς δημοσίευση ή προς απόσυρση το κατάλυμα .

9.5. Εμφάνιση αποτελεσμάτων

Επιλέγοντας μια κατηγορία ή μια περιοχή ή μετά από αναζήτηση , μεταφερόμαστε στην σελίδα εμφάνισης αποτελεσμάτων . Εκεί μας παραθέτονται τα αποτελέσματα των εγγραφών που πληρούν τις προϋποθέσεις που επιλέξαμε .

Κατηγορίες | Συνεργάτες | Αναζήτηση | RSS

Χαλκιδικής
καταλύματα στο νομό Χαλκιδικής

Ταξινόμηση: Τιμή | Αύξουσα | 10

Τα καταλύματα μας

Πόρτο Καρράς

Επικοινωνήστε

Απέραντο γαλάζιο και καταπράσινο τοπίο σας περιμένουν στο Porto Carras Grand Resort, ένα από τα μεγαλύτερα συγκροτήματα της Ευρώπης. Ένας παραθαλάσσιος παράδεισος, 17.630 στρεμμ...

Περιοχή : Χαλκιδικής
Κατηγορία : Ξενοδοχείο
Σιθωνία ♦ Σιθωνία ♦ Χαλκιδική ♦ Greece

Δωμάτια : 1 ♦ Λουτρά : 1

[Πρόσθήκη στη λίστα μου](#)

[Περισσότερα...](#)

Ξενοδοχείο 2

Επικοινωνήστε

Απέραντο γαλάζιο και καταπράσινο τοπίο σας περιμένουν στο Porto Carras Grand Resort, ένα από τα μεγαλύτερα συγκροτήματα της Ευρώπης. Ένας παραθαλάσσιος παράδεισος, 17.630 στρεμμ...

Περιοχή : Χαλκιδικής
Κατηγορία : Ξενοδοχείο
Σιθωνία ♦ Σιθωνία ♦ Χαλκιδική ♦ Greece

Δωμάτια : 1 ♦ Λουτρά : 1

[Πρόσθήκη στη λίστα μου](#)

[Περισσότερα...](#)

Ξενοδοχείο 3

Επικοινωνήστε

Απέραντο γαλάζιο και καταπράσινο τοπίο σας περιμένουν στο Porto Carras Grand Resort, ένα από τα μεγαλύτερα συγκροτήματα της Ευρώπης. Ένας παραθαλάσσιος παράδεισος, 17.630 στρεμμ...

Περιοχή : Χαλκιδικής
Κατηγορία : Ξενοδοχείο
Σιθωνία ♦ Σιθωνία ♦ Χαλκιδική ♦ Greece

Δωμάτια : 1 ♦ Λουτρά : 1

[Πρόσθήκη στη λίστα μου](#)

[Περισσότερα...](#)

Ξενοδοχείο 4

Επικοινωνήστε

Απέραντο γαλάζιο και καταπράσινο τοπίο σας περιμένουν στο Porto Carras Grand Resort, ένα από τα μεγαλύτερα συγκροτήματα της Ευρώπης. Ένας παραθαλάσσιος παράδεισος, 17.630 στρεμμ...

Περιοχή : Χαλκιδικής
Κατηγορία : Ξενοδοχείο
Σιθωνία ♦ Σιθωνία ♦ Χαλκιδική ♦ Greece

Δωμάτια : 1 ♦ Λουτρά : 1

[Πρόσθήκη στη λίστα μου](#)

[Περισσότερα...](#)

Σχήμα 20: Καρτέλα εμφάνισης αποτελεσμάτων δημοσίου τμήματος

Στο σημείο αυτό έχουμε να επιλέξουμε ανάμεσα σε αρκετές εγγραφές για να καταλήξουμε στο επιθυμητό κατάλυμα . Για το λόγο αυτό για κάθε εγγραφή καταλύματος εμφανίζονται οι βασικές λεπτομέρειες σε συνεπτυγμένη μορφή . Επιπρόσθετα παρέχεται η δυνατότητα ταξινόμησης των αποτελεσμάτων με βάση ορισμένα κριτήρια ώστε να διευκολύνει επιπλέον την επιλογή μας .

9.5.1. Επιλογές ταξινόμησης

Τα αποτελέσματα μας μπορεί να είναι πολλά σε πλήθος , για το λόγο αυτό υπάρχει η επιλογή της ταξινόμησης τους με βάση ένα πλήθος κριτηρίων ώστε να διευκολυνθούμε στην επιλογή μας.

Τα κριτήρια αυτά είναι :

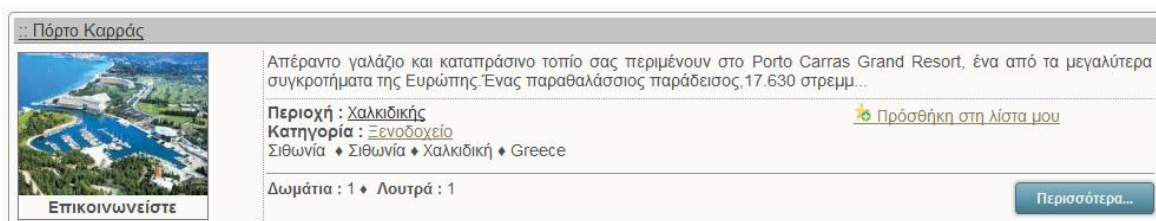
- Κωδικός . Τα αποτελέσματα ταξινομούνται με βάση τον κωδικό (αύξων αριθμό) τους.
- Τίτλος . Τα αποτελέσματα ταξινομούνται με βάση τον τίτλο (επωνυμία) τους.
- Νομός. Τα αποτελέσματα ταξινομούνται με βάση τον νομό που ανήκουν.
- Δήμος ή περιοχή. Τα αποτελέσματα ταξινομούνται με βάση τον δήμο ή την περιοχή που ανήκουν.
- Πόλη. Τα αποτελέσματα ταξινομούνται με βάση την πόλη που ανήκουν
- Τιμή. Τα αποτελέσματα ταξινομούνται με βάση την τιμή διανυκτέρευσης σε αυτά.
- Ημερομηνία δημιουργίας . Τα αποτελέσματα ταξινομούνται με βάση την ημερομηνία που καταχωρήθηκαν στο σύστημα .
- Κατηγορία . Τα αποτελέσματα ταξινομούνται με βάση την κατηγορία τους (τον τύπο τους).

Η ταξινόμηση με βάση αυτά τα κριτήρια μπορεί να είναι είτε αύξουσα είτε φθίνουσα. Έτσι αν κάποιος θέλει να επιλέξει το ποιο οικονομικό κατάλυμα επιλέγει το κριτήριο τιμή και φθίνουσα και έτσι έχει τα φθηνότερα αποτελέσματα στην κορυφή της λίστας των αποτελεσμάτων.

Μπορούμε ακόμη να επιλέξουμε το πλήθος των εμφανιζόμενων αποτελεσμάτων .

9.5.2. Στοιχεία των καταλυμάτων που παραθέτονται στην εμφάνιση αποτελεσμάτων

Βασικό σημείο στην εμφάνιση αποτελεσμάτων είναι ο περιορισμός που υπάρχει σε χώρο. Πρέπει να εμφανίσουμε τα βασικά στοιχεία του καταλύματος σε περιορισμένο χώρο , χωρίς όμως να παραλείψουμε ουσιώδης πληροφορίες από την περιγραφή. Με τον τρόπο αυτό μπορούμε να εμφανίσουμε περισσότερες περιγραφές καταλυμάτων στον πεπερασμένο χώρο του ιστοχώρου μας.



Πόρτο Καρράς

Απέραντο γαλάζιο και καταπράσινο τοπίο σας περιμένουν στο Porto Carras Grand Resort, ένα από τα μεγαλύτερα συγκροτήματα της Ευρώπης. Ένας παραθαλάσσιος παράδεισος, 17.630 στρεμμ...

Περιοχή : Χαλκιδικής
Κατηγορία : Ξενοδοχείο
Σιθωνία ♦ Σιθωνία ♦ Χαλκιδική ♦ Greece

Δωμάτια : 1 ♦ Λουτρά : 1

Πρόσθήκη στη λίστα μου

Επικοινωνήστε

Περισσότερα...

Σχήμα 21: Καρτέλα σύντομης περιγραφής καταλύματος δημοσίου τμήματος




Στοιχεία σύντομης περιγραφής καταλύματος.

- Επωνυμία καταλύματος .
- Φωτογραφία του καταλύματος η οποία είναι και διασυνδεδεμένη με την λεπτομερή περιγραφή του καταλύματος .
- Κείμενο περιγραφής ακινήτου . Όπου εμφανίζεται ένα μέρος της αρχής του κειμένου, μέχρι ορισμένους χαρακτήρες .
- Περιοχή του καταλύματος . Όπου η ονομασία της περιοχής είναι διασυνδεδεμένη και ανακατευθύνει στην εμφάνιση αποτελεσμάτων για την περιοχή αυτή.
- Κατηγορία του καταλύματος . Όπου η κατηγορία είναι διασυνδεδεμένη και ανακατευθύνει στην εμφάνιση αποτελεσμάτων για την κατηγορία αυτή.
- Εμφάνιση της περιοχής ,του δήμου , του νομού και της χώρας του καταλύματος.
- Κουμπί προσθήκης στην λίστα και αφαίρεσης από την λίστα του καταλύματος.
- Ο αριθμός των δωματίων και των λουτρών του καταλύματος.
- Κουμπί για την εμφάνιση λεπτομερειών του καταλύματος.

9.6. Εμφάνιση λεπτομερειών καταλύματος

Κατηγορίες
Συνεργάτες
Αναζήτηση
RSS

ID: [Πόρτο Καρράς](#)

Περιγραφή

Απέραντο γαλάζιο και καταπράσινο τοπίο σας περιμένουν στο Porto Carras Grand Resort, ένα από τα μεγαλύτερα συγκροτήματα της Ευρώπης.

Ένας παραθαλάσσιος παράδεισος, 17.630 στρεμμάτων με ποικιλόμορφα τοπία, ανάμεσα στις πλαγιές του Μελίωνα, τα κρυστάλλινα νερά του Τωρωναίου κόλπου και 9 χλμ φυσικής ακτογραμμής όπου ανακαλύπτουμε 25 μικρούς ιδιωτικούς κολπίσκους. Στο Porto Carras Grand Resort, θα απολαύσετε μία πλειάδα υπηρεσιών και δραστηριοτήτων που υπογράφονται από το σεβασμό, την εκτενή εμπειρία και την μοναδική φιλοξενία των 4 ξενοδοχείων μας. Η **Villa Galini, το Meliton**** Deluxe Thalassotherapy & Spa, το Sithonia**** Thalassotherapy & Spa, & το Village Inn**, σας περιμένουν για να σας χαρίσουν μοναδικές εμπειρίες χαλάρωσης και διασκέδασης.

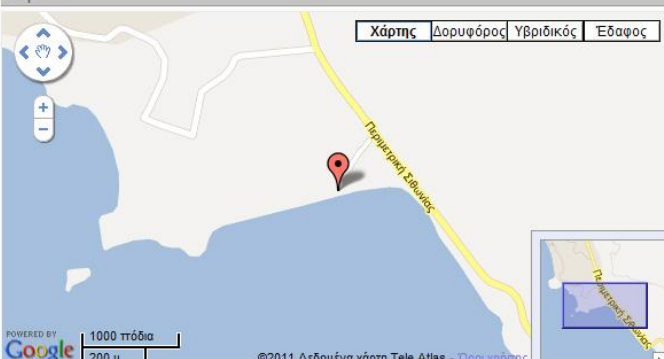
Τόπος / Περιοχή

Ένας παραθαλάσσιος παράδεισος, 17.630 στρεμμάτων με ποικιλόμορφα τοπία, ανάμεσα στις πλαγιές του Μελίωνα, τα κρυστάλλινα νερά του Τωρωναίου κόλπου και 9 χλμ φυσικής ακτογραμμής όπου ανακαλύπτουμε 25 μικρούς ιδιωτικούς κολπίσκους. Στο Porto Carras Grand Resort, θα απολαύσετε μία πλειάδα υπηρεσιών και δραστηριοτήτων που υπογράφονται από το σεβασμό, την εκτενή εμπειρία και την μοναδική φιλοξενία των 4 ξενοδοχείων μας. Η **Villa Galini, το Meliton**** Deluxe Thalassotherapy & Spa, το Sithonia**** Thalassotherapy & Spa, & το Village Inn**, σας περιμένουν για να σας χαρίσουν μοναδικές εμπειρίες χαλάρωσης και διασκέδασης.

Τοποθεσία καταλύματος

Διεύθυνση	Σιθωνία
T.K	56224
Πόλη	Σιθωνία
Δήμος ή Περιοχή	Χαλκιδική
Νομός	Χαλκιδική
Χώρα	Greece

Map



Περιοχή: [Χαλκιδικής](#)
 Κατηγορία: [Ξενοδοχείο](#)
 Εμφανίσεις : 105
 Ημερομηνία δημοσίευσης : 29-03-2011
[Πρόσθήκη στη λίστα μου](#)

Λεπτομέρειες καταλύματος

Δωμάτια	1
Λουτρά	1
Μέγεθος	0.00 m²

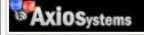
Οικονομικές Πληροφορίες

Τμή	Επικοινωνείστε
Διανυκτέρευσης	€ 50

Λεπτομέρειες καταλύματος

- ✓ Για AMEA
- ✓ Δορυφορική Τηλεόραση
- ✓ Μπαλκόνι
- ✓ Πάρκινγκ
- ✓ Air Condition

Στοιχεία συνεργάτη



Όνοματεπώνυμο : theoax
Διεύθυνση : sindou 13
Πόλη : thessaloniki
Χώρα : Greece

[Επικοινωνία με τον συνεργάτη](#)
[Περισσότερα καταλύματα του συνεργάτη](#)

Σχήμα 22: Καρτέλα εμφάνισης λεπτομερειών καταλύματος δημοσίου τμήματος

Στην σελίδα εμφάνισης λεπτομερειών έχουμε την πλήρη παράθεση των στοιχείων μια εγγραφής καταλύματος καθώς και στοιχεία για τον συνεργάτη – διαχειριστή του καταλύματος ,και επιπρόσθετες λειτουργίες για την παροχή διευκολύνσεων στον επισκέπτη όπως η εκτύπωση των στοιχείων ,φόρμα επικοινωνίας με τον συνεργάτη ,αποστολή των στοιχείων με email και εξαγωγή των στοιχείων σε έγγραφο pdf.


Τα στοιχεία για το κατάλυμα εμφανίζονται σε πλαίσια .Στα πλαίσια αυτά έχουμε :

- Την ονομασία του καταλύματος.
- Τις φωτογραφίες του καταλύματος . Αν επιλέξουμε με τον κέρσορα τις φωτογραφίες εμφανίζονται μεγεθύνσεις των εικόνων .
- Κείμενο με περιγραφή του καταλύματος , στο οποίο μπορούμε να εισάγουμε περισσότερες λεπτομέρειες.
- Κείμενο με περιγραφή της τοποθεσίας του καταλύματος , στο οποίο μπορούμε να εισάγουμε περισσότερες λεπτομέρειες για την τοποθεσία και το περιβάλλον του καταλύματος.
- Στοιχεία της τοποθεσίας του καταλύματος , όπου παραθέτονται η Διεύθυνση , ο Τ.Κ , Η πόλη, ο Δήμος ή περιοχή ,ο Νομός , η χώρα .
- Η τοποθεσία του καταλύματος επισημασμένη σε διαδραστικό χάρτη Google Maps , όπου μπορεί ο επισκέπτης να δει την ακριβή τοποθεσία του και να επιλέξει διαδρομή προς αυτό. Ο επισκέπτης έχει την δυνατότητα επιλογής ανάμεσα σε χάρτη οδικό , φωτογραφία δορυφόρου , υβριδικό και χάρτη εδάφους .Μπορεί ακόμη να πλοηγηθεί στον χάρτη και να εστιάσει σε οποιαδήποτε περιοχή .
- Το πλαίσιο των επιπρόσθετων λειτουργιών , εκτύπωση , εκτύπωση σε pdf , αποστολή με email.
- Τα μεταδεδομένα της εγγραφή καταλύματος . Η περιοχή και ο τύπος του καταλύματος ,που είναι διασυνδεδεμένα με τις αντίστοιχες κατηγορίες καταλυμάτων. Ο αριθμός των εμφανίσεων , η ημερομηνία δημοσίευσης , και η λειτουργία προσθήκη στην λίστα .
- Λεπτομέρειες καταλύματος ,όπου εμφανίζονται ο αριθμός των δωματίων και των λουτρών.
- Οικονομικές Πληροφορίες , όπου εμφανίζεται η τιμή διανυκτέρευσης .
- Λεπτομέρειες καταλύματος , όπου εμφανίζονται οι παρεχόμενες από το κατάλυμα υπηρεσίες. Μόνο οι υπηρεσίες που έχουν επιλεγεί κατά την εισαγωγή καταλύματος εμφανίζονται.
- Τα στοιχεία του συνεργάτη – διαχειριστή του καταλύματος , ονοματεπώνυμο , διεύθυνση ,πόλη ,χώρα .
- Επικοινωνία με συνεργάτη όπου μεταφέρεται ο επισκέπτης στην φόρμα επικοινωνίας .
- Περισσότερα ακίνητα του συνεργάτη ,όπου μεταφέρεται ο επισκέπτης στα αποτελέσματα καταλυμάτων που έχει εισάγει ο συγκεκριμένος συνεργάτης.

9.6.1. Επιπρόσθετες λειτουργίες λεπτομερειών καταλύματος

[Κλείσιμο](#) | [Εκτύπωση](#)

ID: ▶ Πόρτο Καρράς



Περιγραφή

Απέραντο γαλάζιο και καταπράσινο τοπίο σας περιμένουν στο Porto Carras Grand Resort, ένα από τα μεγαλύτερα συγκροτήματα της Ευρώπης.

Ένας παραθαλάσσιος παράδεισος, 17.630 στρεμμάτων με ποικιλόμορφα τοπία, ανάμεσα στις πλαγές του Μελίτουνα, τα κρυστάλλινα νερά του Τοροναίου κόλπου και 9 χλμ φυσικής ακτογραμμής όπου ανακαλύπτουμε 25 μικρούς ιδιωτικούς κολπίσκους. Στο Porto Carras Grand Resort, θα απολαύσετε μία πλειάδα υπηρεσιών και δραστηριοτήτων που υπογράφονται από το σεβασμό, την εκτενή εμπειρία και την μοναδική φιλοξενία των 4 ξενοδοχείων μας. Η Villa Galini, το Meliton***** Deluxe Thalassotherapy & Spa, το Sithonia***** Thalassotherapy & Spa, & το Village Inn, σας περιμένουν για να σας χαρίσουν μοναδικές εμπειρίες χαλάρωσης και διασκέδασης.

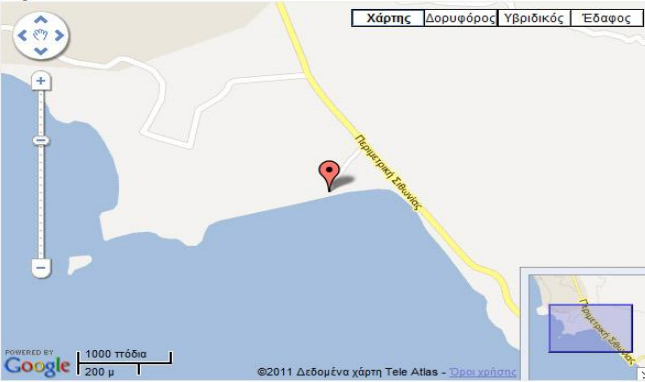
Λεπτομέρειες καταλύματος		
Περιοχή: Χαλκιδική	Για ΑΜΕΑ	:Ναί
Type: Ξενοδοχείο	Δορυφορική	:Ναί
Εκταση/Έμβαδόν	0.00 m ²	Τηλεόραση
Δομάτια	1	Μπαλκόνι
Λουτρά	1	Πάρκινγκ
Έτος Κατασκευής	2011	Air Condition
Μέγεθος	0.00 m ²	

Οικονομικές Πληροφορίες
Τιμή Επικοινωνήστε
Διανυκτέρευσης € 50

Τόπος / Περιοχή

Ένας παραθαλάσσιος παράδεισος, 17.630 στρεμμάτων με ποικιλόμορφα τοπία, ανάμεσα στις πλαγές του Μελίτουνα, τα κρυστάλλινα νερά του Τοροναίου κόλπου και 9 χλμ φυσικής ακτογραμμής όπου ανακαλύπτουμε 25 μικρούς ιδιωτικούς κολπίσκους. Στο Porto Carras Grand Resort, θα απολαύσετε μία πλειάδα υπηρεσιών και δραστηριοτήτων που υπογράφονται από το σεβασμό, την εκτενή εμπειρία και την μοναδική φιλοξενία των 4 ξενοδοχείων μας. Η Villa Galini, το Meliton***** Deluxe Thalassotherapy & Spa, το Sithonia***** Thalassotherapy & Spa, & το Village Inn, σας περιμένουν για να σας χαρίσουν μοναδικές εμπειρίες χαλάρωσης και διασκέδασης.

Map



Χάρτης | Δορυφόρος | Υβριδικός | Έδαφος

POWERED BY Google | 1000 μέτρα | 200 μ | ©2011 Δεδομένα χάρτη Tele Atlas - Όροι χάρτη

Τοποθεσία καταλύματος	
Οδός, Αρ.	Σιθωνία ,
T.K	56224
Πόλη	Σιθωνία
Δήμος ή Περιοχή	Χαλκιδική
Νομός	Χαλκιδική
Χώρα	Greece

Διεύθυνση επικοινωνίας
theoax
sindou 13
thessaloniki
Greece

Εκτύπωση στοιχείων

Με την λειτουργία αυτή ο επισκέπτης μπορεί να εκτυπώσει τα στοιχεία του καταλύματος και τον χάρτη ώστε να τα χρησιμοποιήσει ως αναφορά . Περιλαμβάνονται το σύνολο των στοιχείων του καταλύματος καθώς και τα στοιχεία του συνεργάτη – διαχειριστή καταλύματος , μορφοποιημένα για εκτύπωση σε σελίδα πρότυπου A4.

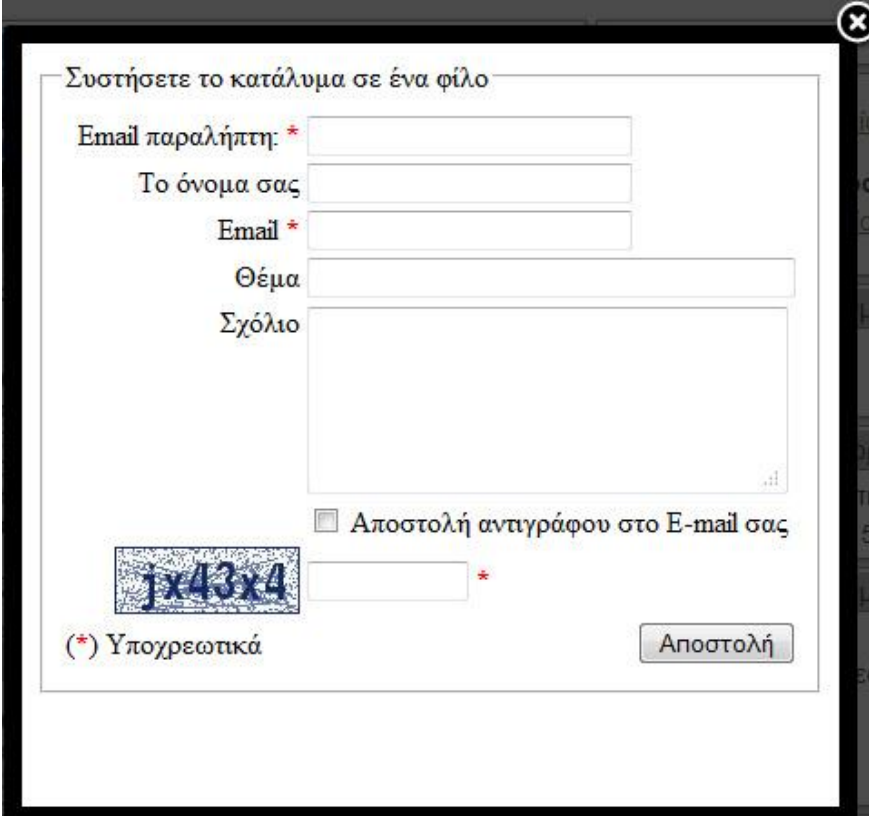
Σχήμα 23: Καρτέλα εκτύπωσης λεπτομερειών καταλύματος δημοσίου τμήματος

9.6.1.1. Εκτύπωση σε αρχείο Pdf

Με την λειτουργία αυτή ο επισκέπτης μπορεί να εκτυπώσει τα στοιχεία του καταλύματος και τον χάρτη σε αρχείο Pdf ώστε να τα χρησιμοποιήσει ως αναφορά. Περιλαμβάνονται το σύνολο των στοιχείων του καταλύματος καθώς και τα στοιχεία του συνεργάτη – διαχειριστή καταλύματος .

9.6.1.2. Αποστολή με Email

Με την λειτουργία αυτή ο επισκέπτης μπορεί να αποστείλει με email τα στοιχεία του καταλύματος σε οπουδήποτε παραλήπτη .



The image shows a web form titled "Συστήσετε το κατάλυμα σε ένα φίλο" (Recommend the accommodation to a friend). The form contains the following fields and options:

- Email παραλήπτη: * (Email recipient)
- Το όνομα σας (Your name)
- Email * (Email address)
- Θέμα (Subject)
- Σχόλιο (Comment)
- Αποστολή αντιγράφου στο E-mail σας (Send copy to your email)
- A CAPTCHA image with the text "jx43x4" and a small input field with an asterisk.
- A button labeled "Αποστολή" (Send).
- A note at the bottom left: "(*) Υποχρεωτικά" (Mandatory).

Σχήμα 24: Καρτέλα αποστολής στοιχείων καταλύματος με Email

Στη φόρμα αποστολή περιλαμβάνονται οι επιλογές :

- Email παραλήπτη.
- Όνομα αποστολέα.
- Email αποστολέα.
- Θέμα.
- Σχόλιο. Πεδίο για σχόλια από τον αποστολέα.

- Επιλογή για αποστολή αντιγράφου στον αποστολέα.

Περιλαμβάνεται ακόμη πλαίσιο επιβεβαίωσης, με ανάγνωση χαρακτήρων και εισαγωγή από τον χρήστη σε πεδίο , ώστε να ελαχιστοποιείται η πιθανότητα επιθέσεων και μαζικής αποστολή κακόβουλών μηνυμάτων ηλεκτρονικού ταχυδρομείου.

9.6.1.3. Επικοινωνία με Email με των συνεργάτη

Με την λειτουργία αυτή ο επισκέπτης μπορεί να αποστείλει με email με τις απορίες ή το μήνυμα του στον συνεργάτη διαχειριστή του καταλύματος για να αντλήσει περισσότερες πληροφορίες .

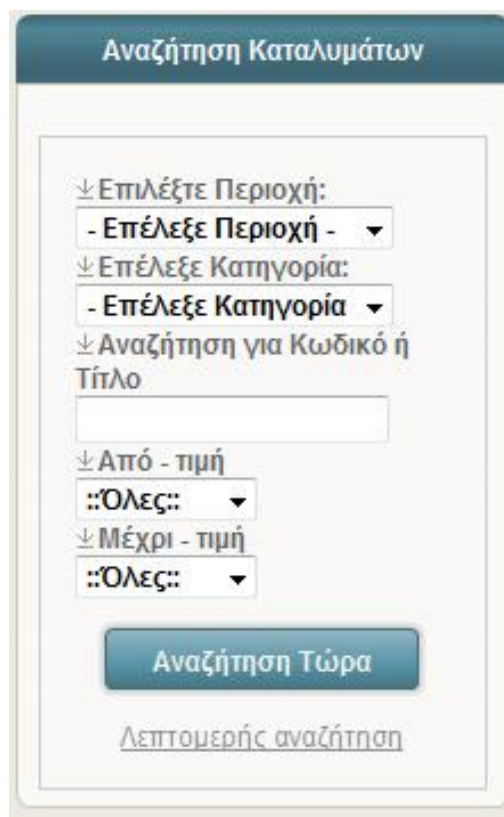
Σχήμα 25: Φόρμα επικοινωνίας μέσω Email με τον διαχειριστή του καταλύματος

Στη φόρμα αποστολή περιλαμβάνονται οι επιλογές :

- Όνομα αποστολέα.
- Τηλέφωνο αποστολέα.
- Φαξ αποστολέα.
- Email αποστολέα.
- Θέμα.
- Μήνυμα. Κείμενο με το μήνυμα του αποστολέα.
- Επιλογή προτεινόμενου τρόπου επαφής (Τηλέφωνο , Email , Φαξ) .

Περιλαμβάνεται ακόμη πλαίσιο επιβεβαίωσης, με ανάγνωση χαρακτήρων και εισαγωγή από τον χρήστη σε πεδίο , ώστε να ελαχιστοποιείται η πιθανότητα επιθέσεων και μαζικής αποστολή κακόβουλων μηνυμάτων ηλεκτρονικού ταχυδρομείου.

9.7. Γρήγορη αναζήτηση



Σχήμα 26: Καρτέλα γρήγορης αναζήτησης

Με το πρόσθετο της γρήγορης αναζήτησης μπορούμε να κάνουμε αναζήτηση με βάση τα εξής χαρακτηριστικά :

- Την περιοχή στην οποία βρίσκεται το κατάλυμα . Μπορούμε να επιλέξουμε από μια αναδιπλούμενη λίστα. Η λίστα αυτή περιέχει όλες τις περιοχές που έχουν επισημανθεί ως δημοσιεύσιμες και ανανεώνεται αυτόματα χωρίς να χρειάζεται εξωτερική παρέμβαση .
- Την κατηγορία στην οποία βρίσκεται το κατάλυμα . Μπορούμε να επιλέξουμε από μια αναδιπλούμενη λίστα. Η λίστα αυτή περιέχει όλες τις

κατηγορίες που έχουν επισημανθεί ως δημοσιεύσιμες και ανανεώνεται αυτόματα χωρίς να χρειάζεται εξωτερική παρέμβαση .

- Με βάση κάποιο κείμενο ή λέξη κλειδί. Το σύστημα κάνει αναζήτηση για την λέξη κλειδί ή το κείμενο στο πεδίο περιγραφή των εγγραφών και εμφανίζει τα αντίστοιχα αποτελέσματα .
- Με βάση ένα εύρος τιμών που επιλέγετε ο επισκέπτης από αναδιπλούμενη λίστα , η οποία περιέχει τις τιμές τις οποίες έχει εισάγει ο διαχειριστής του συστήματος , στην μενού διαχείρισης του ΣΔΔΠ.

Μπορεί επίσης να επιλέξει και να μεταφερθεί στην λεπτομερή αναζήτηση , όπου του παρέχονται επιπλέον επιλογές .

9.7.1. Μέθοδοι της γρήγορης αναζήτησης

Μέθοδος `getTypelist`

Με την μέθοδο αυτή εισάγονται από την βάση με το ακόλουθο query οι κατηγορίες των καταλυμάτων και ταξινομούνται με βάση την τιμή του πεδίου `ordering` .

```
$query = 'SELECT * FROM #__hotelagent_type ORDER BY ordering';
```

Μέθοδος `getpricelist`

Με την μέθοδο αυτήν εισάγονται από το αρχείο που αποθηκεύονται οι παράμετροι του συστήματος το εύρος των τιμών των καταλυμάτων

Μέθοδος `catSelectList`

Με την μέθοδο αυτήν εισάγονται από την βάση οι περιφέρειες των καταλυμάτων

Μέθοδος `subcatSelect`

Με την μέθοδο αυτήν εισάγονται από την βάση οι περιοχές των καταλυμάτων έχοντας σαν παράμετρο την περιφέρεια γονέα της περιοχής

Μέθοδος `getCategories`

Με την μέθοδο αυτήν εισάγονται από την βάση οι περιοχές οι οποίες δεν έχουν κάποια περιοχή γονέα και έχουν ημερομηνία δημοσίευσης ως την στιγμή που γίνεται η αναζήτηση.

Στο κυρίως πρόγραμμα καλούνται οι παραπάνω μέθοδοι και έτσι παίρνει από την βάση τις τρέχουσες τιμές των ιδιοτήτων . Επιτυγχάνοντας έτσι η λίστα που παράγεται από την γρήγορη αναζήτηση να είναι πλήρως ανανεωμένη . Με τον

τρόπο αυτό δεν χρειάζεται εξωτερική παρέμβαση στο σύστημα για την ανανέωση της λίστας.

Κατόπιν τα στοιχεία αυτά μορφοποιούνται σύμφωνα με το αρχείο μορφοποίησης .

9.8. Λεπτομερής αναζήτηση

Επιλέξτε Περιοχή:

Επέλεξε Κατηγορία:

Αναζήτηση για Κωδικό ή Τίτλο

Από - τιμή

Μέχρι - τιμή

Λεπτομέρειες καταλύματος

<input type="checkbox"/> Ασσανσέρ	<input type="checkbox"/> Για ΑΜΕΑ	<input type="checkbox"/> Θέρμανση πάτωμα	στο	<input type="checkbox"/> Τζάκι	<input type="checkbox"/> Air Condition
<input type="checkbox"/> Περιήραξη	<input type="checkbox"/> Πισίνα	<input type="checkbox"/> Κήπος		<input type="checkbox"/> Δορυφορική Τηλεόραση	<input type="checkbox"/> DSL / Internet
				<input type="checkbox"/> Πάρκινγκ	<input type="checkbox"/> Μπαλκόνι
					<input type="checkbox"/> Γκαράζ

Σχήμα 27: Καρτέλα λεπτομερούς αναζήτησης

Με την λεπτομερής αναζήτησης μπορούμε να κάνουμε αναζήτηση με βάση τα εξής χαρακτηριστικά :

- Την περιοχή στην οποία βρίσκεται το κατάλυμα . Μπορούμε να επιλέξουμε από μια αναδιπλούμενη λίστα. Η λίστα αυτή περιέχει όλες τις περιοχές που έχουν επισημανθεί ως δημοσιεύσιμες και ανανεώνεται αυτόματα χωρίς να χρειάζεται εξωτερική παρέμβαση .
- Την κατηγορία στην οποία βρίσκεται το κατάλυμα . Μπορούμε να επιλέξουμε από μια αναδιπλούμενη λίστα. Η λίστα αυτή περιέχει όλες τις κατηγορίες που έχουν επισημανθεί ως δημοσιεύσιμες και ανανεώνεται αυτόματα χωρίς να χρειάζεται εξωτερική παρέμβαση .
- Με βάση κάποιο κείμενο ή λέξη κλειδί. Το σύστημα κάνει αναζήτηση για την λέξη κλειδί ή το κείμενο στο πεδίο περιγραφή των εγγραφών και εμφανίζει τα αντίστοιχα αποτελέσματα .
- Με βάση ένα εύρος τιμών που επιλέγετε ο επισκέπτης από αναδιπλούμενη λίστα , η οποία περιέχει τις τιμές τις οποίες έχει εισάγει ο διαχειριστής του συστήματος , στην μενού διαχείρισης του ΣΔΔΠ.
- Με βάση μια σειρά από υπηρεσίες τις οποίες μπορεί να μας παρέχει το κατάλυμα.

Βεβαίως μπορούμε να εφαρμόσουμε πολλαπλά φίλτρα στην αναζήτησή μας ή και να ορίσουμε και το σύνολο των χαρακτηριστικών της .

Παραθέεται κώδικας της λεπτομερούς αναζήτησης .

```

<fieldset><legend><?php echo JText::_ ('EA_SRCH_EQUPMT_DETAILS') ?></legend>
<table width="100%" border="0" cellspacing="1" cellpadding="4">
<tr>
<td colspan="2">
<?php
$document=& JFactory::getDocument();
$document->addCustomTag( "<style type=\"text/css\">
label.eachkbox{display:block; width:150px; margin-right:10px; float:left;
padding:2px;} </style>");
?>
<label class="eachkbox"><?php echo $sp[4];?><?php echo JText::_ (
'EA_OBJ_LIFT');?></label><?php echo PHP_EOL ;?>
<label class="eachkbox"><?php echo $sp[5];?><?php echo JText::_ (
'EA_OBJ_HANDICAP');?></label><?php echo PHP_EOL ;?>
<label class="eachkbox"><?php echo $sp[6];?><?php echo JText::_ (
'EA_OBJ_TOHEAT_UFLOOR');?></label><?php echo PHP_EOL ;?>
<label class="eachkbox"><?php echo $sp[7];?><?php echo JText::_ (
'EA_OBJ_FIRESIDE');?></label><?php echo PHP_EOL ;?>
<label class="eachkbox"><?php echo $sp[8];?><?php echo JText::_ (
'EA_OBJ_AIRCONDITION');?></label><?php echo PHP_EOL ;?>
<label class="eachkbox"><?php echo $sp[9];?><?php echo JText::_ ('EA_OBJ_TV'
);?></label><?php echo PHP_EOL ;?>
<label class="eachkbox"><?php echo $sp[10];?><?php echo JText::_ (
'EA_OBJ_TERRACE');?></label><?php echo PHP_EOL ;?>
<label class="eachkbox"><?php echo $sp[13];?><?php echo JText::_ (
'EA_OBJ_POOL');?></label><?php echo PHP_EOL ;?>
<label class="eachkbox"><?php echo $sp[14];?><?php echo JText::_ (
'EA_OBJ_GARDEN');?></label><?php echo PHP_EOL ;?>
<label class="eachkbox"><?php echo $sp[15];?><?php echo JText::_ (
'EA_OBJ_PAREA');?></label><?php echo PHP_EOL ;?>
<label class="eachkbox"><?php echo $sp[16];?><?php echo JText::_ (
'EA_OBJ_GARAGE');?></label><?php echo PHP_EOL ;?>

</td></tr>

</table>
</fieldset>
<?php
}
?>
<div style="float:right; margin:4px; text-align:right; width:99%; padding:
2px">
<input class="button" type="submit" value="<?php echo JText::_ (
'EA_SRCH_BTT_SEARCH');?>" />
</div>

</form>

```

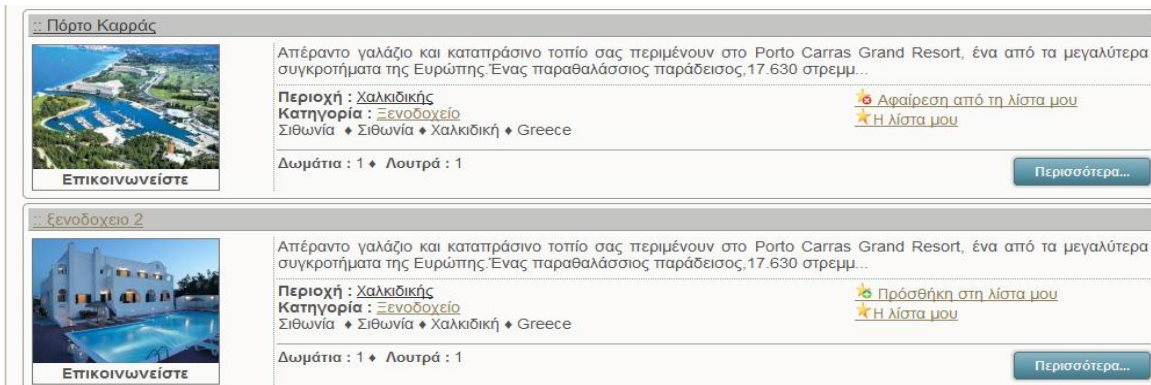
Στο κομμάτι αυτό του κώδικα γίνεται η μορφοποίηση της λειτουργίας της λεπτομερούς αναζήτησης και συγκεκριμένα των υπηρεσιών που θα επιθυμούσε ο επισκέπτης να βρει στο κατάλυμα που αναζητεί .

9.9. Λίστα προτιμήσεων καταλυμάτων επισκέπτη.

Μια επιπρόσθετη λειτουργία του ΣΔΔΠ είναι η δημιουργία λίστας προτιμήσεων επισκέπτη . Ο μεγάλος όγκος καταλυμάτων που θα καλείτε να διαχειριστεί το σύστημα , σε συνδυασμό με την ανάγκη πολλών επισκεπτών να έχουν συγκεντρωμένα καταλύματα από διαφορετικές κατηγορίες και τύπους, ώστε να μπορούν να επιλέξουν από ένα μεγάλο εύρος καταλυμάτων , κατέστησε επιβεβλημένη την δημιουργία της λίστας. Στην λίστα προτιμήσεων ο επισκέπτης έχει την δυνατότητα να εισάγει καταλύματα από πολλές κατηγορίες , τα οποία δεν θα μπορούσαν να εμφανιστούν μαζί , στην ίδια ιστοσελίδα μέσω κάποιας αναζήτησης. Με τον τρόπο αυτό ο επισκέπτης μπορεί να έχει γρηγορότερη πρόσβαση στα επιθυμητά καταλύματα χωρίς να χρειάζεται η συνεχής εναλλαγή ανάμεσα σε κατηγορίες.

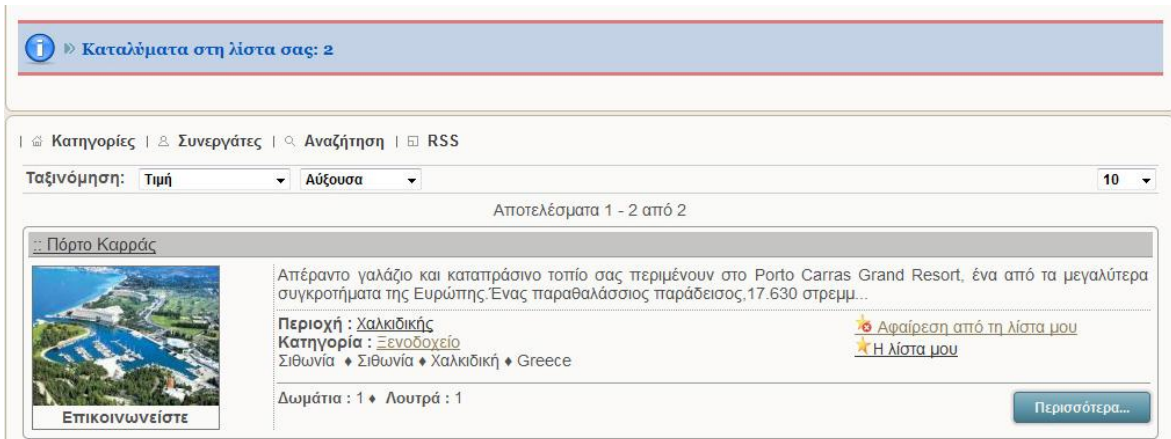
Λειτουργία της λίστας

Στην συνεπτυγμένη αλλά και στην λεπτομερή προβολή καταλυμάτων υπάρχει η δυνατότητα προσθήκης και αφαίρεσης από την λίστα. Αν ο επισκέπτης ενδιαφέρεται για ένα κατάλυμα μπορεί να το εισάγει στην λίστα ,ώστε να μπορεί να δει εκεί συγκεντρωμένα τα αποτελέσματα που τον αφορούν.



Σχήμα 28: Καρτέλα συνεπτυγμένης εμφάνισης καταλύματος με την λειτουργία της λίστας

Οποιαδήποτε στιγμή ο επισκέπτης μπορεί να μεταφερθεί από τα αποτελέσματα στην λίστα όπου θα μπορεί να δει τα συγκεντρωμένα καταλύματα και να προχωρήσει στην τελική επιλογή .

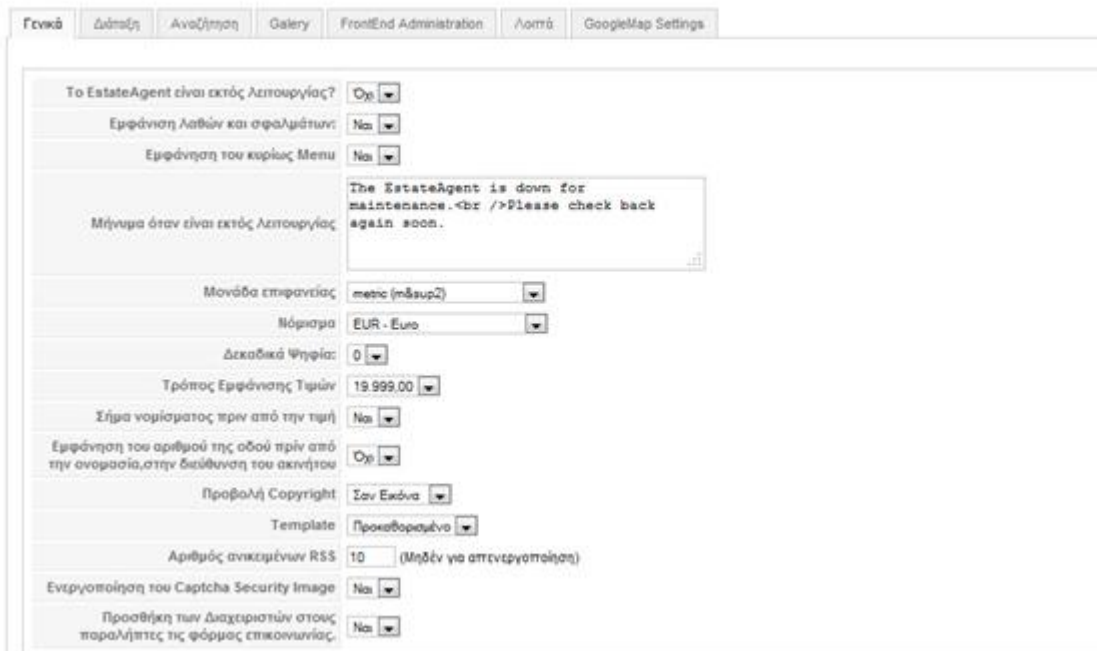


Σχήμα 29: Καρτέλα εμφάνισης καταλυμάτων αποθηκευμένων στην λίστα

9.10. Ρυθμίσεις ΣΔΔΠ

Ο διαχειριστής του συστήματος έχει την δυνατότητα από το κεντρικό μενού του ΣΔΔΠ να έχει πρόσβαση στις ρυθμίσεις του ΣΔΔΠ. Με τον τρόπο αυτό μπορεί να αλλάξει τις τιμές από παραμέτρους του συστήματος αλλά και να αλλάξει και τον τρόπο παρουσίασης των δεδομένων . Οι παράμετροι οι οποίες μπορούν να επεξεργαστούν μέσω του μενού ρυθμίσεων αποθηκεύονται στο αρχείο configuration.php.

configuration.php είναι εγγράψιμο

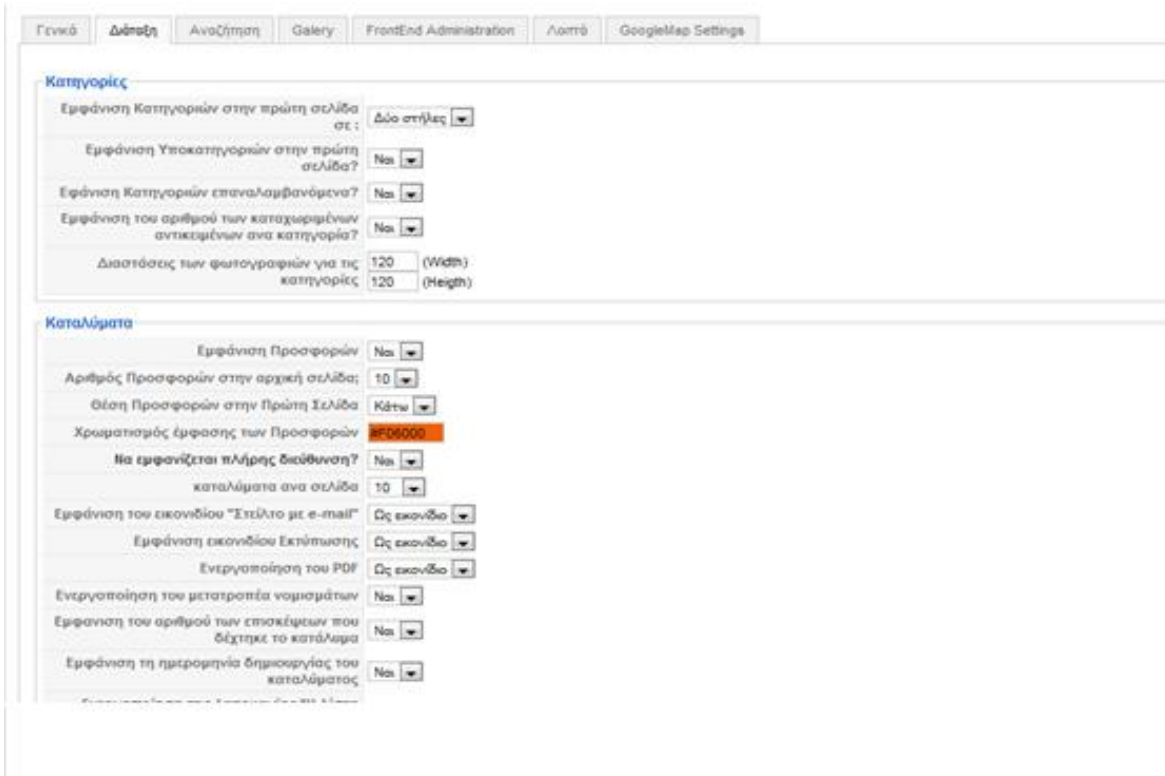


Σχήμα 30: Καρτέλα γενικά των ρυθμίσεων του ΣΔΔΠ

9.10.1. Γενικές ρυθμίσεις

Στο πλαίσιο των γενικών ρυθμίσεων ο διαχειριστής μπορεί να :

- Θέσει το ΣΔΔΠ σε λειτουργία ή να το απενεργοποιήσει.
- Να επιλέξει ή να αποεπιλέξει την λειτουργία εμφάνισης σφαλμάτων.
- Να επιλέξει ή να αποεπιλέξει την εμφάνιση του κυρίως μενού του ΣΔΔΠ.
- Να πληκτρολογήσει το μήνυμα που θα εμφανίζεται όταν τα ΣΔΔΠ θα βρίσκεται εκτός λειτουργίας.
- Να επιλέξει ανάμεσα στην προβολή στοιχείων στο μετρικό ή στο άγγλο-αμερικάνικο σύστημα.
- Να επιλέξει το νόμισμα που θα καταχωρούνται οι τιμές
- Να επιλέξει τα δεκαδικά ψηφία τα οποία θα εμφανίζονται.
- Τον τρόπο εμφάνισης τιμών
- Αν θα εμφανίζεται το σήμα του νομίσματος πριν την τιμή.
- Την προβολή του αριθμού πριν την διεύθυνση.
- Να επιλέξει τον τρόπο εμφάνισης των καταλυμάτων.
- Το πλήθος των αποτελεσμάτων του RSS .
- Την προσθήκη ή όχι των διαχειριστών στην φόρμα επικοινωνίας.

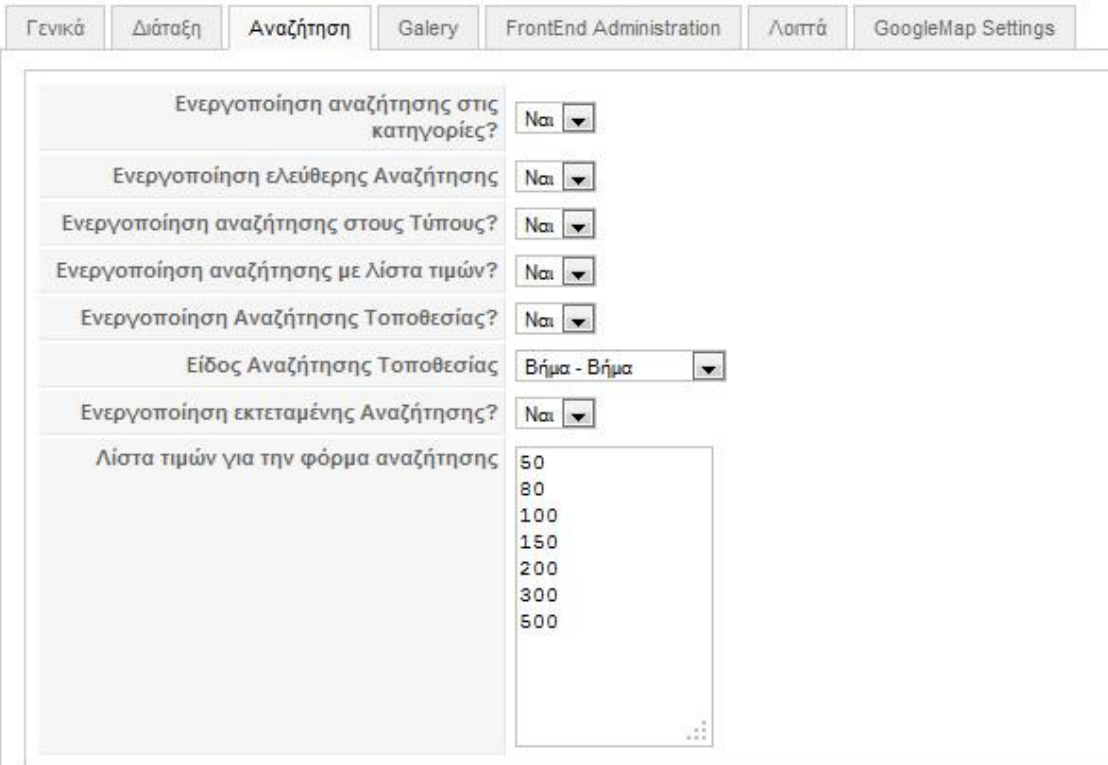


Σχήμα 31: Καρτέλα διάταξη των ρυθμίσεων του ΣΔΔΠ

9.10.2. Διάταξη

Στο πλαίσιο διάταξη ο διαχειριστής μπορεί να :

- Να επιλέξει την εμφάνιση Κατηγοριών στην πρώτη σελίδα σε μία ή δύο στήλες.
- Να επιλέξει ή να αποεπιλέξει την εμφάνιση υποκατηγοριών στην πρώτη σελίδα.
- Να επιλέξει ή να αποεπιλέξει την εμφάνιση κατηγοριών αναδρομικά .
- Να επιλέξει ή να αποεπιλέξει την εμφάνιση του αριθμού των καταχωρημένων αντικειμένων ανά κατηγορία.
- Να επιλέξει τις διαστάσεις των φωτογραφιών για της κατηγορίες.
- Να επιλέξει ή να αποεπιλέξει την εμφάνιση προσφορών .
- Να επιλέξει τον αριθμό των προσφορών στην αρχική σελίδα.
- Να επιλέξει την θέση εμφάνισης των προσφορών στην αρχική σελίδα.
- Να επιλέξει ή να αποεπιλέξει την εμφάνιση σε πλήρης διεύθυνση.
- Να επιλέξει τον Χρωματισμό έμφασης των Προσφορών
- Να επιλέξει τον αριθμό των εμφανιζομένων καταλυμάτων ανα σελίδα
- Να επιλέξει ή να αποεπιλέξει την εμφάνιση του εικονιδίου "Στείλτο με e-mail"
- Να επιλέξει ή να αποεπιλέξει την εμφάνιση εικονιδίου εκτύπωσης
- Να επιλέξει ή να αποεπιλέξει την ενεργοποίηση του PDF
- Να επιλέξει ή να αποεπιλέξει την εμφάνιση του αριθμού των επισκέψεων που δέχτηκε το κατάλυμα
- Να επιλέξει ή να αποεπιλέξει την εμφάνιση της ημερομηνίας δημιουργίας του καταλύματος
- Να επιλέξει ή να αποεπιλέξει την ενεργοποίηση της λειτουργίας "Η λίστα μου"



Ενεργοποίηση αναζήτησης στις κατηγορίες?	Ναι
Ενεργοποίηση ελεύθερης Αναζήτησης	Ναι
Ενεργοποίηση αναζήτησης στους Τύπους?	Ναι
Ενεργοποίηση αναζήτησης με λίστα τιμών?	Ναι
Ενεργοποίηση Αναζήτησης Τοποθεσίας?	Ναι
Είδος Αναζήτησης Τοποθεσίας	Βήμα - Βήμα
Ενεργοποίηση εκτεταμένης Αναζήτησης?	Ναι
Λίστα τιμών για την φόρμα αναζήτησης	50 80 100 150 200 300 500

Σχήμα 32: Καρτέλα αναζήτηση των ρυθμίσεων του ΣΔΔΠ

9.10.2. Αναζήτηση

Στο πλαίσιο αναζήτηση ο διαχειριστής μπορεί να :

- Να επιλέξει ή να αποεπιλέξει την αναζήτηση στις κατηγορίες.
- Να επιλέξει ή να αποεπιλέξει την ελεύθερης Αναζήτησης .
- Να επιλέξει ή να αποεπιλέξει την αναζήτησης στους Τύπους.
- Να επιλέξει ή να αποεπιλέξει την αναζήτησης με λίστα τιμών.
- Να επιλέξει ή να αποεπιλέξει την αναζήτησης τοποθεσίας.
- Να διαλέξει το είδος αναζήτησης τοποθεσίας (βήμα-βήμα ή ελεύθερη επιλογή).
- Να επιλέξει ή να αποεπιλέξει την εκτεταμένη Αναζήτησης.
- Να τροποποιήσει την λίστα τιμών για την φόρμα αναζήτησης.

Φάκελλος Φωτογραφιών: media/com_estateagent/pictures/ Κατάσταση: (Υπάρχει? / Εγγράφιος?) : Ναι / Ναι

Όριο φωτογραφιών / κατάλυμα: 10 (Μηδέν για απενεργοποίηση)

Μέγιστο μέγεθος φωτο: 2000 KB (php.ini memory_limit = 128M)

Οι χρήστες από το FrontEnd μπορούν να αλλάζουν τις ρυθμίσεις της Gallery: Όχι

Ρυθμίστση διαστάσεων φωτο σε: 640 (Width) Διατήρηση των αναλογιών? / 480 (Height)

Ποιότητα φωτογραφίας (συμπύκνωση): 85 %

Δημιουργία υδατογραφήματος στις φωτο?: Ναι

Μέγεθος εικονιδίων: 160 (Width) Διατήρηση των αναλογιών? / 120 (Height)

Ποιότητα εικονιδίων: 80 %

Repair: Fix GIF/PNG, Remove nonexistant image records, Remove unlinked images, Recreate Thumbnails

Σχήμα 33: Καρτέλα Gallery των ρυθμίσεων του ΣΔΔΠ

9.10.3. Gallery

Στο πλαίσιο Gallery ο διαχειριστής μπορεί να :

- Να εισάγει την διαδρομή του φακέλου φωτογραφιών
- Να ορίσει το όριο των φωτογραφιών ανά κατάλυμα .
- Να ορίσει το μέγιστο μέγεθος φωτογραφιών.
- Να επιλέξει αν οι οι χρήστες από το δημόσιο τμήμα μπορούν να αλλάζουν τις ρυθμίσεις της Gallery.
- Να ορίσει τις διαστάσεις των φωτογραφιών των καταλυμάτων.
- Να ορίσει την ποιότητα των φωτογραφιών (ποσοστό συμπίεσης).
- Να επιλέξει ή να αποεπιλέξει την δημιουργία υδατογραφήματος στις φωτογραφίες.
- Να ορίσει τις διαστάσεις των εικονιδίων των καταλυμάτων.
- Να ορίσει την ποιότητα των εικονιδίων (ποσοστό συμπίεσης).
- Να εκτελέσει λειτουργίες συντήρησης στις φωτογραφίες και τις εγγραφές του πίνακα των φωτογραφιών (επισκευή φωτογραφιών ,αφαίρεση μη υπαρχόντων φωτογραφιών ,αφαίρεση φωτογραφιών που δεν έχουν σύνδεση με οποιοδήποτε στοιχείο , επαναδημιουργία εικονιδίων).

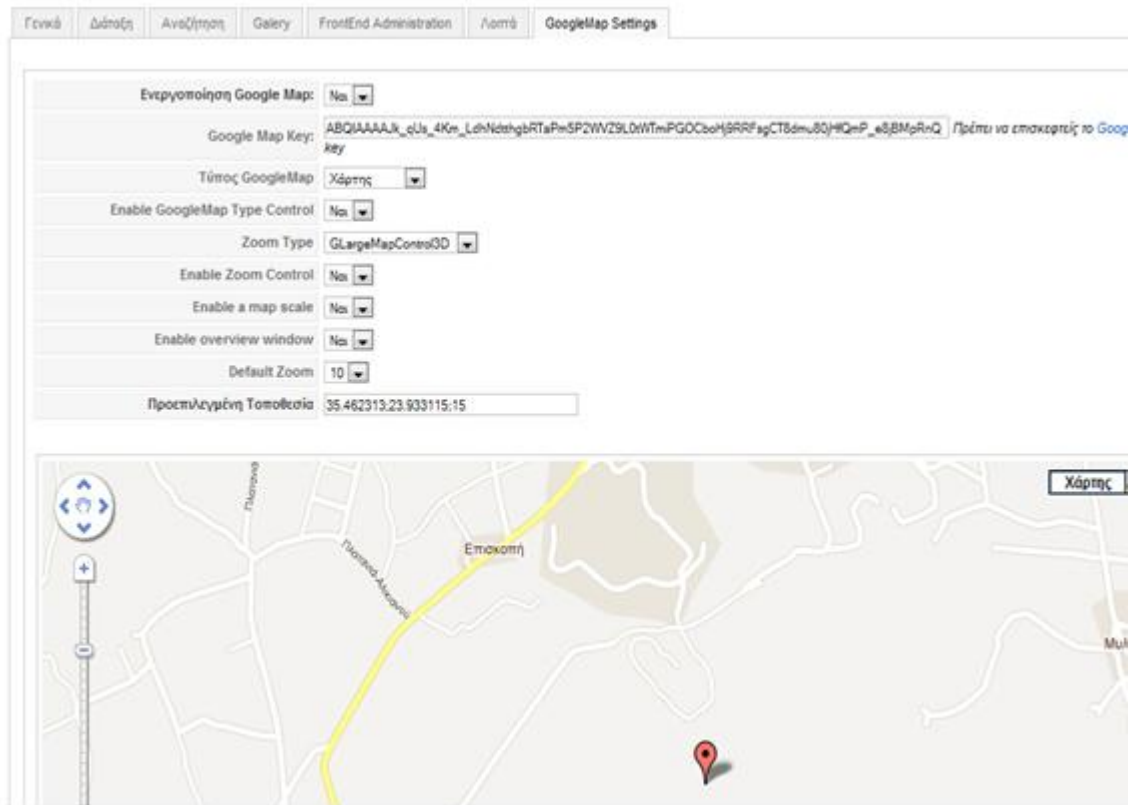
Ρυθμίσεις που επιτρέπουν στους χρήστες να προσθέσουν καταλύματα από το front-end	
Διαχείριση από το Front-End:	No
Επίπεδο πρόσβασης στο Front End:	Registered and Above
Επιτηρητές:	Super Administrator
Οι μη επιτηρητές μπορούν να δημοσιεύουν;	No
Οι χρήστες που δεν είναι Επιτηρητές μπορούν να ορίζουν ένα κατάλυμα σαν "Προσφορά"?	No
Επιτρεπόμενος αριθμός αντικειμένων ανά χρήστη:	5 (Μηδέν για απενεργοποίηση)
Αποστολή e-mail στους διαχειριστές με την προσθήκη νέου καταλύματος:	No

Σχήμα 34: Καρτέλα Frontend Administration των ρυθμίσεων του ΣΔΔΠ

9.10.4. Frontend Administration

Στο πλαίσιο frontend administration ο διαχειριστής μπορεί να :

- Να επιλέξει ή να αποεπιλέξει την διαχείριση από το δημόσιο τμήμα.
- Να επιλέξει το επίπεδο πρόσβασης στο δημόσιο τμήμα του ΣΔΔΠ.
- Να επιλέξει το επίπεδο των επιτηρητων.
- Να επιλέξει αν οι μη εγγεγραμμένοι ως επιτηρητές μπορούν να δημοσιεύουν
- Να επιλέξει αν οι χρήστες που δεν είναι επιτηρητές μπορούν να ορίζουν ένα κατάλυμα σαν "Προσφορά"
- Να επιλέξει τον μέγιστο επιτρεπόμενο αριθμό καταλυμάτων ανά χρήστη.
- Να επιλέξει ή να αποεπιλέξει την αποστολή e-mail στους διαχειριστές με την προσθήκη νέου καταλύματος .



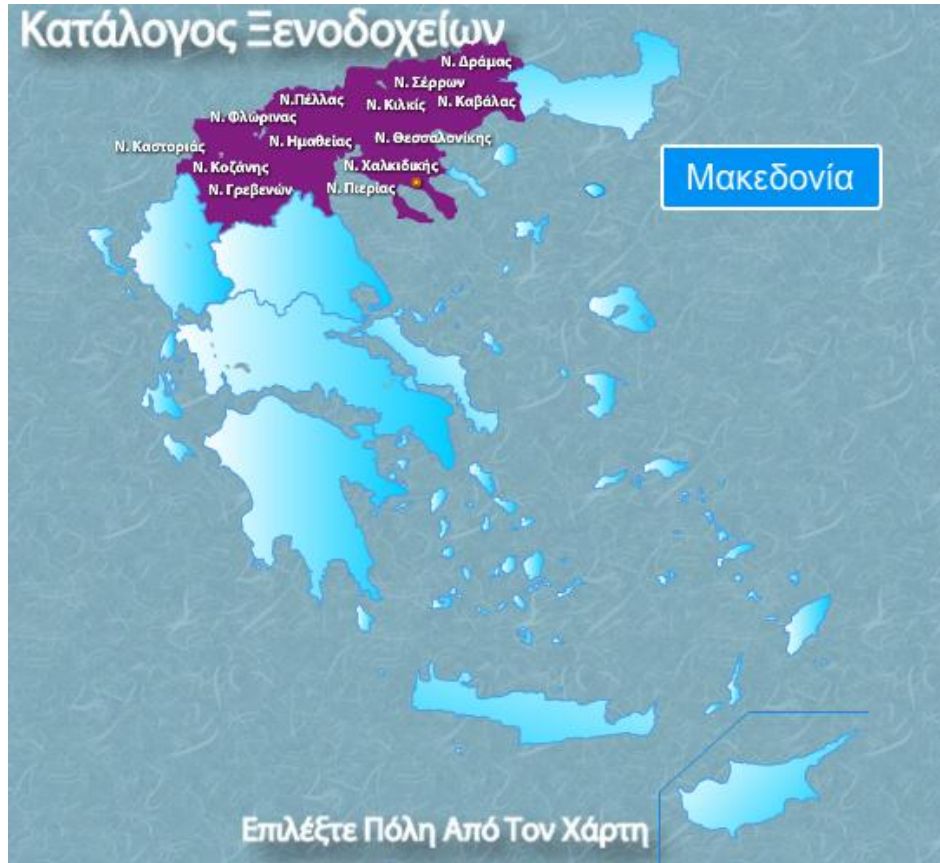
Σχήμα 35: Καρτέλα Google Maps των ρυθμίσεων του ΣΔΔΠ

9.10.5. Ρυθμίσεις Google Maps

Στο πλαίσιο ρυθμίσεις Google Maps ο διαχειριστής μπορεί να :

- Να επιλέξει ή να αποεπιλέξει την ενεργοποίηση του Google Map.
- Να εισάγει τον κωδικό Google map για την λειτουργία της εφαρμογής .
- Να επιλέξει τον τρόπο μεγέθυνσης .
- Να επιλέξει το μενού μεγέθυνσης.
- Να επιλέξει την κλίμακα του χάρτη.
- Να επιλέξει τον βαθμό μεγέθυνσης του χάρτη.
- Να ορίσει τις προεπιλεγμένες συντεταγμένες του χάρτη.

9.11. Διαδραστικός Χάρτης



Σχήμα 36: Εικόνα διαδραστικού χάρτη Flash

Ένας ακόμη τρόπος αναζήτησης καταλυμάτων στην επιθυμητή για τον χρήστη περιοχή είναι ο διαδραστικός χάρτης (Flash) . Μέσω αυτού επιτυγχάνεται καλύτερη οπτικοποίηση της πληροφορίας προφέροντας στον επισκέπτη την δυνατότητα άμεσης πρόσβασης στα καταλύματα της επιθυμητής περιοχής .

Ο χάρτης της Ελλάδας έχει χωριστεί με βάση τις διοικητικές περιφέρειες . Όταν ο επισκέπτης τοποθετήσει τον κέρσορα πάνω από μια περιφέρεια , η περιφέρεια αυτή έρχεται στο προσκήνιο και αλλάζει χρωματισμό . Ταυτόχρονα εμφανίζονται τα ονόματα από τις πόλεις ή τα νησιά . Αν ο επισκέπτης έχει τον κέρσορα πάνω από το όνομα μιας πόλης ή νησιού εμφανίζεται μια κίτρινη κουκίδα η οποία επιδεικνύει ότι υπάρχει η δυνατότητα επιλογής της εν λόγω περιοχής. Εφόσον ο χρήστης πραγματοποιήσει αριστερό κλικ θα μεταφερθεί στην αντίστοιχη κατηγορία περιοχής του ΣΔΔΠ καταλυμάτων

9.11.1. Δημιουργία του διαδραστικού χάρτη σε Flash

Πρώτο βήμα είναι ο διαχωρισμός των περιφερειών του χάρτη της Ελλάδος στις αντίστοιχες ενεργές περιοχές.

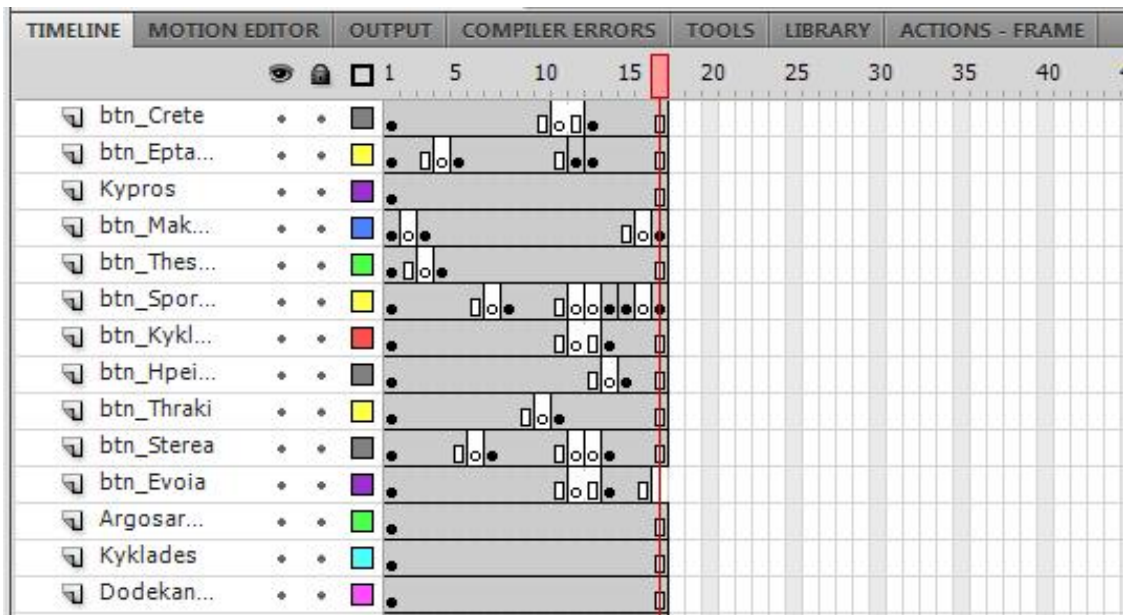


Σχήμα 37: Εικόνα διαχωρισμού οντοτήτων χάρτη Flash

Για κάθε περιφέρεια δημιουργείται και μια οντότητα , και για αυτή ορίζετε ,στην χρονική γραμμή του Flash , η κατάσταση στην οποία θα βρίσκετε εν ηρεμία και η κατάσταση καθώς και η μετάπτωση προς την κατάσταση στην οποία θα βρίσκεται όταν ο επισκέπτης θα τοποθετήσει τον κέρσορα πάνω από αυτήν . Επιπρόσθετα ορίζονται ενέργειες (actions) για την αρχή και το τέλος της χρονικής γραμμής της κάθε οντότητας.



Σχήμα 38: Εικόνα στιγμιότυπων οντότητας χάρτη Flash



Σχήμα 39: Εικόνα των ενεργειών των οντοτήτων του χάρτη Flash

Ακόμη για κάθε οντότητα περιφέρειας ορίζονται ενέργειες , ώστε κάθε φορά που ενεργοποιείται με τον κέρσορα να σταματάν όλες οι υπόλοιπες και να μπαίνουν στην κατάσταση ηρεμίας την οποία τους έχουμε ορίσει .

Ακολουθεί ο αντίστοιχος κώδικας.

<pre> on (rollOver) { tellTarget ("thessalia_mc") { gotoAndStop(1); } } on (rollOver) { tellTarget ("makedonia_mc") { gotoAndPlay(2); } } on (rollOver) { tellTarget ("thraki_mc") { gotoAndStop(1); } } </pre>	<pre> on (rollOver) { tellTarget ("kyklades_mc") { gotoAndStop(1); } } on (rollOver) { tellTarget ("eptanisa_mc") { gotoAndStop(1); } } on (rollOver) { tellTarget ("dodekanisa_mc") { gotoAndStop(1); } } </pre>
---	---

<pre>on (rollOver) { tellTarget ("sterea_mc") { gotoAndStop(1); } } on (rollOver) { tellTarget ("pelop_mc") { gotoAndStop(1); } } on (rollOver) { tellTarget ("sporades_mc") { gotoAndStop(1); } } on (rollOver) { tellTarget ("ipeiros_mc") { gotoAndStop(1); } }</pre>	<pre>on (rollOver) { tellTarget ("crete_mc") { gotoAndStop(1); } } on (rollOver) { tellTarget ("aigaio_mc") { gotoAndStop(1); } } on (rollOver) { tellTarget ("cyprus_mc") { gotoAndStop(1); } } on (rollOver) { tellTarget ("argosaronikos_mc") { gotoAndStop(1); } }</pre>
--	--

Τέλος για κάθε ονομασία περιοχής ,ορίζουμε μια ενέργεια η οποία θα εκτελεί έναν σύνδεσμο προς την επιθυμητή περιοχή. Ακολουθεί ο αντίστοιχος κώδικας.

```
on (release) {
    getURL("index.php?option=com_estateagent&act=showCE&id=7&Itemid=2", "_self");
}
```

Όπου το όρισμα id είναι ο αριθμός της επιθυμητής περιοχής.

9.12. Cross-browser προγραμματισμός

Ένα άλλο ζήτημα προσβασιμότητας που δεν έχει σχέση με κάποια σωματική ή άλλη δυσλειτουργία των χρηστών, είναι και αυτό του προγραμματισμού cross-browser όπως ονομάζεται. Δηλαδή, η υποστήριξη σε ικανοποιητικό βαθμό διαφορετικών τύπων περιηγητών από τη σελίδα. Βασική μέριμνα κατά την κατασκευή οποιοδήποτε ιστοχώρου πρέπει να είναι η δοκιμή όλων των λειτουργιών του ,τουλάχιστον στους δημοφιλέστερους φυλλομετρητές . Με τον τρόπο αυτό μπορούμε να αντιμετωπίσουμε από την αρχή, τα προβλήματα εμφάνισης ορισμένων στοιχείων μεταξύ των διαφόρων φυλλομετρητών ,και να προχωρήσουμε σε αλλαγές στο κώδικα του ιστοχώρου μας ώστε να προλάβουμε τις δυσλειτουργίες .

Βασικό εργαλείο του προγραμματισμού για το σύνολο των περιηγητών είναι το επιπρόσθετο firebug του Mozilla Firefox. Το επιπρόσθετο αυτό μας επιτρέπει, αφού εντοπίσουμε το σημείο όπου αντιμετωπίζει πρόβλημα ένα φυλλομετρητής, να επικεντρωθούμε στο κομμάτι αυτό και μας εμφανίζει τον κώδικα του καθώς και τις ιδιότητες της οποίας κληρονομεί . Έτσι μπορούμε να έχουμε καλύτερη άποψη για ποιο θα μπορούσε να είναι το σημείο που προκάλεσε την δυσλειτουργία , αλλά και να έχουμε άμεση πρόσβαση στον κώδικα που κληρονομείται στο επίμαχο σημείο και να αναπτύξουμε μία λύση για το ζήτημα μας.

Ακόμη υπάρχουν χρήστες που μπορεί να χρησιμοποιούν κάποια παλιότερη έκδοση ενός περιηγητή. Θα πρέπει στη σχεδίαση μας να συμπεριλαμβάνεται και αυτή η παράμετρος και να φροντίζουμε η σελίδα να εμφανίζεται ικανοποιητικά ακόμη και σ' αυτούς τους παλιούς περιηγητές. Βέβαια, σε πολλές περιπτώσεις αυτό δεν είναι εφικτό για λόγους τεχνικούς, διότι η τεχνολογία προχωράει και είναι καλό βεβαίως και θεμιτό να χρησιμοποιούμε τις νέες τεχνολογικές δυνατότητες, τις οποίες οι παλιοί περιηγητές μπορεί να μην υποστηρίζουν. Όμως θα ήταν ίσως φρόνιμο να υπήρχε, παράλληλα με τη βασική έκδοση της σελίδας και μια εναλλακτική δευτερεύουσα έκδοση που να απευθύνεται σ' αυτούς τους χρήστες. Ή έστω να υπάρχουν τα κατάλληλα μηνύματα στην ιστοσελίδα, που να ενημερώνουν το χρήστη για την πιθανή δυσλειτουργία και να τον προτρέπουν ίσως να αναβαθμίσει τον περιηγητή του με κάποια πιο πρόσφατη έκδοσή του.

ΑΝΑΦΟΡΕΣ

1. <http://www.joomla.org>
2. <http://www.joomla.gr>
3. <http://en.wikipedia.org/wiki/Joomla!>
4. <http://forum.joomla.org>
5. <http://forum.joomla.gr>
6. <http://help.joomla.org>
7. <http://extensions.joomla.org>
8. <http://www.joomlapolis.com>

ΒΙΒΛΙΟΓΡΑΦΙΑ

1. Ι.Σ.Βενιέρης. Σημειώσεις για τη γλώσσα HTML (Hypertext Markup Language).
2. Converse, T. (2002). PHP Bible. John Wiley and Sons Ltd.
3. Vikram, V. (2010). Οδηγός της PHP. Γκιούρδας.
4. Dubois, Hinz, & Pedersen. (2006), Ο επίσημος οδηγός MySQL 5. Γκιούρδας.
5. Shafer, S. M. (2010). HTML, XHTML and CSS Bible. John Wiley and Sons Ltd.
6. M.; P. J. (2006). Beginning Google Maps Applications with PHP and Ajax. Apress.
7. Flanagan, D. (2006). JavaScript: The Definitive Guide . O'Reilly Media.The 2008
8. Open Source CMS. Market Share Report, Ric Shreves.